

ALLEGATO 2

**MODIFICHE AI PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE FRA I SISTEMI
INFORMATICI DELLE SALE BINGO E DELL'AMMINISTRAZIONE
AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO**

INDICE

1. PREMESSA	4
2. MODIFICHE E INTEGRAZIONI	5
– RICHIESTA ELENCO DELLE SALE, (NUOVO MESSAGGIO), PUNTO 11 DEL PRESENTE DOCUMENTO, AGGIUNTO AL CAP. 8 - FUNZIONI DI SERVIZIO.	6
3. APERTURA DEL COLLOQUIO	7
4. BINGO NAZIONALE - PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE - (ID MESSAGGIO 2)	10
5. BINGO SIMULTANEO INTERSALA - PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE - (ID MESSAGGIO 2)	12
6. BINGO ELETTRONICO - PRENOTAZIONE CARTELLE - (ID MESSAGGIO 2)	14
7. RICHIESTA DI AUTORIZZAZIONE ALLA RISCOSSIONE DELLA RICEVUTA DI VINCITA DEL BINGO SIMULTANEO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 32)	16
8. ANNULLAMENTO CODICE DI STAMPA DELLA RICHIESTA DI RISCOSSIONE DEL BINGO SIMULTANEO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 33)	18
9. RICHIESTA DI AUTORIZZAZIONE ALLA RISCOSSIONE DELLA RICEVUTA DI VINCITA DEL BINGO ACCUMULATO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 32)	20
10. ANNULLAMENTO CODICE DI STAMPA DELLA RICHIESTA DI RISCOSSIONE DEL BINGO ACCUMULATO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 33)	22

11. RICHIESTA ELENCO DELLE SALE (ID MESSAGGIO 300)	24
12. RICHIESTA DATI PALINSESTO - (ID MESSAGGIO 301)	25

1. PREMESSA

Il presente documento riporta modifiche ed integrazioni all'allegato B del decreto direttoriale di Aams del 19 aprile 2004 (protocolli di comunicazione fra i sistemi informatici delle sale Bingo e dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato), che il sistema informatico integrato di sala o sala-master deve utilizzare per colloquiare con il sistema informatico di AAMS per la gestione del gioco del bingo con modalità telematica.

2. MODIFICHE E INTEGRAZIONI

- Il capitolo **Apertura del colloquio** (cap. 2) viene sostituito dal punto 3 del presente documento.
- Il messaggio **Prenotazione cartelle elettroniche** (cap. 4 - bingo nazionale) viene sostituito dal punto 4 del presente documento.
- Il messaggio **Prenotazione cartelle elettroniche** (cap. 5 - bingo simultaneo intersala) viene sostituito dal punto 5 del presente documento.
- Il messaggio **Prenotazione cartelle elettroniche** (cap. 7 - bingo elettronico) viene sostituito dal punto 6 del presente documento.
- Il messaggio **Richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita del bingo nazionale** (cap. 8 - funzioni di servizio), viene soppresso.
- Il messaggio **Annullamento codice di stampa della richiesta di riscossione del bingo nazionale** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene soppresso.
- Il messaggio **Richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita del bingo simultaneo intersala** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene sostituito dal punto 7 del presente documento.
- Il messaggio **Annullamento codice di stampa della richiesta di riscossione del bingo simultaneo intersala** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene sostituito dal punto 8 del presente documento.

- Il messaggio **Richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita del bingo accumulato intersala** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene sostituito dal punto 9 del presente documento.
- Il messaggio **Annullamento codice di stampa della richiesta di riscossione del bingo accumulato intersala** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene sostituito dal punto 10 del presente documento.
- Il messaggio **Richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita del bingo elettronico** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene soppresso.
- Il messaggio **Annullamento codice di stampa della richiesta di riscossione della ricevuta di vincita del bingo elettronico** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene soppresso.
- Il messaggio **Richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta del credito di gioco** (cap. 8 - funzioni di servizio) che viene soppresso.
- Il messaggio **Annullamento codice di stampa della richiesta di riscossione del credito di gioco** (cap. 8 - funzioni di servizio) viene soppresso.
- Il messaggio **Richiesta elenco delle sale**, (nuovo messaggio), punto 11 del presente documento viene aggiunto al cap. 8 - funzioni di servizio.
- Il messaggio **Richiesta dati palinsesto**, (nuovo messaggio), punto 12 del presente documento viene aggiunto al cap. 8 - funzioni di servizio.

