

**Protocollo**  
**per le**  
**Scommesse Sportive**

---

## INDICE

<b>PREMESSA - INTRODUZIONE</b>	<b>7</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>8</b>
<b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>	<b>9</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>10</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>13</b>
4.1    HEADER	14
4.2    BODY	15
<b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>	<b>16</b>
5.1    PALINSESTI	17
5.2    AVVENIMENTI	19
5.3    TIPI SPORT	21
5.4    MANIFESTAZIONI	23
5.5    REFERTI	25
5.6    LISTA EVENTI	27
5.7    RIUNIONE	29
5.8    SCOMMESSE A QUOTA FISSA	31
<b>6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI SPORTIVI</b>	<b>33</b>

---

6.1	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	34
6.2	RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE	36
6.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	38
<b>7.</b>	<b>SERVIZIO DI VENDITA PER LE SCOMMESSE A QUOTA FISSA</b>	<b>40</b>
7.1	VENDITA	41
7.2	PAGAMENTO/RIMBORSO	43
7.3	ANNULLO	45
7.4	INFORMAZIONI BIGLIETTO	46
<b>8.</b>	<b>MONITORAGGIO SCOMMESSE A QUOTA FISSA</b>	<b>49</b>
8.1	INVIO QUOTE FISSE	50
<b>9.</b>	<b>RENDICONTO CONTABILE DEL CN</b>	<b>51</b>
9.1	RENDICONTO GIORNALIERO	52
9.2	RENDICONTO ANNUALE GIOCO TELEMATICO	54
<b>10.</b>	<b>ELENCHI BIGLIETTI</b>	<b>57</b>
10.1	ELENCO BIGLIETTI A QUOTA FISSA PRESCRITTI	58
<b>11.</b>	<b>SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI NON SPORTIVI</b>	<b>61</b>
11.1	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	62
11.2	RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE	64
11.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	66
<b>12.</b>	<b>COMUNICAZIONI DEL CONCESSIONARIO</b>	<b>69</b>

---

12.1	NUOVO CONTRATTO PER GIOCO TELEMATICO	70
12.2	MODIFICA STATO DI UN CONTRATTO PER GIOCO TELEMATICO	71
<b>13.</b>	<b>GLI ATTRIBUTI ESTESI</b>	<b>72</b>
13.1	(TAG_CASSA) SALDO CASSA DEL TAG	73
13.2	(TAG_MOV) MOVIMENTI DI CASSA DEL TAG	74
13.3	(TIME_STAMP) TIME STAMP	75
13.4	(TIPO_VAL) IDENTIFICAZIONE VALUTA	76
13.5	(STATO_PAL) STATO PALINSESTO	77
13.6	(STATO_AVV) STATO AVVENIMENTO	78
13.7	(IP_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	79
13.8	(TIME_AVV) DATA AVVENIMENTO	80
13.9	(MDF_QF_MAX_PAG) IMPORTO MASSIMO DI PAGAMENTO	81
13.10	(CSMF_ANAG) DATI ANAGRAFICI DEL CN	82
13.11	(STATO_EVE) STATO EVENTO	83
13.12	(TCK_VAL) VALORE BIGLIETTO	84
13.13	(DESCR_AVV) MODIFICA DESCRIZIONE AVVENIMENTO	85
13.14	(INS_AVV) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO	86
13.15	(EVE_REF) EVENTI DI REFERTO	87
13.16	(ANN_REF) ANNullo DI UN ELEMENTO DI REFERTO	88
13.17	(ANN_RU_AVV) ANNullo REFERTO UFFICIALE DI UN AVVENIMENTO	89
13.18	(ACC_DIRECT) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DEI PALINSESTI	90
13.19	(FILTER) FILTRO RICHIESTA	91

---

13.20	(INFO_RIUN_QF) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE PER SCOMMESSE A QUOTA FISSA	92
13.21	(TCK_SEL) SELEZIONE BIGLIETTI	93
13.22	(SCOM_QF) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA	94
13.23	(INS_EVE) INSERIMENTO DI UN NUOVO EVENTO	95
13.24	(DESCR_EVE) MODIFICA DESCRIZIONE EVENTO	96
13.25	(SIGLA_EVE) MODIFICA SIGLA EVENTO	97
13.26	(DICH_EVE) MODIFICA NUMERO DEI CONCORRENTI DICHIARATI DELL'EVENTO	98
13.27	(ATT_EVE) MODIFICA NUMERO DEI CONCORRENTI ATTUALI DELL'EVENTO	99
13.28	(TIPO_CONC) TIPO DI CONCESSIONE	100
13.29	(R_CSMF_ANAG) RICHIESTA DATI ANAGRAFICI DEL CSMF	101
13.30	(REF_UFF_AVV_2) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO	102
13.31	(INS_REFERTO) INSERIMENTO REFERTO A QUOTA FISSA	103
13.32	(R_TIPO_VAL) TIPO VALUTA IN RICHIESTA	104
13.33	(GIOCO_TEL) INFORMAZIONI AGGIUNTIVE PER IL GIOCO TELEFONICO	105
13.34	(TCK_TEL) SELEZIONE BIGLIETTI GIOCO TELEFONICO	106
<b>14.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>107</b>
14.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE	108
14.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO	109
14.3	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	110
14.4	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	111
14.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	111

---

14.6	TABELLA DEI TIPI GIOCO	112
14.7	TABELLA DEI TIPI VALUTA	112
14.8	TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO	112
14.9	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO	113
14.10	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	115
14.11	TABELLA DEI TIPI DI ELEMENTO DI REFERTO	116
14.12	TABELLA DEI TIPI PER USO ATTRIBUTO ESTESO ACC_DIRECT	116
14.13	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	117
14.14	TABELLA DEI TIPI DI CONCESSIONE	117
14.15	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTRATTO PER IL GIOCO TELEFONICO	118
14.16	ESITI	118

---

## **PREMESSA - INTRODUZIONE**

Il protocollo “PSS” è un protocollo applicativo per la gestione delle scommesse sportive.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

---

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

<b>Entità</b>	<b>Sigla</b>
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato	AAMS
Concessionario	CN
Gestore/Provider	PRV
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN



---

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSR è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta+risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta e richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella

4 secondi	Prima retry
10 secondi	Seconda retry
30 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

**E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

---

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero' )
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella:  bit      Giorno 0    =   lunedì 1    =   martedì 2    =   mercoledì 3    =   giovedì 4    =   venerdì 5    =   sabato 6    =   domenica 7    = <i>riservato ad usi futuri</i>
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta Gli 8 bit meno significativi sono riservati ai CONC.

