

Protocollo PSR

INDICE

PREMESSA - INTRODUZIONE	7
1. ENTITÀ COINVOLTE	8
2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO	9
3. CONVENZIONI DI CODIFICA	10
4. STRUTTURA DEI MESSAGGI	13
4.1 HEADER	14
4.2 BODY	16
4.3 FIRMA DIGITALE	17
5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI	18
5.1 PALINSESTI	19
5.2 EVENTI	21
5.3 LISTA ESITI	23
5.4 CONCORSI	25
5.5 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO	27
5.6 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI	29
5.7 REFERTO UFFICIALE CONCORSO	31
5.8 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO	33
5.9 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO (VERSIONE 2)	35
5.10 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	37

5.11	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	38
5.12	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	40
5.13	LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:	42
6.	SERVIZIO VENDITA	43
6.1	VENDITA	44
6.2	PAGAMENTO/RIMBORSO	46
6.3	ANNULLO	48
6.4	VERIFICA BIGLIETTO	50
6.5	INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO	52
7.	SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE	53
7.1	INFORMAZIONI QUOTE PROBABILI (SINGOLE/PLURIME)	54
7.2	INFORMAZIONI MOVIMENTO (SINGOLE/PLURIME)	56
7.3	INFORMAZIONI MOVIMENTO (MULTIPLE DI VINCENTI)	58
8.	RENDICONTO CONTABILE DEL CN	60
8.1	RENDICONTO GIORNALIERO	61
8.2	SALDO SETTIMANALE	63
8.3	ELENCO BIGLIETTI	65
8.4	RENDICONTO CONCORSO	67
8.5	RENDICONTO SETTIMANALE PER SCOMMESSA	69
9.	GESTIONE FIRMA DIGITALE	71
9.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	72

10. COMUNICAZIONI AI FSC	73
10.1 COMUNICATI	74
10.2 NOTIFICA COMUNICATO	76
10.3 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:	77
11. GLI ATTRIBUTI ESTESI	78
11.1 (TIME_STAMP) TIME STAMP	79
11.2 (STATO_PAL) STATO PALINSESTO	80
11.3 (STATO_EVENTO) STATO EVENTO	81
11.4 (IP_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	82
11.5 (STATO_ESITO) STATO ESITO	83
11.6 (STATO_SCOM) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO	84
11.7 (JACKPOT) VALORE DEI JACKPOT	85
11.8 (SCOM_TOT) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE	86
11.9 (ID_GIOCATA) IDENTIFICATIVO GIOCATA	87
11.10 (FIRMA_DIG) FIRMA DIGITALE	88
11.11 (CARATURA) CARATURA	89
11.12 (BOLLETTINO) BOLLETTINO UFFICIALE	90
11.13 (COMUNICATO) COMUNICATO	91
11.14 (TAG_MOV_SR) MOVIMENTO TERMINALE	92
11.15 (ACC_EVENTO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO	93
11.16 (ACC_LISTA_ESITI) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	94
11.17 (ACC_CONCORSO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI	95

11.18	(MOD_EVENTO) MODIFICA EVENTO	96
11.19	(MOD_CONC) MODIFICA CONCORSO	97
11.20	(MOD_LISTA_ESITI) MODIFICA LISTA ESITI	98
11.21	(MOD_PAL) MODIFICA PALINSESTO	99
11.22	(STATO_CONC) STATO CONCORSO	100
11.23	(ESITO_GRUPPO) ESITO DI GRUPPO	101
11.24	(SALDO_SETT) SALDO SETTIMANALE	102
11.25	(DETT_TIPO_CONC) DETTAGLIO TIPO CONCORSO	103
11.26	(RAPPORTO_SCUDERIA) RAPPORTO DI SCUDERIA	104
11.27	(MOD_INFO_AGG_EVENTO) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE EVENTO	105
11.28	(MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE LISTA ESITI	106
11.29	(PROG_CONCORSO) PROGRESSIVO DEL CONCORSO NELLA GIORNATA	107
11.30	(CONTO) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	108
12.	APPENDICI	109
12.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO	110
12.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO	110
12.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO	111
12.4	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	112
12.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	112
12.6	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	113
12.7	TABELLA CLASSE CONCORSI	113

12.8	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	113
12.9	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE	114
12.10	TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE	115
12.11	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE	116
12.12	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO	117
12.13	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	118
12.14	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE	118
12.15	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	120
12.16	TABELLA DEI TIPI CONCORSI	120
12.17	TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER I TIPO DI CONCORSO	121
12.18	TABELLA DEI TIPI DI SPECIALIZZAZIONE DEL CONCORSO	121
12.19	TABELLA TIPI DI CARATURA	121
12.20	TABELLA LISTA ESITI PER "1X2"	122
12.21	TABELLA LISTA ESITI PER "RISULTATO ESATTO"	122
12.22	TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO	123
12.23	TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI	123
12.24	TABELLA TIPO CONTO	123
12.25	TABELLA ESITI	123

PREMESSA - INTRODUZIONE

Il PSR è un protocollo applicativo per la gestione delle scommesse a totalizzatore della serie BIG, dell'Ippica Nazionale e per il concorso pronostici su base ippica.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato	AAMS
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN

2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSR è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta+risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta e richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella

4 secondi	Prima retry
10 secondi	Seconda retry
30 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione																		
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1																		
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso', mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')																		
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)																		
uchar	Numero di 8 bit senza segno																		
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)																		
ushort	Numero di 16 bit senza segno																		
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)																		
uint	Numero di 32 bit senza segno																		
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)																		
ulong	Numero di 64 bit senza segno																		
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella: <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>bit</td> <td>Giorno</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>= lunedì</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>= martedì</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>= mercoledì</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>= giovedì</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>= venerdì</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>= sabato</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>= domenica</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>= <i>riservato ad usi futuri</i></td> </tr> </table>	bit	Giorno	0	= lunedì	1	= martedì	2	= mercoledì	3	= giovedì	4	= venerdì	5	= sabato	6	= domenica	7	= <i>riservato ad usi futuri</i>
bit	Giorno																		
0	= lunedì																		
1	= martedì																		
2	= mercoledì																		
3	= giovedì																		
4	= venerdì																		
5	= sabato																		
6	= domenica																		
7	= <i>riservato ad usi futuri</i>																		
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta Gli 8 bit meno significativi sono riservati ai CONC.																		

<p>money</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con <i>int</i> e <i>uint</i> ed è composta da 1 <i>uchar</i> seguito da 1 <i>int</i> con il seguente significato:</p> <p><i>uchar</i> = <i>abs</i> (importo <i>div</i> 1.000.000.000) <i>int</i> = importo <i>mod</i> 1.000.000.000</p> <p><i>abs</i> da il valore assoluto <i>div</i> da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità <i>mod</i> da il resto di una divisione tra interi il segno di <i>int</i> darà anche il segno all'intero importo</p>														
<p>string</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore</p>														
<p>lstring</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256)</p>														
<p>DateTime</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)</p> <table border="0"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>ushort</i></td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td><i>uchar</i></td> <td>Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td><i>uchar</i></td> <td>Giorno(da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td><i>uchar</i></td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td><i>uchar</i></td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td><i>uchar</i></td> <td>Secondi(da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	<i>ushort</i>	Anno	<i>uchar</i>	Mese (da 1 a 12)	<i>uchar</i>	Giorno(da 1 a 31)	<i>uchar</i>	Ora (da 0 a 23)	<i>uchar</i>	Minuti (da 0 a 59)	<i>uchar</i>	Secondi(da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
<i>ushort</i>	Anno														
<i>uchar</i>	Mese (da 1 a 12)														
<i>uchar</i>	Giorno(da 1 a 31)														
<i>uchar</i>	Ora (da 0 a 23)														
<i>uchar</i>	Minuti (da 0 a 59)														
<i>uchar</i>	Secondi(da 0 a 59)														

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian**. (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*)

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 2
id_fsc	ushort	Identificativo del Fornitore del servizio di connettività
id_cn	uint	Identificativo del concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_pvend	uint	Identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente).
Tipo_tag	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 Client Fornitore del Servizio di Connettività 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico 5 Internet 6 TV interattiva
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

NOTA:

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO_TAG 3, 4, 5, 6). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO_TAG 0.

Terminali fisici (TIPO_TAG 1, 2)

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

Terminali Virtuali (TIPO_TAG 3, 4, 5, 6)

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione PSR completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO_TAG 0)

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi PSR di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Di seguito vengono riportate due tabelle che documentano i servizi esistenti con il loro identificativo:

Tabella dei servizi specializzati per le tipologie di gioco della serie “Big”.

Servizio	Descrizione
5001	Informazione sui palinsesti
5101	Gestione Vendite

Tabella dei servizi specializzati per tipologia di gioco “Ippica Nazionale” e “CPI”

Servizio	Descrizione
5004	Informazione sui palinsesti
5104	Gestione Vendite
5504	Informazioni di gioco

Tabella dei servizi generici

Servizio	Descrizione
4400	Comunicazioni al Concessionario
4500	Rendiconto contabile del Concessionario
4600	Gestione Firma elettronica

4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSR, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

La firma deve essere applicata su l'intero messaggio (Header+Body+Ates)

Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata

Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunta al messaggio originale come attributo esteso

Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma

Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest

Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio

Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente ad un FSC di ottenere tutte le informazioni sui palinsesti necessarie al gioco ed alle relative variazioni.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale l’informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

5.1 PALINSESTI

Client abilitato FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Richiesta:

header.lung_body 0
attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

5.2 EVENTI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco totale degli eventi di un palinsesto. E' possibile richiedere un solo evento mediante l'attributo esteso ACC_EVENTO

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli eventi
eve_iniziale	ushort	Posizione dell'evento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
eve_finale	ushort	Posizione dell'evento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 eventi alla volta

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_EVENTO Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_eventi	ushort	Numero di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Eventi' seguenti
		Evento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
evento	ushort	Codice evento
stato		Stato dell'evento (vedi tabella stati di un evento)
descrizione	string	Descrizione evento (Max 33 caratteri)
disciplina	string	Disciplina
manifest	string	Manifestazione
data	Date Time	Data svolgimento dell'evento
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti. Per il gioco Big Match sono previste due liste esiti. 1 per il "1X2" 2 per il "Risultato esatto" Nelle tabelle sono definiti i codici assegnati ad ogni esito

attributi estesi:

SCOM_TOT
IP_RISP

Obbligatorio.
Facoltativo.