3. APERTURA DEL COLLOQUIO

Per iniziare lo scambio di messaggi dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS deve esserci una fase iniziale di autenticazione. Tale fase è gestita inviando un messaggio http contenente nel body una parte relativa ad uno USER NAME (nome univoco per ogni sala) ed una PASSWORD. La fase di autenticazione permette al sistema informatico integrato lo scambio di messaggi e quindi la partecipazione al gioco.

A seguito dell'operazione di autenticazione, i sistemi informatici integrati riceveranno una risposta HTTP nel cui header sono contenuti i cookie di autenticazione e di sessione. Tali cookie, necessari per mantenere il contesto di sicurezza e di sessione, dovranno essere inviati ad ogni richiesta HTTP successiva affinché il sistema informatico integrato sia riconosciuto come precedentemente autenticato.

Una volta effettuata l'autenticazione essa avrà durata per tutta la giornata di gioco, salvo esplicita disconnessione da parte del sistema informatico integrato della sala.

Descrizione dell'header

L'header ha una lunghezza di 12 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala o della sala master (in caso di tipologia intersala)
Id messaggio	2	Numerico	Identificativo del messaggio per la descrizione funzionale. In tal caso assume valore = 1 (uno)
Giornata di gioco	2	Numerico	Numero progressivo nell'anno della giornata di gioco
Anno	2	Numerico	Anno della giornata di gioco in formato 'AAAA'
Lunghezza body	2	Numerico	Numero di byte del body

CONNESSIONE DEL SISTEMA INFORMATICO INTEGRATO - (ID MESSAGGIO 1)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato per trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di autorizzazione per la partecipazione al gioco.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

Il Body ha una lunghezza di 32 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
User name	16	Carattere	Identificativo univoco della sala per l'autenticazione, è il codice fiscale del concessionario o di un utente delegato
Password	16	Carattere	Identificativo segreto di autenticazione della sala. Devono essere necessariamente valorizzati tutti e 16 i byte

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS per trasmettere al sistema informatico integrato la risposta in merito alla richiesta di autenticazione.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

Il Body ha una lunghezza di 52 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Esito autorizzazione	1	Numerico	Indica se l'autorizzazione è andata a buon fine, in caso positivo assume valore=0(zero)
Nuovo palinsesto	1	Numerico	Indica se presente un nuovo palinsesto non ancora richiesto, in tal caso il valore è = 1, altrimenti è = 0
Segnalazione di servizio	50	Carattere	Comunica al sistema informatico integrato una comunicazione di servizio da parte di AAMS

**4. BINGO NAZIONALE - PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE
- (ID MESSAGGIO 2)**

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato, per trasmettere al sistema informatico di AAMS il numero di cartelle che intende prenotare per ogni sessione e per ogni partita della giornata di gioco.

In caso di totale delle cartelle richieste superiore al massimo numero di cartelle che si possono assegnare alla sala, verranno inviati i dati delle cartelle assegnabili.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Totale sessioni	1	Numerico	Numero totale delle sessioni per le quali si prenotano le cartelle
<i>Per ogni sessione della giornata di gioco vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>Id sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione per cui si prenotano le cartelle
<i>Totale partite</i>	1	Numerico	Numero totale delle partite per le quali si prenotano le cartelle
<i>Per ogni partita nella sessione si ripetono i seguenti campi</i>			
<i>Id partita</i>	1	Numerico	Identificativo della partita per cui si prenotano le cartelle
<i>Numero cartelle richieste</i>	2	Numerico	Numero di cartelle richieste per la partita.

N.B.: In questo caso i campi ID SESSIONE e ID PARTITA dell'header sono valorizzati a 0 (zero).

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato la risposta alla richiesta di prenotazione.

**Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS
 al sistema informatico integrato**

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice palinsesto	10	Carattere	Identificativo del palinsesto
Totale sessioni per le quali sono state prenotate le cartelle	1	Numerico	Numero totale delle sessioni per le quali sono state prenotate le cartelle
<i>Per ogni sessione della giornata di gioco vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>Id sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione per cui si trasmettono le cartelle
<i>Numero cartelle concesse</i>	4	Numerico	Numero totale delle cartelle concesse per la sessione
<i>Progressivo prima cartella</i>	4	Numerico	Identificativo del progressivo della prima cartella
<i>Totale dei diversi valori facciali</i>	1	Numerico	Numero totale dei prezzi delle cartelle per cui si prenota
<i>Per ogni valore facciale della cartella nella sessione si ripetono i seguenti campi</i>			
<i>Valore facciale cartelle</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita della cartella
<i>Totale codice lotto</i>	2	Numerico	Totale dei codici lotto inviati.
<i>Per ogni codice lotto del valore facciale si ripete il seguente campo</i>			
<i>Codice lotto</i>	8	Carattere	Codice lotto delle cartelle

5. BINGO SIMULTANEO INTERSALA - PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE - (ID MESSAGGIO 2)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato della sala-master, per trasmettere al sistema informatico di AAMS, la richiesta di prenotazione delle cartelle di ciascuna sala che partecipa al gioco.

Si precisa che la sala-master deve utilizzare il messaggio anche per la prenotazione delle cartelle della propria sala.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala
Totale sessioni	1	Numerico	Numero totale delle sessioni per le quali si prenotano le cartelle
<i>Per ogni sessione della giornata di gioco vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>Id sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione per cui si prenotano le cartelle
<i>Totale partite</i>	1	Numerico	Numero totale delle partite per le quali si prenotano le cartelle
<i>Per ogni partita nella sessione si ripetono i seguenti campi</i>			
<i>Id partita</i>	1	Numerico	Identificativo della partita per cui si prenotano le cartelle
<i>Numero cartelle richieste</i>	2	Numerico	Numero di cartelle richieste per la partita.

N.B.: In questo caso i campi ID SESSIONE e ID PARTITA dell'Header sono valorizzati a 0 (zero).

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato della sala-master la risposta alla richiesta di prenotazione.

**Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS
al sistema informatico integrato**

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala
Ora prenotazione cartelle	1	Numerico	Ora prevista prenotazione cartelle (da 0 a 23)
Minuti prenotazione cartelle	1	Numerico	Minuti dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Secondi prenotazione cartelle	1	Numerico	Secondi dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Codice palinsesto	10	Carattere	Identificativo del palinsesto
Totale sessioni per cui sono state prenotate le cartelle	1	Numerico	Numero totale delle sessioni per cui sono state prenotate le cartelle
<i>Per ogni sessione vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>Id sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione per cui sono state prenotate le cartelle
<i>Numero cartelle concesse alla sala</i>	2	Numerico	Numero delle cartelle concesse per la sessione
<i>Progressivo prima cartella</i>	4	Numerico	Identificativo del progressivo della prima cartella
<i>Totale dei diversi valori facciali</i>	1	Numerico	Numero totale dei prezzi delle cartelle per cui si è prenotato
<i>Per ogni valore facciale della cartella nella sessione si ripetono i seguenti campi</i>			
<i>Valore facciale cartelle</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita della cartella
<i>Totale codice lotto</i>	2	Numerico	Totale dei codici lotto inviati.
<i>Per ogni codice lotto del valore facciale si ripete il seguente campo</i>			
<i>Codice lotto</i>	8	Carattere	Codice lotto delle cartelle

**N.B.: In questo caso i campi ID SESSIONE e ID PARTITA
dell'Header sono valorizzati a 0 (zero).**

6. BINGO ELETTRONICO - PRENOTAZIONE CARTELLE - (ID MESSAGGIO 2)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato, per trasmettere al sistema informatico di AAMS il numero di cartelle che intende prenotare per la giornata di gioco.

Nel caso il totale di cartelle richieste sia superiore al massimo numero di cartelle che si possono assegnare alla sala, verranno inviati i dati delle cartelle assegnabili.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS.