---

money	<p>Struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con <i>int</i> e <i>uint</i> ed è composta da 1 <i>uchar</i> seguito da 1 <i>int</i> con il seguente significato:</p> <p><i>uchar</i> = <i>abs</i> (importo <i>div</i> 1.000.000.000)  <i>int</i> = importo <i>mod</i> 1.000.000.000</p> <p><i>abs</i> da il valore assoluto  <i>div</i> da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità  <i>mod</i> da il resto di una divisione tra interi  il segno di <i>int</i> darà anche il segno all'intero importo</p>														
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore														
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256)														
DateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora. (lunghezza 7 byte)</p> <table> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ushort</td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Mese ( da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Giorno(da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Secondi(da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese ( da 1 a 12)	uchar	Giorno(da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi(da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese ( da 1 a 12)														
uchar	Giorno(da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi(da 0 a 59)														

---

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian**. (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*)

---

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 2 Kbyte.

---

## 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 1
id_cn	ushort	Identificativo del CN
id_pvend	ushort	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il CN
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del circuito.
tipo_tag	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0     CN 1     Terminale con operatore 2     Terminale self-service 3     Servizio telefonico con operatore 4     Servizio telefonico automatico 5     Servizio Telematico
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio

---

## 4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi

<b>Servizio</b>	<b>Descrizione</b>
1031	Informazione sui palinsesti
1032	Notifica di variazione dei palinsesti
1040	Gestione scommesse sportive a quota fissa
1041	Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa
1100	Rendiconto contabile del concessionario
1101	Elenchi biglietti
1132	Notifica di variazione dei palinsesti
1200	Comunicazioni del concessionario

---

**5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI**

Questo servizio consente al PRV ed ai CN di ottenere tutte le informazioni sui palinsesti necessarie al gioco.



---

## 5.1 PALINSESTI

Client abilitato **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1031  
header.id\_messaggio 21

### **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili. Il client ha la possibilità di discriminare la risposta inviando insieme alla richiesta degli attributi estesi.

### **Richiesta:**

header.lung_body	0	
attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	TIPO_CONC	Facoltativo
	FILTER	Facoltativo
	ACC_DIRECT	Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	uchar	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
		Palinsesto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
descrizione	char[20]	Descrizione del palinsesto
concessione	uchar	Concessione di appartenenza del palinsesto (vedi Tabella dei tipi concessione)
settimana	uchar	Numero della settimana nell'anno del palinsesto. Se il palinsesto è di tipo futuro il campo conterrà il valore 0
avvenimenti	ushort	Numero degli avvenimenti del palinsesto
multiple	ushort	Numero delle multiple al totalizzatore del palinsesto
riunioni	uchar	Numero delle riunioni del palinsesto
anno	ushort	Anno ultimo aggiornamento (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese ultimo aggiornamento (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno ultimo aggiornamento (da 1 a 31)
ora	uchar	Ora ultimo aggiornamento (da 0 a 23)
min	uchar	Minuto ultimo aggiornamento (da 0 a 59)
verticale	boolean	Tipologia del palinsesto. Il valore 'vero' indica che si tratta di palinsesto verticale
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi Tabella degli stati di un palinsesto)

attributi estesi:

TIME\_STAMP

Obbligatorio.

Data ed orario attuale del TN



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avvenimenti	Ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
		Avvenimento
a.palinese	Ushort	Codice palinese
a.avvenimento	Ushort	Codice avvenimento
a.descrizione	char[25]	Descrizione avvenimento
a.stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi Tabella degli stati di un Avvenimento)
a.leg_mul_qf	uchar	Numero identificativo del legame nelle scommesse multiple a quota fissa:  Se vale 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con qualsiasi altro del medesimo palinese.  Se è diverso da 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con gli avvenimenti del medesimo palinese che abbiano lo stesso numero identificativo oppure che siano valorizzati a 0
a.sport	char[6]	Codice sport
a.manifest	char[4]	Codice manifestazione
a.anno	ushort	Anno di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 65535)
a.mese	uchar	Mese di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 12)
a.giorno	uchar	Giorno di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 31)
a.ora	uchar	Ora di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 23)
a.min	uchar	Minuto di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 59)
a.lista_eventi	ushort	Codice lista eventi (0 = nessuna lista)
a.vert_grup	uchar	Numero del gruppo verticale
a.tote	boolean	Scommessa al totalizzatore ammessa
a.multiplo_tot	boolean	Presente in multipla al totalizzatore
a.qf	boolean	Scommesse a quota fissa ammessa
a.base	uint	Unità base delle scommesse
a.t_avv_manif	char[10]	Tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi:

SCOM\_QF

Facoltativo

---

### 5.3 TIPI SPORT

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1031  
header.id\_messaggio 3

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle sigle degli sport sui quali si può attualmente scommettere.