5.3 LISTA ESITI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 3

Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere le liste esiti disponibili nel palinsesto specificato. E' possibile richiedere le informazioni relative ad una singola Lista Esiti mediante l'attributo esteso ACC_LISTA_ESITI.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_iniziale	ushort	Posizione della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
lista_finale	ushort	Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_LISTA_ESITI Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
N_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista esiti che seguono.
<i>Lista esiti</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
num_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti
<i>Esiti</i>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella stati di un esito)
descrizione	string	Descrizione dell'esito
sigla	string	Sigla esito (max 6 caratteri)

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
ESITO_GRUPPO	Facoltativo (Dipende dal Tipo Concorso)
RAPPORTO_SCUDERIA	Facoltativo (Dipende dal Tipo Concorso)

5.4 CONCORSI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 4

Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere le liste dei concorsi disponibili per un determinato palinsesto. E' possibile richiedere le informazioni relative ad un solo concorso mediante l'attributo esteso ACC_CONCORSO

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
conc_iniziale	ushort	Posizione del concorso nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
conc_finale	ushort	Posizione del concorso nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 concorsi alla volta.

Attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Facoltativo

5.5 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 7

Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere le liste delle informazioni aggiuntive sugli eventi disponibili per un determinato palinsesto. E' possibile richiedere le informazioni relative ad un solo evento mediante l'attributo esteso ACC_EVENTO

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
evento_iniziale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sull'evento nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
evento_finale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sull'evento nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 eventi alla volta.

Attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_EVENTO Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_eventi	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive sull'evento presenti nella lista.
Informazioni Aggiuntive sull'Evento		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
evento	ushort	Codice dell'evento
n_info	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive riguardanti l'evento
Informazione		
cod_info	ushort	Codice dell'informazione (Vedi Tabella Informazioni Aggiuntive sull'Evento)
info	string	Valore dell'informazione (Vedi Tabella Informazioni Aggiuntive sull'Evento)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

•

5.6 INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 8

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere le liste delle informazioni aggiuntive sulle liste esiti disponibili per un determinato palinsesto. E' possibile richiedere le informazioni relative ad una sola lista esiti mediante l'attributo esteso ACC_LISTA_ESITI

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti_iniziale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sulla lista esiti nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
lista_esiti_finale	ushort	Posizione dell'informazione aggiuntiva sulla lista esiti nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

Attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_LISTA_ESITI Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_liste_esiti	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive sulle liste esiti presenti nella lista.
Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
num_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti
Esiti		
esito	uchar	Codice esito
n_info	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive riguardanti l'evento
Informazione		
cod_info	ushort	Codice dell'informazione (Vedi Tabella Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti)
info	string	Valore dell'informazione (Vedi Tabella Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

5.7 REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 5

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i referti ufficiali per singolo concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
ref_iniziale	ushort	1
ref_finale	ushort	1

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	
<i>Lista Referti</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
data	datetime	Data e Ora Referto
num_eve	uchar	Numero di Eventi che appartengono al Concorso
<i>Eventi per concorso</i>		
evento	ushort	Codice Evento
stato	uchar	Stato evento
num_pos	uchar	numero posizione per il referto sull'evento (dipende dal tipo scommessa associato all'evento)
<i>Dettaglio per posizione</i>		
posizione	uchar	Posizioni (da 1 alla lunghezza del tipo scommessa associato)
num_esiti	uchar	Numero di esiti per posizione
	uchar[num_esiti]	Lista esiti

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

5.8 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 6

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i bollettini ufficiali per singolo concorso

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
bol_iniziale	ushort	1
bol_finale	ushort	1

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_bollettini	ushort	Numero dei bollettini che seguono
<i>Lista bollettini</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
tipo_conc	ushort	Tipo Concorso
classe_conc	uchar	Classe Concorso
data	datetime	Data di emissione del bollettino
testo	String	Testo del Bollettino
num_tipo_scom	uchar	Numero di tipi scommessa che seguono
<i>Tipi Scommesse per concorso</i>		
tipo_scom	ushort	Tipo scommessa (vedere tabella tipi scommesse)
stato	uchar	Stato scommessa
num_cat	uchar	Numero di categorie
<i>Dettaglio per categorie</i>		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	money	Montepremi (centesimi di euro)
jackpot	money	Jackpot (centesimi di euro)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (Vedere tabella tipologia pagamento)
num_vinc	uint	Numero d'unita di scommessa vincente
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

5.9 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO (VERSIONE 2)

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 9

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i bollettini ufficiali per singolo concorso. Questo messaggio prevede che per una stessa categoria e scommessa ci siano più quote ufficiali.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
bol_iniziale	ushort	1
bol_finale	ushort	1

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_bollettini	ushort	Numero dei bollettini che seguono
Lista bollettini		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
tipo_conc	ushort	Tipo Concorso
classe_conc	uchar	Classe Concorso
data	datetime	Data di emissione del bollettino
testo	String	Testo del Bollettino
num_tipo_scom	uchar	Numero di tipi scommessa che seguono
Tipi Scommesse per concorso		
tipo_scom	ushort	Tipo scommessa (vedere tabella tipi scommesse)
stato	uchar	Stato scommessa
num_cat	uchar	Numero di categorie
Dettaglio per categorie		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	money	Montepremi (centesimi di euro)
jackpot	money	Jackpot (centesimi di euro)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (Vedere tabella tipologia pagamento)
num_vinc	uint	Numero d'unita di scommessa vincenti
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
Combinazione		
len	uchar	Lunghezza della posizione
combinazione	uchar[len]	Combinazione vincente
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

5.10 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: TN,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 51

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nell'anno

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

5.11 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 52

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'ultima notifica inviata dal TN.