Il Body ha una lunghezza di 7 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Ora prenotazione cartelle	1	Numerico	Ora prenotazione cartelle (da 0 a 23)
Minuti prenotazione cartelle	1	Numerico	Minuti dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Secondi prenotazione cartelle	1	Numerico	Secondi dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Numero Cartelle Richieste	4	Numerico	Numero delle cartelle richieste per la giornata di gioco

N.B.: In questo caso i campi ID SESSIONE e ID PARTITA dell'header sono valorizzati a 0 (zero).

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato la risposta in merito alla richiesta di prenotazione.

**Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS
al sistema informatico integrato**

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Ora prenotazione cartelle	1	Numerico	Ora prenotazione cartelle (da 0 a 23)
Minuti prenotazione cartelle	1	Numerico	Minuti dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Secondi prenotazione cartelle	1	Numerico	Secondi dell'orario prenotazione cartelle (da 0 a 59)
Codice palinsesto	10	Carattere	Identificativo del palinsesto
Numero cartelle concesse	4	Numerico	Numero delle cartelle concesse
Progressivo prima cartella	4	Numerico	Identificativo del progressivo della prima cartella

7. RICHIESTA DI AUTORIZZAZIONE ALLA RISCOSSIONE DELLA RICEVUTA DI VINCITA DEL BINGO SIMULTANEO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 32)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato della sala-master, per trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita.

In questo messaggio il campo id gioco dell'header deve essere valorizzato a 'S' (bingo simultaneo intersala).

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Id partita	2	Numerico	Identificativo della partita
Id sessione	5	Numerico	Identificativo della sessione
Tipologia di vincita	1	Numerico	Identificativo del tipo di vincita
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala
Codice fiscale	16	Carattere	Codice fiscale del giocatore
Nome	50	Carattere	Nome del giocatore
Cognome	50	Carattere	Cognome del giocatore
Tipo documento	1	Numerico	Tipologia di documento (0=carta identità, 1=patente auto, 2=Passaporto)
Codice documento	30	Carattere	Codice identificativo presente nel documento
Giorno fine validità documento	1	Numerico	Giorno della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 31
Mese fine validità documento	1	Numerico	Mese della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 12
Anno fine validità documento	2	Numerico	Anno della data di fine validità del documento di identità in formato 'AAAA'

Totale delle cartelle vincenti	1	Numerico	Numero totale delle cartelle vincenti
---------------------------------------	---	----------	---------------------------------------

Per ogni cartella vincente viene ripetuto il seguente campo

<i>Progressivo cartella</i>	4	Numerico	Identificativo del progressivo cartella
<i>Codice lotto</i>	8	Carattere	Codice del lotto della cartella vincente
<i>Importo vincita</i>	8	Numerico	Importo della vincita della cartella

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato della sala-master l'esito della richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita. In caso positivo viene inviato un codice di stampa della richiesta di riscossione.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

Il Body ha una lunghezza di 8 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice di stampa	8	Carattere	Identificativo del codice di stampa della richiesta di riscossione

8. ANNULLAMENTO CODICE DI STAMPA DELLA RICHIESTA DI RISCOSSIONE DEL BINGO SIMULTANEO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 33)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato della sala-master, per trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di annullamento del codice di stampa della richiesta di riscossione. In caso positivo viene inviato un codice di stampa della richiesta di riscossione.

In questo messaggio il campo id gioco dell'header deve essere valorizzato a 'S' (bingo simultaneo intersala).

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

Il Body ha una lunghezza di 171 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Id partita	2	Numerico	Identificativo della partita
Id sessione	5	Numerico	Identificativo della sessione
Tipologia di vincita	1	Numerico	Identificativo del tipo di vincita
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala per cui si richiede l'annullamento della ricevuta
Codice fiscale	16	Carattere	Codice fiscale del giocatore
Nome	50	Carattere	Nome del giocatore
Cognome	50	Carattere	Cognome del giocatore
Tipo documento	1	Numerico	Tipologia di documento (0=carta identità, 1=patente auto, 2=Passaporto)
Codice documento	30	Carattere	Codice identificativo presente nel documento
Giorno fine validità documento	1	Numerico	Giorno della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 31
Mese fine validità documento	1	Numerico	Mese della data di fine validità del documento di identità