**Richiesta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
sport_iniziale	uchar	Posizione dello sport iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
sport_finale	uchar	Posizione dello sport finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP\_RISP Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_sport	uchar	Numero degli sport. Specifica quanti sono gli elementi 'Sport' seguenti
		Sport
s.sport	char[6]	Codice sport
s.descrizione	char[20]	Descrizione dello sport



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_manifest	uchar	Numero delle manifestazioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Manifestazione' seguenti
		Manifestazione
m.manifest	char[4]	Codice manifestazione
m.descrizione	char[20]	Descrizione della manifestazione
m.sigla_sport	char[6]	Sigla sport





---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	Numero dei referti. Specifica quanti elementi del tipo 'Referto' seguono.
		Referto
sport	char[6]	Codice sport
elemento	uchar	Numero elemento di referto
tipo	char	Tipo elemento (vedi Tabella dei tipi di elemento di referto)
des_elem	char[30]	Descrizione elemento
n_dati	uchar	Numero dei dati di referto
des_dati	char[20] [n_dati]	<i>n_dati</i> elementi di 20 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la descrizione di un dato di referto
n_t_avv_manif	uchar	Numero dei tipi di avvenimento nella manifestazione
t_avv_manif	char[10] [n_t_avv_manif]	<i>n_t_avv_manif</i> elementi di 10 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la sigla di un tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi:

EVE\_REF

Obbligatorio  
Solo per i referti di tipo  
alfanumerico



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_liste	Ushort	Numero delle liste di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista eventi' seguenti
		Lista eventi
le.palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto
le.lista_eventi	Ushort	Codice lista eventi
le.n_e	Uchar	Numero degli eventi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento' seguenti
		Evento
le.e.descr	char[25]	Descrizione dell'evento
le.e.sigla	char[6]	Sigla dell'evento
le.e.stato	char	Stato dell'evento (vedi Tabella degli stati di un Evento)
le.e.dich	uchar	Numero di concorrenti dichiarati nell'evento. Se maggiore di 1 l'evento è un gruppo
le.e.att	uchar	Numero di concorrenti attuali dell'evento. Indica quante volte l'evento può apparire nella singola combinazione



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
n_riuioni	uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
		Riunione
r.riun	uchar	Codice della riunione
r.des_riun	char[20]	Descrizione della riunione
r.sigla_riun	char[3]	Sigla della riunione
r.gara_corr	uchar	Gara corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
r.n_gare	uchar	Numero di gare della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Gara' seguenti
		Gara
r.g.nr	uchar	Progressivo della gara nella riunione
r.g.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
sport	char[6]	Codice sport
n_scom	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommesse' seguenti
		Scommesse
s.c_tipo_sco	char	Codice alfabetico della scommessa (univoco per sport)
s.n_tipo_sco	uchar	Codice numerico della scommessa (univoco per sport)
s.des_sco	string	Descrizione del tipo scommessa
s.elemento	uchar	Numero elemento di referto
s.n_eventi	uchar	Numero di eventi scommettibili. Vale 0 nel caso di lista eventi
s.lavagna	ushort	Valore della lavagna
s.handicap	char	Handicap:  'N' = scommessa senza handicap 'S' = scommessa con handicap
s.n_eventi_v	uchar	Numero di eventi vincenti della scommessa (esclusi casi di parità)



---

## **6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI SPORTIVI**

Questo servizio consente ai PRV ed ai CN di essere continuamente aggiornati sulle variazioni dei dati dei palinsesti sportivi legati alla concessione del CONI. Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'.

La modalità 'multicast' prevede che le notifiche di variazione del palinsesto siano inviate contemporaneamente a tutti i PRV e CN abilitati da AAMS non appena queste variazioni si verificano.

I PRV ed i CN abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche ed è loro preciso compito e responsabilità accorgersi di non averne ricevute alcune. Ciò è possibile grazie alla modalità operativa 'a richiesta'.

Questa modalità prevede che il client richieda al server il rinvio (a lui soltanto) delle notifiche mai ricevute. L'identificazione delle notifiche avviene tramite un numero progressivo associato ad ognuna, il quale viene reinizializzato dal server al valore 1 ad ogni cambiamento di data

---

## 6.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1032  
header.id\_messaggio 1

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'

### Richiesta:

header.body: 0

### Risposta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
dummy	ushort	Vale sempre 1024
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

---

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo.
	STATO_AVV	Facoltativo.
	STATO_EVE	Facoltativo.
	TIME_AVV	Facoltativo.
	STATO_SCOM	Facoltativo.
	DESCR_AVV	Facoltativo.
	INS_AVV	Facoltativo.
	INS_SCOM	Facoltativo.
	ANN_REF	Facoltativo.
	ANN_RU_AVV	Facoltativo.
	INFO_RIUN	Facoltativo.
	INS_EVE	Facoltativo.
	DESCR_EVE	Facoltativo.
	SIGLA_EVE	Facoltativo.
	DICH_EVE	Facoltativo.
	ATT_EVE	Facoltativo.
	OA_AVV	Facoltativo.
	INS_REFERTO	Facoltativo.
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo.
	TIME_STAMP	Obbligatorio. Data ed orario della variazione.

---

## 6.2 RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1032  
header.id\_messaggio 2

### **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere tutte le notifiche di variazione del palinsesto a partire da una certa data ed orario specificati. Una volta effettuata la richiesta il server invierà al client le notifiche in sequenza fino all'ultima generata al momento della richiesta

### **Richiesta:**

header.body: 0

attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data e orario della prima notifica che si intende ricevere

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	DICH_EVE	Facoltativo
	ATT_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data ed orario della variazione

---

### 6.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **CN, PRV**

header.id\_servizio 1032

header.id\_messaggio 3

#### **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore

#### **Richiesta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_MUL	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	DICH_EVE	Facoltativo
	ATT_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data ed orario della variazione

---

## **7. SERVIZIO DI VENDITA PER LE SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a quota fissa.



---

## 7.1 VENDITA

Client abilitato      **TAG**  
header.id\_servizio    1040  
header.id\_messaggio 3

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Client di un CN di vendere scommesse a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto
n_comb	ushort	Numero delle combinazioni totali giocate ai fini del calcolo del prelievo
n_a	uchar	Numero di avvenimenti scommessi. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono nel caso di giocata multipla
avvenimenti	ushort[n_a]	Codici avvenimenti scommessi. Ogni elemento identifica un'avvenimento scommesso e corrisponde posizionalmente al 'Dettaglio scommessa'
moltiplicatore	uchar	Moltiplicatore della base di scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa:  1    =   Singola 2    =   Multipla
sistema	uchar	Tipo di sistema scommesso:  bit 0    =   Ambo 1    =   Terno 2    =   Quaterna 3    =   Cinquina 4    =   Sestina
		Dettaglio scommessa
ds.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi Tabella dei tipi di scommessa)
ds.importo_e	uint	Importo scommesso per singolo evento
ds.pivot	ushort	Codice avvenimento pivot per sistema basi e varianti

---

ds.n_e	uchar	Numero degli eventi scommessi. Specifica quanti elementi del tipo 'Evento scommesso' seguono (massimo 3)
		Evento scommesso
ds.es.evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.es.quote	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:

TAG_CASSA	Facoltativo
MDF_QF_MAX_PAG	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo
GIOCO_TEL	Obbligatorio per il gioco telematico

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto
prog_CN	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CN

attributi estesi:

TAG_CASSA	Facoltativo
TAG_MOV	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
MDF_QF_MAX_PAG	Obbligatorio
ERR_MUL	Dipendente dal campo <i>body.esito</i>

---

## 7.2 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato      **TAG**  
header.id\_servizio    1040  
header.id\_messaggio 4

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa a quota fissa.