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

5.12 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5001, 5004
header.id_messaggio 53

Descrizione:

Questo messaggio consente ad FSC di ottenere una notifica non ricevuta per errore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

5.13 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:

attributi estesi:

STATO_PAL	Facoltativo
STATO_EVENTO	Facoltativo
STATO_ESITO	Facoltativo
STATO_CONC	Facoltativo
STATO_SCOM	Facoltativo
MOD_PAL	Facoltativo
MOD_EVENTO	Facoltativo
MOD_CONC	Facoltativo
MOD_LISTA_ESITI	Facoltativo
BOLLETTINO	Facoltativo
MOD_INFO_AGG_EVENTO	Facoltativo
MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI	Facoltativo
TIME_STAMP	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo

6. SERVIZIO VENDITA

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro client di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

CONTO Obbligatorio se è gioco a distanza

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Id_ticket	bit[48]	ID Ticket

attributi estesi:	TAG_MOV_SR	Obbligatorio
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	FIRMA_DIG01	Obbligatorio
	CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
	IP_RISP	Facoltativo

6.2 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato FSC,CN,PVEND,TAG
header.id_servizio 5101, 5104
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
CARATURA	Obbligatorio solo per pagamenti di una caratura

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
CARATURA	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
CONTO	Obbligatorio se è gioco a distanza
IP_RISP	Facoltativo.

6.3 ANNULLO

Client abilitato FSC,CN,PVEND,TAG
header.id_servizio 5101, 5104
header.id_messaggio 3

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di annullare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:	TAG_MOV_SR	Obbligatorio.
	TIME_STAMP	Obbligatorio.
	FIRMA_DIG01	Obbligatorio
	IP_RISP	Facoltativo.

6.4 VERIFICA BIGLIETTO

Client abilitato FSC,CN,PVEND,TAG
header.id_servizio 5101, 5104
header.id_messaggio 20

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di verificare se un biglietto è vincente e di verificare l'importo di vincita

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
CARATURA Obbligatoria solo per la verifica di una
caratura

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Concorso	ushort	Codice del concorso
Stato	uchar	Stato del biglietto
Importo	money	Importo di vincita/rimborso
<i>Informazioni del pagamento (dati valorizzati solo per biglietti con stato pagato/rimborsato)</i>		
Id_fsc	ushort	Fornitore del servizio di Connettività che ha effettuato pagamento
Id_cn	uint	Concessionario che ha effettuato pagamento
Id_pvend	uint	Punto vendita che ha effettuato pagamento
Id_tag	ushort	Terminale che ha effettuato pagamento
Data	datetime	Data e ora

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

6.5 INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO

Client abilitato FSC,CN,PVEND,TAG
header.id_servizio 5101, 5104
header.id_messaggio 21

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di richiedere al TN l'identificativo dell'ultimo biglietto venduto per un determinato terminale.

Richiesta:

header.lung_body 0
attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

**7. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL
TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente al FSC di ottenere informazioni sull'andamento di gioco.

7.1 INFORMAZIONI QUOTE PROBABILI (SINGOLE/PLURIME)

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5504
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere le quote probabili per i tipi concorsi basati sulle singole e plurime.

Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = SP

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso
tipo_scom	uchar	Tipo Scommessa (vedi Tabella Tipi Scommessa al Totalizzatore)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte (solo per la scommessa Vincente) 2 = Più giocate 3 = Meno giocate

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella tipi scommessa)
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	money	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<i>Quota</i>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
combinazione	uchar[len]	Combinazione per la quale si indica la quota e il montante (in una scommessa singola si riduce al codice esito)
movimento	money	Movimento (in centesimi)
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
 JACKPOT Facoltativo.

7.2 INFORMAZIONI MOVIMENTO (SINGOLE/PLURIME)

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5504
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i movimenti degli esiti relativamente a tutte le posizioni di arrivo previste dalla tipologia di scommessa per la quale è stata effettuata la richiesta.

Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = SP

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso
tipo_scom	uchar	Tipo Scommessa (vedi Tabella Tipi Scommessa al Totalizzatore)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella tipi scommessa)
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	money	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
n_esiti	ushort	Numero degli esiti. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<i>Esito</i>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato_esito	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella stati esito)
n_movim	uchar	Numero di movimenti che seguono
Movimenti per posizione		
posizione	uchar	Posizione dell'esito
movimento	Money	Movimento (in centesimi) dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo.

Attributi estesi:

IP_RISP
JACKPOT

Facoltativo.
Facoltativo.