Anno fine validità documento	2	Numerico	in formato 1 .. 12 Anno della data di fine validità del documento di identità
Codice di stampa	8	Carattere	in formato 'AAAA' Identificativo del codice di stampa della richiesta di riscossione da annullare

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato della sala-master il nuovo codice stampa della richiesta di riscossione.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

Il Body ha una lunghezza di 8 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice di stampa	8	Carattere	Identificativo del nuovo codice di stampa della richiesta di riscossione

9. RICHIESTA DI AUTORIZZAZIONE ALLA RISCOSSIONE DELLA RICEVUTA DI VINCITA DEL BINGO ACCUMULATO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 32)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato della sala-master, per trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita del premio accumulato intersala.

In questo messaggio il campo id gioco dell'header deve essere valorizzato a 'A' (bingo accumulato intersala).

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Id partita	2	Numerico	Identificativo della partita
Id sessione	5	Numerico	Identificativo della sessione
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala per cui si richiede l'annullamento della ricevuta
Codice fiscale	16	Carattere	Codice fiscale del giocatore
Nome	50	Carattere	Nome del giocatore
Cognome	50	Carattere	Cognome del giocatore
Tipo documento	1	Numerico	Tipologia di documento (0=carta identità, 1=patente auto, 2=Passaporto)
Codice documento	30	Carattere	Codice identificativo presente nel documento
Giorno fine validità documento	1	Numerico	Giorno della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 31
Mese fine validità documento	1	Numerico	Mese della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 12

Anno fine validità documento	2	Numerico	Anno della data di fine validità del documento di identità in formato 'AAAA'
Totale delle cartelle vincenti	1	Numerico	Numero totale delle cartelle vincenti
<i>Per ogni cartella vincente della sala viene ripetuto il seguente campo</i>			
<i>Serie cartella</i>	10	Carattere	Identificativo della serie della cartella
<i>Progressivo cartella</i>	4	Numerico	Identificativo del progressivo della cartella
<i>Importo vincita</i>	8	Numerico	Importo della vincita della cartella

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato della sala-master l'esito della richiesta di autorizzazione alla riscossione della ricevuta di vincita. In caso di esito positivo viene inviato un codice di stampa della richiesta di riscossione.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

Il Body ha una lunghezza di 8 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice di stampa	8	Carattere	Identificativo del codice di stampa della richiesta di riscossione

10. ANNULLAMENTO CODICE DI STAMPA DELLA RICHIESTA DI RISCOSSIONE DEL BINGO ACCUMULATO INTERSALA - (ID MESSAGGIO 33)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato della sala-master, per trasmettere al sistema informatico di AAMS l'annullamento del codice di stampa della richiesta di riscossione della ricevuta di vincita. In caso positivo viene inviato un codice di stampa della richiesta di riscossione.

In questo messaggio il campo id gioco dell'header deve essere valorizzato a 'A' (bingo accumulato intersala).

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

Il Body ha una lunghezza di 170 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Id partita	2	Numerico	Identificativo della partita
Id sessione	5	Numerico	Identificativo della sessione
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala per cui si richiede l'annullamento della ricevuta
Codice fiscale	16	Carattere	Codice fiscale del giocatore
Nome	50	Carattere	Nome del giocatore
Cognome	50	Carattere	Cognome del giocatore
Tipo documento	1	Numerico	Tipologia di documento (0=carta identità, 1=patente auto, 2=Passaporto)
Codice documento	30	Carattere	Codice identificativo presente nel documento
Giorno fine validità documento	1	Numerico	Giorno della data di fine validità del documento di identità in formato 1 .. 31
Mese fine validità documento	1	Numerico	Mese della data di fine validità del documento di identità

Anno fine validità documento	2	Numerico	in formato 1 .. 12 Anno della data di fine validità del documento di identità
Codice di stampa	8	Carattere	in formato 'AAAA' Identificativo del codice di stampa della richiesta di riscossione da annullare

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico il nuovo codice stampa della ricevuta di vincita.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

Il Body ha una lunghezza di 8 byte e contiene le seguenti informazioni:

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice di stampa	8	Carattere	Identificativo del nuovo codice di stampa della richiesta di riscossione

11. RICHIESTA ELENCO DELLE SALE (ID MESSAGGIO 300)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato, per trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta dell'elenco delle sale partecipanti al gioco del Bingo Interconnesso.