### Richiesta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto

attributi estesi:

TAG_CASSA	Facoltativo
TAG_MOV	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo
GIOCO_TEL	Obbligatorio per il gioco telematico

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto

attributi estesi:

TAG\_MOV  
TIME\_STAMP  
GIOCO\_TEL

Obbligatorio  
Obbligatorio  
Obbligatorio per il gioco telematico

---

### 7.3 ANNULLO

Client abilitato      **TAG**  
header.id\_servizio    1040  
header.id\_messaggio 5

#### **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto di scommessa a quota fissa.

#### **Richiesta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
Id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto

attributi estesi:

TAG_CASSA	Facoltativo
IP_RISP	Facoltativo
TAG_MOV	Obbligatorio

#### **Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta.
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto

attributi estesi:

TAG_MOV	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio

---

## 7.4 INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitato      **TAG**  
header.id\_servizio    1040  
header.id\_messaggio 5

### **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal TN informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso

### **Richiesta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
R_INFO_RIUN	Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi Tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto
prog_CN	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CN
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto
n_comb	ushort	Numero delle combinazioni totali giocate ai fini del calcolo del prelievo
n_a	uchar	Numero di avvenimenti scommessi. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono nel caso di giocata multipla
avvenimenti	ushort[n_a]	Codici avvenimenti scommessi. Ogni elemento identifica un'avvenimento scommesso e corrisponde posizionalmente al 'Dettaglio scommessa'
moltiplicatore	uchar	Moltiplicatore della base di scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa:  1 = Singola 2 = Multipla
sistema	uchar	Tipo di sistema scommesso:  bit 0 = Ambo 1 = Terno 2 = Quaterna 3 = Cinquina 4 = Sestina
Dettaglio scommessa		
ds.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi Tabella dei tipi scommessa)
ds.importo_e	uint	Importo scommesso per singolo evento
ds.pivot	ushort	Codice avvenimento pivot per sistema basi e varianti
ds.n_e	uchar	Numero degli eventi scommessi. Specifica quanti elementi del tipo 'Evento scommesso' seguono (massimo 3)
		Evento scommesso
ds.es.evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.es.quote	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

---

attributi estesi:

TIME\_STAMP  
TIPO\_VAL  
INFO\_RIUN\_QF

Facoltativo

Facoltativo

Obbligatorio

Se è presente la relativa richiesta

GIOCO\_TEL

Obbligatorio per il gioco telematico



---

## **8. MONITORAGGIO SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

Questo servizio consente ai CN di un PRV di inviare al TN informazioni sul gioco a quota fissa.

---

## 8.1 INVIO QUOTE FISSE

Client abilitato CN  
header.id\_servizio 1041  
header.id\_messaggio 4

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client del CN di inviare al TN l'elenco delle quote fisse associate agli eventi di un tipo scommessa nell'ambito di un avvenimento di un palinsesto.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice numerico tipo scommessa (vedi Errore. L'origine riferimento non è stata trovata.)
prog_agg	ushort	Numero progressivo dell'aggiornamento
handicap	short	Handicap espresso in decimi (può essere negativo)
n_e	uchar	Numero degli eventi per cui si specifica la quota fissa
quote	ushort[n_e]	Ogni elemento contiene la quota associata all'evento corrispondente alla posizione dell'elemento espressa in centesimi

attributi estesi:

TIME\_STAMP                      Facoltativo  
IP\_RISP                              Facoltativo

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

---

## **9. RENDICONTO CONTABILE DEL CN**

Questo servizio consente al CN di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile.

---

## 9.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1100  
header.id\_messaggio 1

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ricevere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza con il dettaglio per tipo concessione. Se la richiesta proviene da un PRV il risultato sarà la somma dei dati di tutti i CN a lui referenti.

### Richiesta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco (vedi tabella dei tipi gioco)

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
R_CSMF_ANAG	Facoltativo
	Abilitato solo per richieste provenienti dal CN
R_TIPO_VAL	Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto (vedi Tabella dei tipi gioco)
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
		Aliquota di Prelievo
a.al_prel	ushort	valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
a.n_cau	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
		Causale di Rendiconto
a.c.cau	ushort	Causale di rendiconto (vedi Tabella delle causali di rendiconto)
a.c.num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.imp	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

CSMF\_ANAG

Obbligatorio

TIPO\_VAL

Solo se richiesto

Facoltativo



---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno solare richiesto (da 0 a 65535)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto (vedi Tabella dei tipi gioco)
imp_pag	money	Totale importo pagato
imp_rimb	money	Totale importo rimborsato

attributi estesi:

TIPO\_VAL

Facoltativo





---

**10. ELENCHI BIGLIETTI**

Questo servizio consente ai CN di ottenere diverse tipologie di elenchi di biglietti

---

## 10.1 ELENCO BIGLIETTI A QUOTA FISSA PRESCRITTI

Client abilitati: **CN, PRV**

header.id\_servizio 1101

header.id\_messaggio 6

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a quota fissa prescritti per data di competenza.