7.3 INFORMAZIONI MOVIMENTO (MULTIPLE DI VINCENTI)

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 5504
header.id_messaggio 3

Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i movimenti degli esiti in prima posizione per ogni evento presente nel concorso.
Queste informazioni sono applicate a concorsi con classe concorso = MF

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
concorso	ushort	Codice Concorso

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_concorso	ushort	Codice concorso
stato_concorso	uchar	Stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)
movimento	money	Movimento sul concorso (in centesimi)
n_eventi	ushort	Numero degli eventi. Specifica quanti elementi del tipo 'Evento' seguono
<i>Evento</i>		
evento	ushort	Codice dell'esito
stato_evento	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella stati evento)
n_esiti	ushort	Numero degli esiti. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<i>Esito</i>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato_esito	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella stati esito)
movimento	Money	Movimento (in centesimi) dell'esito sulla prima posizione dell'ordine di arrivo.

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
 JACKPOT Facoltativo.

8. RENDICONTO CONTABILE DEL CN

Questo servizio consente a un FSC di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

8.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili giornalieri.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
<i>Dati</i>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<i>Dati per Concorso</i>		
t.num_conc	uchar	Numero di concorsi che seguono
<i>Dettaglio per concorso</i>		
Pal	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<i>Causali di rendiconto</i>		
r.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
r.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

8.2 SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati relativi al saldo contabile settimanale.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana di riferimento

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana richiesta (da 1 a 53)
<i>Dati</i>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<i>Dati per Concorso</i>		
t.num_conc	uchar	Numero di concorsi che seguono
<i>Dettaglio per concorso</i>		
pal	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi
<i>Causali di rendiconto</i>		
r.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
r.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
 SALDO_SETT Obbligatorio

8.3 ELENCO BIGLIETTI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 5

Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti, per stato, nella settimana contabile. Quando la richiesta è effettuata con l'attributo ACC_CONCORSO viene restituito l'elenco dei biglietti vincenti per il concorso richiesto a prescindere dallo stato in cui si trovano.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 0 Totale nella settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
tipo_rich	uchar	Stato del Biglietto. Tutti tranne emesso (vedere tabella stati del biglietto)
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295). Non è possibile di richiedere più di 20 biglietti alla volta

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana:
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<i>Dettaglio Biglietto</i>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
Pal	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
Stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tab. Stati di un Biglietto)
Prezzo	money	Prezzo del biglietto
Importo	money	Importo di vincita
Importo rimb	money	Importo rimborso
<i>Dettaglio importo di vincita per categoria</i>		
num_cat	uchar	Numero di categoria previste per il concorso
importi	money[num_cat]	Importi per categoria di vincita
tipo_car	uchar	Tipo di Caratura (vedi tabella)
num_cedole	ushort	Numero di cedole che compongono la caratura (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
prog_cedola	ushort	Progressivo della cedola di caratura. (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
Dati relativi alla emissione del biglietto		
id_fsc	ushort	Fornitore del servizio di Connettività
n.conc	uint	Concessionario
n.pvend	uint	Punto vendita dove è stata effettuata la giocata
n.tag	ushort	Termina
dataora	datetime	Data e Ora
id_giocata	uint	Identificativo della giocata
Dati relativi al pagamento/rimborso del biglietto. Se il biglietto non è stato ancora pagato/rimborsato tutti i campi sono valorizzati con zero.		
Id_fsc	ushort	Fornitore del servizio di Connettività
n.conc	uint	Concessionario
n.pvend	uint	Punto vendita
n.tag	ushort	Termina
dataora	datetime	Data e Ora

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

8.4 RENDICONTO CONCORSO

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 6

Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN i dati relativi ai dati contabili del concorso.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario

attributi estesi: ACC_CONCORSO Obbligatorio
IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
cod_pal	ushort	Codice del palinsesto
cod_conc	ushort	Codice del concorso
<i>Dati</i>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

8.5 RENDICONTO SETTIMANALE PER SCOMMESSA

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 7

Descrizione:

Questo messaggio consente di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili del rendiconto settimanale per scommesse.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana:
num_dati	uchar	Numero di dati che seguono
<i>Dati per scommessa</i>		
cod_pal	ushort	Codice del palinsesto
cod_conc	ushort	Codice del concorso
cod_scom	uchar	Codice tipo scommessa
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
<i>Dati</i>		
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP_RISP

9. GESTIONE FIRMA DIGITALE

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

9.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4600
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questa funzione consente ai FSC di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.
Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica dell'FSC

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

10. COMUNICAZIONI AI FSC

Questo servizio consente ai FSC di ricevere e richiedere i comunicati emessi dal TN.

10.1 COMUNICATI

Client abilitati: FSC,0,0,TAG
header.id_servizio 4400
header.id_messaggio 53

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di richiedere i comunicati disponibili.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Identificativo del comunicato

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Data	datetime	Data e Ora del comunicato
Testo	lstring	Testo del comunicato

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

10.2 NOTIFICA COMUNICATO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**
header.id_servizio 4400
header.id_messaggio 51

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

10.3 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:

attributi estesi:	COMUNICATO	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	IP_RISP	Facoltativo

11. GLI ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
Lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

11.1 (TIME_STAMP) TIME STAMP

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

11.2 (STATO_PAL) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella degli stati di un palinsesto)

11.3 (STATO_EVENTO) STATO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella degli stati di un evento)

11.4 (IP_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

11.5 (STATO_ESITO) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista esiti
	eve	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

11.6 (STATO_SCOM) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
lung		7	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa (vedi tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
	attiva	boolean	Giocabilità della scommessa: 0 = No 1 = Sì

