



Ministero dell'Economia e delle Finanze
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato

UFFICIO STAMPA

COMUNICATO STAMPA

Si ampliano le scommesse a quota fissa sulla vela

Roma, 25 maggio 2007 – AAMS – Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato comunica che, oltre alle tipologie di scommessa a quota fissa già proposte, per la vela sarà possibile scommettere anche con le seguenti formule aggiuntive:

- TESTA A TESTA “LIVE”: La scommessa consiste nell'individuare l'imbarcazione vincente in un match race. L'accettazione del gioco è consentita sino al passaggio dell'imbarcazione di testa all'ultima boa del percorso previsto. In caso di parità all'arrivo, le scommesse vanno a rimborso.
- DISTACCO GARA “LIVE”: La scommessa consiste nell'individuare il distacco finale tra imbarcazioni impegnate in un match race. Il margine del distacco tra le due imbarcazioni (es: imbarcazione A ed imbarcazione B) è dato
 - da una serie di scaglioni di tempo compresi tra *0-20 secondi* e *+ 90 secondi*. Qualora una imbarcazione si ritiri da un match race, l'altra imbarcazione è considerata vincitrice con un margine di distacco di oltre 90 secondi. Invece, nel caso in cui nessuna delle due barche arrivi al traguardo, la scommessa va a rimborso. L'accettazione del gioco è consentita sino al passaggio dell'imbarcazione di testa all'ultima boa del percorso previsto.
- VINCENTE PUNTEGGIO GARA: La scommessa consiste nell'individuare il punteggio finale di una serie di gare tra le stesse imbarcazioni. La lista dei possibili esiti in caso di gare al meglio dei 5 punti (massimo nove regate) sono: 5-0; 5-1; 5-2; 5-3; 5-4; 4-5; 3-5; 2-5; 1-5 e 0-5. Qualora una imbarcazione si ritiri definitivamente dalla serie di regate prima che l'altra imbarcazione abbia raggiunto il 5° punto, ai fini della certificazione, all'imbarcazione vincitrice verranno assegnati 5 punti ed a quella perdente il punteggio raggiunto sul campo. L'accettazione del gioco verrà chiusa ogni qualvolta non si realizzi la possibilità di uno specifico esito e, comunque, definitivamente quando l'imbarcazione in vantaggio ha raggiunto il quarto punto.
- DISTACCO GARA: La scommessa consiste nell'individuare il distacco finale tra imbarcazioni impegnate in un match race. Il margine del distacco tra le due imbarcazioni (es: imbarcazione A ed imbarcazione B) è considerato in una serie di scaglioni di tempo compresi tra *0-20 secondi* e *+ 90 secondi*. Qualora un'imbarcazione si ritiri da un match race, l'altra imbarcazione è considerata vincitrice con un margine di distacco di oltre 90 secondi. Qualora nessuna delle due barche arrivi al traguardo, la scommessa va a rimborso.