### Richiesta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
anno	Ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	Uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	Uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkit_iniziale	Uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkit_finale	Uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
TIPO_CONC	Facoltativo
R_TIPO_VAL	Facoltativo

---

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	ushort	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CN	ushort	Identificativo del CN
b.id_ticket	bit[48]	Numero identificativo del biglietto
b.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_prescr	ushort	Anno di prescrizione (da 0 a 65535)
b.mese_prescr	uchar	Mese di prescrizione (da 1 a 12)
b.giorno_prescr	uchar	Giorno di prescrizione (da 1 a 31)

attributi estesi:

TIPO\_VAL  
TIPO\_CONC

Facoltativo  
Facoltativo



---

## **11. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI NON SPORTIVI**

Questo servizio consente ai PRV ed ai CN di essere continuamente aggiornati sulle variazioni dei dati dei palinsesti sportivi legati alla concessione dell'ERARIO.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'. La modalità 'multicast' prevede che le notifiche di variazione del palinsesto siano inviate contemporaneamente a tutti i PRV e CN abilitati dal TN non appena queste variazioni si verificano. I PRV e CN abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche ed è loro preciso compito e responsabilità accorgersi di non averne ricevute alcune. Ciò è possibile grazie alla modalità operativa 'a richiesta'. Questa modalità prevede che il client richieda al server il rinvio (a lui soltanto) delle notifiche mai ricevute. L'identificazione delle notifiche avviene tramite un numero progressivo associato ad ognuna, il quale viene inizializzato dal server al valore 1 ad ogni cambiamento di data

---

## 11.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **CN, PRV**

header.id\_servizio 1132

header.id\_messaggio 1

header.id\_PRV 0

header.id\_CSMF 0

header.id\_TAG 0

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	DICH_EVE	Facoltativo
	ATT_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo

---

REF\_UFF\_AVV\_2  
TIME\_STAMP

Facoltativo  
Obbligatorio  
Data ed orario della variazione.

---

## 11.2 RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1132  
header.id\_messaggio 2

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

### Richiesta:

body:

header.lung\_body 0

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
TIME_STAMP	Obbligatorio
	Data e orario della prima notifica che si intende ricevere

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo



---

ANN_RU_AVV	Facoltativo
INFO_RIUN	Facoltativo
INS_EVE	Facoltativo
DESCR_EVE	Facoltativo
SIGLA_EVE	Facoltativo
DICH_EVE	Facoltativo
ATT_EVE	Facoltativo
OA_AVV	Facoltativo
INS_REFERTO	Facoltativo
REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
TIME_STAMP	Obbligatorio
	Data ed orario della variazione

---

### 11.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1132  
header.id\_messaggio 2

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

TIPO_VAL	Facoltativo
TIPO_CONC	Facoltativo

#### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

STATO_PAL	Facoltativo
STATO_AVV	Facoltativo
STATO_EVE	Facoltativo
TIME_AVV	Facoltativo
STATO_SCOM	Facoltativo

---

DESCR_AVV	Facoltativo
INS_AVV	Facoltativo
INS_SCOM	Facoltativo
ANN_REF	Facoltativo
ANN_RU_AVV	Facoltativo
INFO_RIUN	Facoltativo
INS_EVE	Facoltativo
DESCR_EVE	Facoltativo
SIGLA_EVE	Facoltativo
DICH_EVE	Facoltativo
ATT_EVE	Facoltativo
OA_AVV	Facoltativo
INS_REFERTO	Facoltativo
REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
TIME_STAMP	Obbligatorio

Data ed orario della variazione



---

## **12. COMUNICAZIONI DEL CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente ai PRV ed ai CN di inviare informazioni al TN.

---

## 12.1 NUOVO CONTRATTO PER GIOCO TELEMATICO

Client abilitati: **CN, PRV**  
header.id\_servizio 1200  
header.id\_messaggio 1

### Descrizione:

Questo messaggio consente di comunicare al TN l'apertura di un contratto per il gioco telematico.

### Richiesta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
num_contratto	String	Numero del contratto (massimo 20 caratteri)
stato_contratto	uchar	Stato del contratto (vedi tabella degli stati di un contratto telematico)

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

### Risposta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ushort	Esito della Richiesta

attributi estesi:

TIME STAMP

Obbligatorio  
Data ed ora dell'operazione

---

## 12.2 MODIFICA STATO DI UN CONTRATTO PER GIOCO TELEMATICO

Client abilitati: **CN, PRV**

header.id\_servizio 1200

header.id\_messaggio 2

### Descrizione:

Questo messaggio consente di comunicare al TN la modifica di un contratto per il gioco telematico.

### Richiesta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
num_contratto	String	Numero del contratto (massimo 20 caratteri)
stato_contratto	uchar	Stato del contratto (vedi tabella degli stati di un contratto telematico)

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

### Risposta:

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ushort	Esito della Richiesta

attributi estesi:

TIME STAMP

Obbligatorio

Data ed ora dell'operazione

---

### 13. GLI ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
Lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.



---

### 13.1 (TAG\_CASSA) SALDO CASSA DEL TAG

Questo attributo esteso è inviato da un client al server insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa. Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.

Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_CASSA**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1024	
lung		4	
dati	s_cass	int	Saldo casso del TAG in Eurocent

---

## 13.2 (TAG\_MOV) MOVIMENTI DI CASSA DEL TAG

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG. Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi tabella dei cosici di causale). Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_MOV**

Campo		Valore		
id		1025		
lung		7 + 6 x numero delle coppie caus/imp specificate		
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo del biglietto	
	t_gio	uchar	Tipo gioco (vedi Tabella dei tipi di gioco)	
	caus	ushort	Causale del movimento	
	imp	int	Importo del movimento	
			...	
	caus	ushort	Causale del movimento	
	imp	int	Importo del movimento	

---

### 13.3 (TIME\_STAMP) TIME STAMP

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggi di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

---

### 13.4 (TIPO\_VAL) IDENTIFICAZIONE VALUTA

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al TN insieme alle transazioni contabili non effettuate.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO\_VAL**

Campo		Valore	
id		1030	
lung		2 + dati.v_len	
dati	id_v	uchar	Codice identificativo della valuta
	v_len	uchar	Lunghezza del campo seguente. Se vale 0 il campo seguente non è presente
	v_data	uchar[v_len]	Contiene i dati identificativi del titolo utilizzato per la transazione