11.7 (JACKPOT) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		Valore	
Id		1050	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso
	tipo_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella tipi scommessa)
	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	money	Importo del Jackpot (comprensivo di eventuali incrementi derivanti dal fondo di riserva speciale)

11.8 (SCOM_TOT) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai FSC in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un evento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'eventi' seguenti
			Evento
	a.eve	ushort	Codice evento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
	a.s.cod	uchar	Codice della scommessa (vedi Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	a.s.st	uchar	Codice stato della scommessa (vedi Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)

11.9 (ID_GIOCATA) IDENTIFICATIVO GIOCATA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita

Mnemonico: **ID_GIOCATA**

Campo		Valore	
Id		1090	
Lung		8	
Dati	Anno	ushort	Anno
	Giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

11.10 (FIRMA_DIG) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato per firmare un messaggio

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA_PKCS1_PADDING

Mnemonico: **FIRMA_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
Lung		44	
Dati	conc	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

11.11 (CARATURA) CARATURA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita per indicare che è una caratura

Mnemonico: **CARATURA**

Campo		Valore	
Id		1094	
Lung		5	
Dati	Tipo	uchar	Tipo caratura. (Vedere tabella)
	cedole	ushort	Indica il numero di cedole che compone la caratura (2 a 9999). Questo campo è valorizzato solo in vendita
	prog	ushort	Progressivo della caratura. (1 a 9999). Questo campo è valorizzato solo nei pagamenti

11.12 (BOLLETTINO) BOLLETTINO UFFICIALE

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare il bollettino ufficiale

Mnemonico: **BOLLETTINO**

Campo		Valore	
Id		1095	
Lung		4	
Dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice del concorso

11.13 (COMUNICATO) COMUNICATO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per indicare una presenza di un comunicato.

Mnemonico: **COMUNICATO**

Campo		Valore	
Id		1096	
Lung		6	
Dati	anno	ushort	Anno
	progressivo	uint	Identificativo del comunicato

11.14 (TAG_MOV_SR) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi tabella dei codici di causale).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_MOV_SR**

Campo		Valore	
Id		1100	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo ticket
	n_caus	uchar	Numero di causali che seguono
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	money	Importo del movimento (centesimi di euro)
			...
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	money	Importo del movimento (centesimi di euro)

11.15 (ACC_EVENTO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO

Questo attributo esteso è inviato dai FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'Evento per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice Evento

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

11.16 (ACC_LISTA_ESITI) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dai FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista Esiti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice lista Esiti

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	Lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

11.17 (ACC_CONCORSO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI

Questo attributo esteso è inviato dai FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi al Concorso per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Concorso

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1104	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	concorso	ushort	Codice Concorso

11.18 (MOD_EVENTO) MODIFICA EVENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica di un evento ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione, la data di svolgimento, la descrizione della disciplina o la descrizione della manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

11.19 (MOD_CONC) MODIFICA CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica di un concorso ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione o la data di svolgimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1106	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	concorso	ushort	Codice Concorso

11.20 (MOD_LISTA_ESITI) MODIFICA LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica di una lista esiti ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
id		1107	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

11.21 (MOD_PAL) MODIFICA PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica di un palinsesto ed in particolare per modifiche riguardanti l'inserimento di un nuovo concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_PAL**

Campo		Valore	
id		1108	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto

11.22 (STATO_CONC) STATO CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nei messaggi di notifica di variazione palinsesto in caso di cambio di stato di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_CONC**

Campo		Valore	
Id		1109	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso
	stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)

11.23 (ESITO_GRUPPO) ESITO DI GRUPPO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nel messaggio lista esiti per indicare quali sono gli esiti definiti di gruppo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ESITO_GRUPPO**

Campo		Valore	
Id		1112	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_liste	uchar	Numero liste esiti che seguono
	lista	ushort	Codice lista
	n_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono
	esito	uchar	Codice esito
	eff_gr	uchar	Effettivi di gruppo (2 a 255)

11.24 (SALDO_SETT) SALDO SETTIMANALE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nel messaggio Saldo Settimanale per indicarne la disponibilità.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SALDO_SETT**

Campo		Valore	
Id		1113	
lung		24	
dati	anno	ushort	Anno di riferimento
	sett	uchar	Settimana di riferimento
	disp	datetime	Data e ora della disponibilità del saldo
	i_sett	datetime	Data di inizio della settimana di riferimento
	f_sett	datetime	Data di fine della settimana di riferimento

11.25 (DETT_TIPO_CONC) DETTAGLIO TIPO CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nel messaggio Concorsi per indicare la specializzazione della tipologia di concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DETT_TIPO_CONC**

Campo		Valore	
Id		1114	
lung		Dipende dai dati	
dati	palinsesto	ushort	Codice Palinsesto
	num_conc	uchar	Numero di concorsi che seguono
	conc	ushort	Codice concorso
	tipo_spec	uchar	Tipo di Specializzazione (vedi tabella dei tipi di specializzazione)

11.26 (RAPPORTO_SCUDERIA) RAPPORTO DI SCUDERIA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nel messaggio lista esiti per indicare quali sono gli esiti che hanno un rapporto di scuderia.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RAPPORTO_SCUDERIA**