L' identificativo della tipologia di gioco da utilizzare nell'Header è 'T'.

Non è previsto flusso di byte per il body, il messaggio è costituito solo dall'Header.

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS, per trasmettere al sistema informatico integrato l'elenco delle sale partecipanti al gioco del Bingo Interconnesso.

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Totale sale	2	Numerico	Numero totale delle sale
<i>Per ogni sala vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
Codice sala	4	Carattere	Identificativo della sala
Denominazione	70	Carattere	Denominazione della sala
Città	30	Carattere	Città
Provincia	2	Carattere	Provincia

12. RICHIESTA DATI PALINSESTO - (ID MESSAGGIO 301)

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico integrato, per trasmettere al sistema informatico di AAMS, la richiesta del palinsesto attivo o del prossimo validato.

L' identificativo della tipologia di gioco da utilizzare nell'Header è 'T'

Descrizione del body del messaggio dal sistema informatico integrato al sistema informatico di AAMS

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Periodo validità	1	Numerico	Valorizzato a 0 palinsesto attuale; Valorizzato ad 1 prossimo palinsesto valido

Il seguente messaggio è utilizzato dal sistema informatico di AAMS per trasmettere al sistema informatico integrato le informazioni relative al palinsesto attuale o del prossimo validato.

Se la sala ha aderito alla tipologia di gioco Bingo Intersala riceverà anche tutte le informazioni relative al circuito di appartenenza.

Descrizione del body dal sistema informatico di AAMS al sistema informatico integrato

CAMPI	NUMERO BYTE	TIPO	DESCRIZIONE
Codice palinsesto	10	Carattere	Identificativo del palinsesto
Giorno di inizio validità	1	Numerico	Giorno di inizio validità del palinsesto nel formato 1 .. 31

Mese di inizio validità	1	Numerico	Mese di inizio validità del palinsesto nel formato 1 .. 12
Anno di inizio validità	2	Numerico	Anno di inizio validità del palinsesto nel formato 'AAAA'
Giorno di fine validità	1	Numerico	Giorno di fine validità del palinsesto nel formato 1 .. 31
Mese di fine validità	1	Numerico	Mese di fine validità del palinsesto nel formato 1 .. 12
Anno di fine validità	2	Numerico	Anno di fine validità del palinsesto nel formato 'AAAA'
Limite bingo accumulato per incremento-Bingo Elettronico	8	Numerico	Valore limite del premio bingo accumulato oltre il quale si ha un incremento della soglia per le sessioni di bingo elettronico, se non sono previste sessioni è valorizzato a 0
Limite bingo accumulato per incremento-Bingo simultaneo intersala	8	Numerico	Valore limite del premio bingo accumulato oltre il quale si ha un incremento della soglia per le sessioni di bingo simultaneo intersala, se non sono previste sessioni è valorizzato a 0
Limite partite per incremento-Bingo simultaneo intersala	2	Numerico	Valore limite del numero di partite nella sessione oltre il quale si ha un incremento della soglia, per le sessioni di bingo simultaneo intersala, se non sono previste sessioni è valorizzato a 0
Limite sessioni per incremento-Bingo simultaneo intersala	2	Numerico	Valore limite del numero di sessioni nel palinsesto oltre il quale si ha un incremento della soglia, per le sessioni di bingo simultaneo intersala, se non sono previste sessioni è valorizzato a 0.
Limite bingo accumulato per incremento-Bingo	8	Numerico	Valore limite del premio bingo accumulato oltre il quale si ha un incremento della soglia, per