---

### 13.5 (STATO\_PAL) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_PAL**

Campo		Valore	
id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella degli stati di un palinsesto)

---

### 13.6 (STATO\_AVV) STATO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_AVV**

Campo		Valore	
id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi tabella degli stati di un avvenimento)

---

### 13.7 (IP\_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN e PRV al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati. Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP\_RISP**

Campo		Valore	
id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

---

### 13.8 (TIME\_AVV) DATA AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto e comunica la nuova data di chiusura accettazione di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_AVV**

Campo		Valore	
id		1037	
lung		10	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	minuto	uchar	Minuto (0-59)



---

### 13.9 (MDF\_QF\_MAX\_PAG) IMPORTO MASSIMO DI PAGAMENTO

Questo attributo esteso deve essere inviato dai TAG di un CN al TN nelle richieste di vendita a quota fissa per comunicare l'importo massimo di pagamento effettuabile sulla transazione di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MDF\_QF\_MAX\_PAG**

Campo		Valore	
id		1039	
lung		4	
dati	imp	uint	Importo massimo di pagamento

---

### 13.10 (CSMF\_ANAG) DATI ANAGRAFICI DEL CN

Questo attributo esteso viene inviato dal TN ai CN e trasporta i dati anagrafici e ragione sociale di un CN presenti sugli archivi del TN.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CSMF\_ANAG**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1040	
lung		162	
dati	CSMF	ushort	Identificativo del CN
	CONI	ushort	Identificativo CONI del CN
	UNIRE	ushort	Identificativo UNIRE del CN
	Id_AAMS	ushort	Identificativo AAMS del CN
	Rag	char[60]	Ragione sociale
	Ind	char[30]	Indirizzo
	Citta	char[30]	Città
	CAP	char[5]	Codice di Avviamento Postale
	Prov	char[2]	Sigla provincia
	IVA	char[11]	Numero di partita IVA
	CF	char[16]	Codice fiscale

---

### 13.11 (STATO\_EVE) STATO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico:           **STATO\_EVE**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	eve	uchar	Numero evento
	stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella degli stati di un evento)

---

### 13.12 (TCK\_VAL) VALORE BIGLIETTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN insieme al messaggio di risposta quando i CN chiedono contestualmente un annullamento/pagamento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK\_VAL**

Campo		Valore	
id		1046	
lung		4	
dati	tck_val	int	Valore del biglietto in Eurocent

---

### 13.13 (DESCR\_AVV) MODIFICA DESCRIZIONE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico:           **DESCR\_AVV**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1049	
lung		29	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	descr	char[25]	Descrizione dell'avvenimento

---

### 13.14 (INS\_AVV) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato inserito un nuovo avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico:           **INS\_AVV**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

---

### 13.15 (EVE\_REF) EVENTI DI REFERTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN e PRV dal TN in risposta al messaggio 9 del servizio 1031 (REFERTI) per fornire la descrizione degli eventi giocabili nel caso di elementi di referti di tipo alfanumerico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **EVE\_REF**

Campo		Valore	
id		1055	
lung		8 + 7 x n_te	
dati	sport	char[6]	Codice sport
	elem	uchar	Numero elemento di referto
	n_te	uchar	Numero degli eventi di referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento di referto' seguenti
			Evento di referto
	n_eve	uchar	Numero dell'evento di referto
	descr	char[6]	Descrizione dell'evento di referto

---

### 13.16 (ANN\_REF) ANNULO DI UN ELEMENTO DI REFERTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato annullato un elemento di referto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ANN\_REF**

Campo		Valore	
id		1056	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	ele_ref	uchar	Numero dell'elemento di referto. Se vale 0 vanno considerati annullati tutti gli elementi di referto dell'avvenimento specificato



---

### 13.17 (ANN\_RU\_AVV) ANNULO REFERTO UFFICIALE DI UN AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'annullamento del referto ufficiale di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ANN\_RU\_AVV**

Campo		Valore	
id		1057	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

---

### 13.18 (ACC\_DIRECT) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DEI PALINSESTI

Questo attributo esteso è inviato dai CN e PRV al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dei palinsesti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per progressivo, ma devono essere quelle relative al codice indicato nell'attributo esteso stesso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_DIRECT**

Campo		Valore	
id		1061	
lung		1 + size definita da id_msg	
dati	id_msg	uchar	Identificativo del messaggio. Definisce il formato dei campi "Key_x"
	Codice	...	Codice del dato

---

### 13.19 (FILTER) FILTRO RICHIESTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN e PRV al TN e consente di filtrare le risposta a seguito di richieste dei dati dei palinsesti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER**

Campo		Valore	
id		1062	
lung		1	
dati	filter	uchar	Modalità di filtraggio: 1 = Non chiusi 2 = Solo Aperti 3 = Tutti

---

### 13.20 (INFO\_RIUN\_QF) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE PER SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CN e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad una riunione in un biglietto che interessa la quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_RIUN\_QF**

Campo		Valore	
id		1066	
lung		$3 + (27 * n_r)$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_r	uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
			Riunione
	r.riun	uchar	Codice riunione
	r.descr	char[20]	Descrizione della riunione
	r.sigla	char[3]	Sigla della riunione
	r.gara	uchar	Progressivo della gara nella riunione
	r.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

---

### 13.21 (TCK\_SEL) SELEZIONE BIGLIETTI

Questo attributo esteso se inviato dai CN e PRV a TN nei messaggi dove è previsto permette di discriminare i biglietti da trattare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK\_SEL**

Campo		Valore	
id		1068	
lung		1	
dati	tipo	uchar	Vedi Tabella dei Tipi Biglietto

---

### 13.22 (SCOM\_QF) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CN e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM\_QF**

Campo		Valore	
id		1070	
lung		$3 + (n\_a * (3 + a.n\_sc))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
			Avvenimento
	a.avv	ushort	Codice avvenimento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
a.s.cod	uchar	Codice numerico della scommessa a quota fissa (vedi Scommesse a Quota Fissa)	

---

### 13.23 (INS\_EVE) INSERIMENTO DI UN NUOVO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_EVE**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1071	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	evento	uchar	Numero dell'evento