Campo		Valore	
Id		1115	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_liste	uchar	Numero liste esiti che seguono
	lista	ushort	Codice lista
	n_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono
	esito	uchar	Codice esito
	scud	string	Rapporto di scuderia

**11.27 (MOD_INFO_AGG_EVENTO) MODIFICA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE
EVENTO**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica relativa alle informazioni aggiuntive di un evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_INFO_AGG_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1116	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	evento	ushort	Codice Evento

**11.28 (MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI) MODIFICA INFORMAZIONI
AGGIUNTIVE LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato dal TN al FSC per comunicare la modifica relativa alle informazioni aggiuntive di una lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_INFO_AGG_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
id		1117	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	lista esiti	ushort	Codice Lista Esiti

11.29 (PROG_CONCORSO) PROGRESSIVO DEL CONCORSO NELLA GIORNATA

Questo attributo esteso è inviato ai FSC dal TN nel messaggio concorso per indicare il codice progressivo del concorso nella giornata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **PROG_CONCORSO**

Campo		Valore	
Id		1118	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_conc	uchar	Numero concorsi che seguono
	concorso	ushort	Codice Concorso
	prog	uchar	Progressivo del concorso nella giornata

11.30 (CONTO) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza.
Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO**

Campo		Valore	
Id		1119	
lung		Dipende dai dati	
dati	conto	uchar	Tipo Conto (vedere tabella tipo conto)
		string	Numero del conto di gioco

12. APPENDICI

12.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato/Rimborsato Pagamento
6	Pagato/Rimborsato Rimborso

12.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'evento inserito
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviati

12.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato del concorso inserito
7	AN	Concorso Annullato
8	BU	Bollettino ufficiale
9	BA	Bollettino ufficiale (Concorso annullato)
10	AR	Archiviati

12.4 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad AAMS che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (vedi Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

12.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato/Rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile/Rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile/Rimborsabile – Prescritto

12.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Stato	Sigla	Descrizione
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

12.7 TABELLA CLASSE CONCORSI

Codice	Sigla	Descrizione
10	SP	Scommesse Singole/Plurime al Totalizzatore
11	MF	Scommesse Multiple con eventi fissi al Totalizzatore
12	MS	Scommesse Multiple con eventi selezionabili al Totalizzatore

12.8 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospeso
2	A	Aperto/Attivo
3	R	Chiuso/Ritirato
10	N	Non partecipante / Non partente

12.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla	Pronostico	Singola Plurima Multipla
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
4	X14	Piazzato nei primi 4	S
5	X15	Piazzato nei primi 5	S
6	X16	Piazzato nei primi 6	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P
14	CIO	I primi cinque nell'esatto ordine	P
15	SEI	I primi sei	P
16	SEO	I primi sei nell'esatto ordine	P
100	MF	Multipla Fissa	M
101	MS	Multipla a selezione	M

12.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla	Giocabilità con eventi di gruppo
0	X1	N,1,T
1	X12	N
2	X13	N
3	X14	N
4	X15	N
5	X16	N
6	NX	N,1
7	P1	N,1
8	P2	N,1
9	P3	N,1
10	P4	N,1
11	P5	N,1
12	G1	N,1
13	G2	N,1
14	G3	N,1
15	G4	N,1
16	G5	N,1
17	T2	N,1,T
18	T3	N,1,T
19	T4	N,1,T
20	T5	N,1,T
21	T6	N,1,T

Giocabilità con eventi di gruppo:

- N : Nessun evento di gruppo presente
- 1 : Presente un solo evento di gruppo
- T : Tutti gli eventi sono di gruppo

12.11 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

Codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospesa
2	A	Attivi
3	C	Chiuso
7	N	Annullato

12.12 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO

Causale	Descrizione	RG	RS	RC	RSS
1	Emessi	X	X	X	X
2	Annullati	X	X	X	X
3	Pagati	X	X	X	X
4	Rimborsati	X	X	X	X
5	Pagati / Rimborsati (Pagamento)	X	X	X	X
6	Pagati / Rimborsati (Rimborso)	X	X	X	X
7	Rimborsabili			X	
8	Vincenti			X	
9	Rimborsabili / Vincenti (Vincita)			X	
10	Rimborsabili / Vincenti (Rimborso)			X	
11	Rimborsabili prescritti	X	X	X	X
12	Vincenti prescritti	X	X	X	X
13	Rimborsabili / Vincenti prescritti (Vincita)	X	X	X	X
14	Rimborsabili / Vincenti prescritti (Rimborso)	X	X	X	X
20	Aggio punti vendita settimanale		X		X
21	Incasso da raccolta		X		
22	Importo dovuto settimanale		X		X
23	Credito precedente		X		X
25	Pagati fascia 1 *	X	X	X	X
26	Pagati fascia 2 *	X	X	X	X
27	Pagati fascia 3 *	X	X	X	X
28	Rimborsati fascia 1 **	X	X	X	X
29	Rimborsati fascia 2 **	X	X	X	X
30	Rimborsati fascia 3 **	X	X	X	X
31	Compenso Concessionario			X	X
32	Recupero Resti da Rimborso Carature		X	X	
33	Incasso Netto			X	X

- comprensivo della parte “pagata” dei biglietti “Pagati / Rimborsati”
- ** comprensivo della parte “rimborsata” dei biglietti “Pagati / Rimborsati”

12.13 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot
4	Estrazione

12.14 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni esito pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli esiti pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..5	2	Prende a gruppi gli esiti presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
G	1..5	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli esiti del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
T	n.a.	2..6	Dovranno essere indicati nel primo campo gli esiti che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.