accumulato intersala			le sessioni di bingo accumulato intersala, se non sono previste sessioni è valorizzato a zero
Percentuale quorum per annullamento	2	Numerico	Definisce il limite minimo delle sale che devono risultare connesse all'atto dello svolgimento di una partita. Sotto tale limite il sistema di controllo giochi provvederà ad annullare la partita
Numero sessioni del bingo nazionale	2	Numerico	Numero totale delle sessioni di gioco del bingo nazionale
<i>Per ogni sessione vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>ID Sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione
<i>Giorno di inizio sessione</i>	1	Numerico	Giorno di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di inizio sessione</i>	1	Numerico	Mese di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di inizio sessione</i>	2	Numerico	Anno di inizio della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di inizio sessione</i>	1	Numerico	Ora di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di inizio sessione</i>	1	Numerico	Minuti di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Giorno di fine sessione</i>	1	Numerico	Giorno di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di fine sessione</i>	1	Numerico	Mese di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di fine sessione</i>	2	Numerico	Anno di fine della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di fine sessione</i>	1	Numerico	Ora di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di fine sessione</i>	1	Numerico	Minuti di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Totale delle partite della sessione</i>	1	Numerico	Numero totale delle partite della sessione

Per ogni partita della sessione vengono ripetuti i seguenti i campi

<i>Id partita</i>	2	Numerico	Identificativo della partita
<i>Valore facciale</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita delle cartelle per la partita
<i>Durata della vendita</i>	2	Numerico	Durata della vendita delle cartelle (espressa in secondi)
<i>Percentuale del bingo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo. (espressa in centesimi)
<i>Percentuale della cinquina</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio della cinquina (espressa in centesimi)
<i>Percentuale del bingo di sala</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo di sala (espressa in centesimi)
<i>Percentuale fondo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al fondo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale bingo accumulato</i>	2	Numerico	Percentuale del fondo destinata al premio del bingo accumulato (espressa in centesimi)
<i>Soglia bingo accumulato</i>	2	Numerico	Definisce la soglia di estrazione entro la quale viene assegnato al bingo anche il premio accumulato
<i>Fine ripetizioni sessioni del nazionale</i>			
Numero sessioni del bingo elettronico	2	Numerico	Numero totale delle sessioni di gioco del bingo elettronico
<i>Per ogni sessione vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>ID Sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione
<i>Giorno di inizio sessione</i>	1	Numerico	Giorno di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di inizio sessione</i>	1	Numerico	Mese di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di inizio sessione</i>	2	Numerico	Anno di inizio della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di inizio sessione</i>	1	Numerico	Ora di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di inizio sessione</i>	1	Numerico	Minuti di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59

<i>Giorno di fine sessione</i>	1	Numerico	Giorno di fine sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di fine sessione</i>	1	Numerico	Mese di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di fine sessione</i>	2	Numerico	Anno di fine della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di fine sessione</i>	1	Numerico	Ora di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di fine sessione</i>	1	Numerico	Minuti di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Valore facciale</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita delle cartelle per la sessione
<i>Durata della vendita</i>	2	Numerico	Durata della vendita delle cartelle (espressa in secondi)
<i>Percentuale del bingo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale della cinquina</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio della cinquina (espressa in centesimi)
<i>Percentuale del bingo di sala</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo di sala (espressa in centesimi)
<i>Percentuale fondo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al fondo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale bingo accumulato</i>	2	Numerico	Percentuale del fondo destinata al premio del bingo accumulato (espressa in centesimi)
<i>Soglia bingo accumulato</i>	2	Numerico	Definisce la soglia di estrazione entro la quale viene assegnato al bingo anche il premio accumulato
<i>Fine ripetizioni sessioni del bingo elettronico</i>			
Numero sessioni del bingo simultaneo intersala	2	Numerico	Numero totale delle sessioni di gioco del bingo simultaneo intersala
<i>Per ogni sessione vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>ID Sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione

<i>Giorno di inizio sessione</i>	1	Numerico	Giorno di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di inizio sessione</i>	1	Numerico	Mese di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di inizio sessione</i>	2	Numerico	Anno di inizio della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di inizio sessione</i>	1	Numerico	Ora di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di inizio sessione</i>	1	Numerico	Minuti di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Giorno di fine sessione</i>	1	Numerico	Giorno di fine sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di fine sessione</i>	1	Numerico	Mese di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di fine sessione</i>	2	Numerico	Anno di fine della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di fine sessione</i>	1	Numerico	Ora di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di fine sessione</i>	1	Numerico	Minuti di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Tipo ripartizione bingo sala</i>	1	Numerico	Tipo ripartizione bingo sala. 1 se la ripartizione del Bingo di sala è proporzionale al venduto, 0 se equidivisa fra le sale.
<i>Soglia bingo accumulato</i>	2	Numerico	Definisce la soglia di estrazione entro la quale viene assegnato al bingo anche il premio accumulato
<i>Totale delle partite della sessione</i>	1	Numerico	Numero totale delle partite della sessione
<i>Per ogni partita della sessione vengono ripetuti i seguenti i campi</i>			
<i>Id partita</i>	2	Numerico	Identificativo della partita
<i>Valore facciale</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita delle cartelle per la partita
<i>Durata della vendita</i>	2	Numerico	Durata della vendita delle cartelle (espressa in secondi)
<i>Percentuale del</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto

<i>bingo</i>			destinata al premio del bingo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale della cinquina</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio della cinquina (espressa in centesimi)
<i>Percentuale del bingo di sala</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo di sala (espressa in centesimi)
<i>Percentuale fondo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al fondo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale bingo accumulato</i>	2	Numerico	Percentuale del fondo destinata al premio del bingo accumulato (espressa in centesimi)
<i>Modalità di estrazione</i>	1	Numerico	Modalità di estrazione dei numeri: 1 se manuale, 0 se informatica
<i>Fine ripetizioni sessioni del bingo simultaneo intersala</i>			
Numero sessioni del bingo accumulato intersala	2	Numerico	Numero totale delle sessioni di gioco del bingo accumulato intersala
<i>Per ogni sessione vengono ripetuti i seguenti campi</i>			
<i>ID Sessione</i>	5	Numerico	Identificativo della sessione
<i>Giorno di inizio sessione</i>	1	Numerico	Giorno di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di inizio sessione</i>	1	Numerico	Mese di inizio della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di inizio sessione</i>	2	Numerico	Anno di inizio della sessione di gioco nel formato 'AAAA'
<i>Ora di inizio sessione</i>	1	Numerico	Ora di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di inizio sessione</i>	1	Numerico	Minuti di inizio della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Giorno di fine sessione</i>	1	Numerico	Giorno di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 31
<i>Mese di fine sessione</i>	1	Numerico	Mese di fine della sessione di gioco nel formato 1 .. 12
<i>Anno di fine sessione</i>	2	Numerico	Anno di fine della sessione di gioco in formato 'AAAA'

<i>Ora di fine sessione</i>	1	Numerico	Ora di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 – 23
<i>Minuti dell'orario di fine sessione</i>	1	Numerico	Minuti di fine della sessione di gioco del giorno di riferimento nel formato 0 - 59
<i>Valore facciale</i>	2	Numerico	Prezzo di vendita delle cartelle per la sessione
<i>Percentuale del bingo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio del bingo (espressa in centesimi)
<i>Percentuale della cinquina</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al premio della cinquina (espressa in centesimi)
<i>Percentuale fondo</i>	2	Numerico	Percentuale del venduto destinata al fondo (espressa in centesimi)
<i>Numero sale del circuito intersala</i>	2	Numerico	Numero delle sale del circuito intersala
<i>Per ogni sala del circuito intersala</i>			
<i>Codice sala</i>	4	Carattere	Identificativo della sala
<i>Numero premi di bingo accumulato</i>	1	Numerico	Numero de premi di bingo accumulato nei quali sarà distribuito il montepremi totale
<i>Per ogni premio bingo accumulato vengono ripetuti i seguenti due campi</i>			
<i>Progressivo estrazione bingo accumulato</i>	1	Numerico	Identificativo del progressivo di estrazione entro il quale viene effettuata la vincita del bingo accumulato
<i>Percentuale del bingo accumulato</i>	2	Numerico	Percentuale del fondo destinata al premio del bingo accumulato (espressa in centesimi)

Fine ripetizioni premi accumulati

Fine ripetizioni sala del circuito intersala

Fine ripetizioni sessioni del bingo accumulato intersala