---

### 13.24 (DESCR\_EVE) MODIFICA DESCRIZIONE EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico:           **DESCR\_EVE**

<b>Campo</b>		<b>Valore</b>	
id		1072	
lung		5 + descr	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	evento	uchar	Numero dell'evento
	descr	string	Descrizione dell'evento



---

### 13.25 (SIGLA\_EVE) MODIFICA SIGLA EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SIGLA\_EVE**

Campo		Valore	
id		1073	
lung		11	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	evento	uchar	Numero dell'evento
	sigla	char[6]	Sigla dell'evento

---

### 13.26 (DICH\_EVE) MODIFICA NUMERO DEI CONCORRENTI DICHIARATI DELL'EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DICH\_EVE**

Campo		Valore	
id		1074	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	evento	uchar	Numero dell'evento
	dich	uchar	Numero di concorrenti dichiarati nell'evento. Se maggiore di 1 l'evento è un gruppo

---

### 13.27 (ATT\_EVE) MODIFICA NUMERO DEI CONCORRENTI ATTUALI DELL'EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ATT\_EVE**

Campo		Valore	
id		1075	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	evento	uchar	Numero dell'evento
	att	uchar	Numero di concorrenti attuali dell'evento. Indica quante volte l'evento può apparire nella singola combinazione

---

### 13.28 (TIPO\_CONC) TIPO DI CONCESSIONE

Questo attributo esteso permette ai client di discriminare i dati che esso richiede al TN.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO\_CONC**

Campo		Valore	
id		1077	
lung		1	
dati	t_conc	uchar	Tipo di concessione (vedi Tabella dei tipi di concessione)

---

### 13.29 (R\_CSMF\_ANAG) RICHIESTA DATI ANAGRAFICI DEL CSMF

Questo attributo esteso viene inviato dal CN al TN per richiedere i dati anagrafici e ragione sociale noti al TN e riguardanti il CN medesimo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CSMF\_ANAG**

<b>Campo</b>	<b>Valore</b>
id	1078
lung	0

---

### 13.30 (REF\_UFF\_AVV\_2) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF\_UFF\_AVV\_2**

Campo		Valore	
id		1081	
lung		$6 + n\_dati + ((d.n\_v_1 * 2) + .. + (d.n\_v_n\_dati * 2))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	elem	uchar	Numero elemento di referto
	n_dati	uchar	Numero dei dati del referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Dato di Referto' seguenti
			Dato di referto
	d.n_v	uchar	Numero di valori associati al dato di referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Valore del Referto' seguenti
			Valore di referto
d.v.val	short	Valore associato	

---

### 13.31 (INS\_REFERTO) INSERIMENTO REFERTO A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare della presenza di un nuovo tipo di referto a quota fissa per un determinato avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_REFERTO**

Campo		Valore	
id		1082	
lung		11	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	sport	char[6]	Codice sport
	elem	uchar	Numero elemento di referto

---

### 13.32 (R\_TIPO\_VAL) TIPO VALUTA IN RICHIESTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN e dai PRV al TN per richiedere che il messaggio di risposta sia nella valuta desiderata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **R\_TIPO\_VAL**

Campo		Valore	
id		1083	
lung		1	
dati	Id_v	uchar	Codice identificativo della valuta (vedi tabella dei tipi valuta)



---

### 13.33 (GIOCO\_TEL) INFORMAZIONI AGGIUNTIVE PER IL GIOCO TELEFONICO

Questo attributo esteso è inviato al TN dal CN nei messaggi di vendita e o pagamento per comunicare il numero di contratto a cui verrà attribuita la transazione.

La presenza di questo attributo esteso deve essere coerente con il tipo terminale presente nell'header.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **GIOCO\_TEL**

Campo		Valore	
id		1091	
lung		size(ncontr)	
dati	ncontr	string	Numero contratto

La dimensione massima del numero di contratto è di 20 caratteri

---

### 13.34 (TCK\_TEL) SELEZIONE BIGLIETTI GIOCO TELEFONICO

Questo attributo esteso è inviato al TN dal CN nei messaggi di richiesta elenchi biglietto. Nel caso sia specificato il numero di contratto vengono filtrati soli i biglietti relativi ad esso.

Se non viene specificato nessun numero di contratto vengono filtrati tutti i biglietti del gioco telefonico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK\_TEL**

Campo		Valore	
Id		1092	
Lung		<i>size(ncontr)</i>	
dati	ncontr	String	Numero contratto (facoltativo)

La dimensione massima del numero di contratto e' di 20 caratteri.

---

**14. APPENDICI**

---

#### 14.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE

<b>Causale</b>	<b>Descrizione</b>
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)
7	Pagato - Arretrato
8	Rimborsato - Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato (pagamento)
10	Pagato e rimborsato - Arretrato (rimborso)
11	Vincente
12	Rimborsabile
13	Vincente e Rimborsabile (vincente)
14	Vincente e Rimborsabile (rimborsabile)
21	Sovvenzione di cassa
22	Restituzione di cassa
101	Emesso gioco telefonico/telematico
103	Pagato gioco telefonico/telematico
104	Rimborsato gioco telefonico/telematico
105	Pagato e rimborsato (pagamento) gioco telefonico/telematico
106	Pagato e rimborsato (rimborso) gioco telefonico/telematico
111	Vincente gioco telefonico/telematico
112	Rimborsabile gioco telefonico/telematico
113	Vincente e Rimborsabile (vincente) gioco telefonico/telematico
114	Vincente e Rimborsabile (rimborsabile) gioco telefonico/telematico

---

## 14.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO

<b>Stato</b>	<b>Sigla</b>	<b>Descrizione</b>
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiusa
4	RU	Risultato dell'avvenimento inserito
7	AN	Annullato

---

### 14.3 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita. Il numero è composto da 48 bit. I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad AAMS che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

<b>Bit</b>	<b>Descrizione</b>
47...40	Circuito di gioco (vedi Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

---

#### 14.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

<b>Stato</b>	<b>Descrizione</b>
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
7	Pagato - Arretrato
8	Rimborsato - Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
13	Pagabile - Arretrato
14	Rimborsabile - Arretrato
15	Pagabile e rimborsabile - Arretrato
16	Pagabile - Prescritto
17	Rimborsabile - Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile - Prescritto

#### 14.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

<b>Stato</b>	<b>Sigla</b>	<b>Descrizione</b>
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperte
3	CH	Accettazione scommesse chiuse

---

**14.6 TABELLA DEI TIPI GIOCO**

<b>Codice</b>	<b>Sigla</b>	<b>Descrizione</b>
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
1	TOT	Scommesse sportive Coni al totalizzatore
2	QF	Scommesse sportive Coni a quota fissa
5	RTE	Scommesse sportive Erario al totalizzatore
6	QFE	Scommesse sportive Erario a quota fissa

**14.7 TABELLA DEI TIPI VALUTA**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
2	Centesimi di Euro

**14.8 TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO**

<b>Stato</b>	<b>Descrizione</b>
A	Attivo
E	Eliminato
N	Non partecipante / Non partente
R	Ritirato
S	Sospeso
Z	Errato



**14.9 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO**

<b>Causale</b>	<b>Descrizione</b>
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti scommesse indette fino al 1° gennaio 2005
8	Biglietti vincenti prescritti scommesse indette fino al 1° gennaio 2005
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CN
14	Saldo CONI
15	Saldo ERARIO
20	Conguaglio Imposta Unica
21	Conguaglio CONI
22	Conguaglio ERARIO
27	Biglietti rimborsabili prescritti scommesse indette dopo il 1° gennaio 2005
28	Biglietti vincenti prescritti scommesse indette dopo il 1° gennaio 2005
30	Totale da pagare CONI comprensivo dell'eventuale riporto relativo alla quindicina precedente
31	Riporto della quindicina precedente ( $\pm$ 5 milioni come da art.16 della convenzione CONI)
41	Conguaglio Biglietti emessi
42	Conguaglio Biglietti annullati
43	Conguaglio Biglietti rimborsabili
44	Conguaglio Biglietti vincenti
45	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
46	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)

---

47	Conguaglio Biglietti rimborsabili prescritti
48	Conguaglio Biglietti vincenti prescritti
49	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
50	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
52	Conguaglio Prelievo
53	Conguaglio Corrispettivo CN

---

**14.10 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO**

<b>Stato</b>	<b>Descrizione</b>
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

---

#### 14.11 TABELLA DEI TIPI DI ELEMENTO DI REFERTO

<b>Stato</b>	<b>Descrizione</b>
A	Alfanumerico
N	Numerico
V	Vero/Falso
L	Lista eventi per il solo vincente
O	Lista eventi con ordine d'arrivo

#### 14.12 TABELLA DEI TIPI PER USO ATTRIBUTO ESTESO ACC\_DIRECT

<b>Id messaggio</b>	<b>Tipo</b>	<b>Dato</b>
4	char[4]	Codice manifestazione
9	uchar	Numero elemento di referto
11	ushort	Codice lista eventi
21	ushort	Codice palinsesto
22	ushort	Codice avvenimento
23	ushort	Codice multipla al totalizzatore
25	uchar	Codice riunione
26	uchar	Codice numerico della scommessa

---

**14.13 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO**

<b>Identificativo</b>	<b>Descrizione</b>
E0	Totalizzatore Sportivo Coni
E1	Quota Fissa Sportiva Coni
B0	Totalizzatore Sportivo Erario
B1	Quota Fissa Sportiva Erario

**14.14 TABELLA DEI TIPI DI CONCESSIONE**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Concessione Coni
2	Concessione Unire
3	Concessione ....

---

#### 14.15 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTRATTO PER IL GIOCO TELEFONICO

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Attivo
2	Sospeso
3	Chiuso
4	Sospeso da AAMS

#### 14.16 ESITI

<b>Esito</b>	<b>Descrizione</b>
1024	Nessun errore
1025	Avvenimenti non sufficienti
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Avvenimenti non combinabili
1028	Avvenimento chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1030	Quota inesistente
1280	Errore generico sql
1376	Sigla manifestazione non esistente
1406	Elemento referto non esistente
1436	CSMF non esistente
1444	PRV non valido per il csmf
1446	PRV non esistente
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1505	Programma esistente
1506	Programma non esistente
1511	Avvenimento non aperto
1512	Avvenimento chiuso o sospeso
1513	Avvenimento annullato
1516	Avvenimento non esistente
1536	Gruppo verticale non esistente
1546	Gruppo verticale avvenimento non esistente
1556	Numero multipla non esistente
1566	Lista eventi non esistente

---

1576	Evento lista non esistente
1680	Tipi scommessa QF non trovati
1706	Biglietto non esistente
1730	Biglietto non annullabile - avvenimenti chiusi
1731	Biglietto non annullabile - non è l'ultimo
1732	Biglietto già pagato
1733	Biglietto non pagabile - risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Superato massimale di pagamento
1736	Biglietto non pagabile - risulta annullato
1737	Biglietto non pagabile - pagamenti sospesi
1738	Biglietto prescritto - non pagabile
1739	Superato numero massimo di eventi in multipla
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1748	Multipla con sistemi non abilitata
1749	Codice scommessa non esistente
1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1806	Tipo scommessa quota fissa non esistente
1816	Scommessa quota fissa non esistente
1818	Numero eventi scommessa quota fissa errato
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1860	Avvenimento Non Giocabile
1861	Avvenimento Non Trovato
1862	Evento Non Giocabile
1863	Evento Non Duplicabile
1864	Multipla Non Ammessa
1865	Multipla Non Giocabile
1866	Multipla Non Trovata
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Scorretto
1870	Operazione Rifiutata
1871	Eventi Non Disponibili
1999	Arithmetic overflow
2040	Errore formale nei dati
3001	contratto già registrato
3002	stato contratto non valido
3003	contratto non esistente
3004	errore registrazione biglietto telefonico
3005	lo stato contratto non consente la vendita
3006	il tipo terminale non e' valido per il gioco telefonico
3007	numero contratto mancante
3008	il biglietto da gioco telefonico non puo' essere annullato
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili



10000	Servizio chiuso
-------	-----------------