- Se viene pronosticato più volte uno stesso esito di gruppo esso sarà trattato, nella sola determinazione delle combinazioni duplicate, come se fosse un esito sempre diverso.

12.15 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO

Identificativo	Descrizione Concorso
C1	Big Match
C1	Auto Moto
C1	Ciclismo
C1	Sci
C1	Atletica
C1	Altri
C4	Ippica Nazionale
C4	Concorso pronostici su base ippica

I valori della colonna *Identificativo* sono espressi in notazione esadecimale.

12.16 TABELLA DEI TIPI CONCORSI

Codice	Sigla	Descrizione
1	B	Big Match
2	A	Auto Moto
3	D	Ciclismo
5	F	Sci
6	G	Atletica
>99	Z	Altri
4	E	Ippica Nazionale
7	T	Concorso pronostici su base ippica

12.17 TABELLA DEI SERVIZI SPECIALIZZATI PER I TIPO DI CONCORSO

Tipo Concorso	Servizio Palinsesti	Servizio Vendite
1	5001	5101
2	5001	5101
3	5001	5101
5	5001	5101
6	5001	5101
>99	5001	5101
4	5004	5104
7	5004	5104

12.18 TABELLA DEI TIPI DI SPECIALIZZAZIONE DEL CONCORSO

Tipo Concorso	Codice Specialità	Descrizione
1	1	Big Match
2	1	Auto
2	2	Moto
3	1	Ciclismo
5	1	Sci
6	1	Atletica
4	1	Galoppo
4	2	Trotto
7	1	Concorso pronostici su base ippica

12.19 TABELLA TIPI DI CARATURA

Codice	Descrizione
1	Caratura ordinaria
2	Caratura speciale

12.20 TABELLA LISTA ESITI PER “1X2”

Codice lista	Codice esito	Descrizione
1	1	1
1	2	X
1	3	2

12.21 TABELLA LISTA ESITI PER “RISULTATO ESATTO”

Codice lista	Codice esito	Descrizione
2	1	0-0
2	2	1-0
2	3	0-1
2	4	1-1
2	5	2-0
2	6	0-2
2	7	2-1
2	8	1-2
2	9	2-2
2	10	3-0
2	11	0-3
2	12	3-1
2	13	1-3
2	14	3-2
2	15	2-3
2	16	ALTRI

12.22 TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULL'EVENTO

Codice	Descrizione
1	Tipologia di corsa
2	Nome dell'ippodromo
3	Distanza della corsa
4	Tipologia di pista

12.23 TABELLA INFORMAZIONI AGGIUNTIVE SULLA LISTA ESITI

Codice	Descrizione
1	Presenza dei paraocchi
2	Peso
3	Metri
4	Nome del Fantino / Driver
5	Numero di steccato

12.24 TABELLA TIPO CONTO

Codice	Descrizione
1	Contratto

12.25 TABELLA ESITI

Esito	Descrizione
1024	Nessun errore – Esito OK
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Eventi non combinabili
1028	Evento chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1376	Sigla manifestazione non esistente
1440	Client non identificato

1441	FSC non identificato
1442	Concessionario non identificato
1443	Punto vendita non identificato
1444	Tipo terminale non identificato
1445	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1446	Attributo obbligatorio non presente
1450	Dati non elaborati
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1506	Programma non esistente
1512	Evento chiuso o sospeso
1513	Evento annullato
1516	Evento non esistente
1517	Servizio chiuso
1520	Concorso Chiuso
1521	Concorso inesistente
1522	Concorso non giocabile
1523	Bollettino non esistente
1524	Errore caratura
1540	Numero massimo di tag superato
1566	Lista esiti non esistente
1576	Esito lista non esistente
1580	Informazioni Aggiuntive sull'Evento non esistente
1590	Informazioni Aggiuntive sulla Lista Esiti non esistente
1706	Biglietto non esistente
1708	Stato biglietto non valido
1730	Biglietto non annullabile
1731	Biglietto non annullabile per Timeout
1732	Biglietto già pagato
1733	Risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Biglietto non pagabile
1736	Biglietto non pagabile – risulta annullato
1738	Biglietto prescritto – non pagabile
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1749	Codice scommessa non esistente
1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1751	Concessionario e Punto Vendita diverso da quello di vendita
1752	Caratura non valida
1753	Cedola di caratura già pagata
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1857	Stato Scommessa Non Valido
1860	Evento Non Giocabile
1861	Esito Non Trovato

1862	Esito Non Giocabile
1863	Esito Non Duplicabile
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Non Corretto
1870	Operazione Rifiutata
1871	Esiti Non Disponibili
1872	Montanti Non Disponibili
1873	Quote Non Disponibili
1900	Progressivo terminale non valido
1901	Numero Eventi Non Valido
1902	Punto vendita non abilitato a pagare il biglietto
1903	Biglietto non annullabile – Biglietto a caratura
1904	Numero delle mappe errato
1905	Pagamenti sospesi
2040	Errore formale nei dati
3000	Errore conto
4000	Errore firma digitale
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili