

ALLEGATO A)

SPECIFICHE TECNICO-FUNZIONALI ADOTTATE DAI CONCESSIONARI PER LA GESTIONE DEL BINGO CON INTERCONNESSIONE TELEMATICA

Nel presente documento si intende per:

AAMS, l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato.

Sistema informatico di AAMS, il sistema di elaborazione centrale di AAMS.

Sistema informatico, l'attuale sistema di elaborazione, di cui è dotata la sala, che gestisce i pannelli numerici ed informativi, trasmette, tramite rete RUPA, al sistema informatico di AAMS i dati di gioco ("inizio giornata", "partite effettuate", "fine giornata"), secondo quanto previsto nel decreto del 16 Novembre 2000 "Individuazione delle specifiche tecniche da adottarsi da parte dei Concessionari per la gestione del gioco del bingo" e successive integrazioni.

Sistema informatico integrato, il sistema di elaborazione, di cui si deve dotare la sala, che, oltre alle funzioni svolte dal predetto sistema informatico, colloquia, scambiando messaggi in tempo reale su rete RUPA, con il sistema informatico di AAMS per la gestione del gioco del bingo con modalità telematica. Tale sistema è costituito da apparecchiature elettroniche (hardware) e applicazioni software (software), le cui specifiche tecnico funzionali sono riportate nel presente allegato.

RUPA, la rete trasmissione dati, messa a disposizione da AAMS, che connette il sistema informatico integrato di ciascuna sala con il sistema informatico di AAMS.

Messaggi, a volte **Messaggio**, le informazioni, codificate secondo specifici protocolli di comunicazione applicativi (riportati nell'allegato B), oggetto del colloquio tra il sistema informatico integrato ed il sistema informatico di AAMS.

Responsabile di sala, il soggetto che, avvalendosi anche delle funzioni del sistema informatico integrato, gestisce e controlla il corretto svolgimento del gioco del bingo, di cui al decreto del 31 gennaio 2000 n. 29 e succ. modifiche e del gioco del bingo con modalità telematica.

Sala-master, la sala che gestisce la partita, nella tipologia bingo intersala, il cui sistema informatico integrato colloquia in tempo reale su RUPA, con il sistema informatico di AAMS ed in tempo reale, su propria rete dedicata, con i sistemi informatici integrati di altre sale.

Palinsesto di AAMS, la comunicazione periodica, emessa da AAMS, in cui sono riportate le informazioni relative alle sessioni di gioco del bingo nazionale ed elettronico.

Palinsesto di sala-master, la comunicazione periodica, formulata da ciascuna sala-master ed approvata da AAMS, per lo svolgimento del gioco nella tipologia bingo intersala.

Palinsesto di sala, la comunicazione periodica, formulata da ciascuna sala nel rispetto dei palinsesti di AAMS e della eventuale sala-master a cui ha aderito, riguardante tutte le attività di gioco offerte dalla sala medesima per ciascuna giornata di gioco, compreso anche il bingo dal vivo.

Giornata di gioco, a volte giornata, l'intervallo temporale che intercorre tra l'orario di apertura della sala al pubblico e quello di chiusura per ciascun giorno solare; in genere una giornata di gioco inizia in un determinato giorno solare e termina in quello successivo. (Esempio: La giornata di gioco del 25 febbraio inizia alle ore 14,00 del 25 febbraio e termina alle ore 2,00 del 26 febbraio).

Qualora l'orario di chiusura di una sala sia entro le ore 24,00, la giornata di gioco coincide con il giorno solare.

All'interno di una giornata di gioco possono essere programmate una o più sessioni di gioco.

Sessione di gioco, la fascia oraria di svolgimento, all'interno di un palinsesto, di una o più partite consecutive relative ad una specifica tipologia.

Premio di prima categoria, il premio messo in palio in comune tra tutte le sale che partecipano ad una tipologia di gioco, di cui agli art. 11, comma 2. lettere a), b) e d), art. 22, comma 2 lettere a), b) e d), art. 30 comma 2, lettera d), art. 39, comma 2 lettere a), b) e d), di cui al decreto.....

Premio di sala, il premio messo in palio in ciascuna sala, quale bingo di sala.

Terminali di gioco a volte **Terminale di gioco**, le apparecchiature elettroniche installate in sala e gestite dal sistema informatico integrato, che utilizzano i partecipanti al gioco nella tipologia bingo elettronico.

Il documento si articola nelle seguenti sessioni:

- **Fasi operative del gioco**, in cui si illustrano le fasi che caratterizzano lo svolgimento del gioco del bingo con modalità telematica e le relative funzioni che devono essere svolte da ciascuna sala.
- **Funzioni generalizzate del software del sistema informatico integrato**, in cui si illustrano le funzioni di quelle applicazioni software, che sono comuni ed univoche per qualsiasi tipologia di gioco;
- **Funzioni specifiche del software del sistema informatico integrato**, in cui si illustrano, le funzioni delle applicazioni software specifiche di ciascuna tipologia di gioco;

- **Funzioni di servizio**, in cui si illustrano le funzioni delle applicazioni software per la gestione delle operazioni di servizio, non comprese nelle fasi operative di gioco;
- **Requisiti hardware del sistema informatico integrato**, in cui si illustrano le caratteristiche delle apparecchiature del sistema informatico integrato.

1. FASI OPERATIVE DI GIOCO

L'esecuzione del gioco del bingo con modalità telematica si articola, per ciascuna giornata di gioco, nelle seguenti fasi operative:

- apertura del colloquio;
- preparazione al gioco;
- apertura della sessione di gioco;
- apertura della partita;
- svolgimento della partita;
- chiusura della partita;
- chiusura della sessione di gioco;
- chiusura del colloquio.

Tutte le fasi di gioco del bingo in modalità telematica sono caratterizzate da scambi di messaggi tra il sistema informatico integrato ed il sistema informatico di AAMS. Tutti i messaggi devono essere opportunamente registrati dal sistema informatico integrato di sala in una apposita base dati.

Vengono di seguito descritte le funzioni che compongono ciascuna fase.

1.1 APERTURA DEL COLLOQUIO

Nella fase va eseguita la funzione che attiva, attraverso meccanismi di autenticazione, il colloquio del sistema informatico integrato con il sistema informatico di AAMS.

La funzione rappresenta la prima operazione da effettuare per ogni giornata di gioco in cui la sala intende partecipare al gioco del bingo con modalità telematica. E' opportuno che la fase sia eseguita prima dell'apertura della sala al pubblico.

1.2 PREPARAZIONE AL GIOCO

Nella fase vanno eseguite le funzioni di:

- prenotazione cartelle elettroniche (esclusa la categoria bingo accumulato);
- acquisizione cartelle elettroniche (esclusa la categoria bingo accumulato);
- stampa cartelle elettroniche (solo per la tipologia bingo nazionale e bingo simultaneo intersala).

E' opportuno che la fase sia eseguita prima dell'apertura della sala al pubblico.

1.2.1 *PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE*

Il sistema informatico integrato deve inviare al sistema informatico di AAMS la richiesta delle cartelle che la sala prevede di vendere, per ciascuna tipologia di gioco e per ogni sessione programmata nella giornata.

Non è consentito l'utilizzo delle cartelle, prenotate per una tipologia di gioco, per altre tipologie.

1.2.2 *ACQUISIZIONE CARTELLE ELETTRONICHE*

Il sistema informatico integrato deve acquisire dal sistema informatico di AAMS le cartelle elettroniche assegnate alla sala, in base alla richiesta precedente.

1.2.3 *STAMPA CARTELLE ELETTRONICHE*

La stampa delle cartelle va effettuata per la tipologia bingo nazionale e bingo simultaneo intersala.

Il sistema informatico integrato deve consentire di eseguire, una sola volta, la stampa delle cartelle elettroniche per la loro successiva vendita ai partecipanti al gioco. Qualora la stampa delle cartelle non vada a buon fine a causa, per esempio, di malfunzionamenti della stampante, il sistema informatico integrato non deve prevedere alcuna funzione di ristampa, ma deve consentire di invalidare le cartelle trasmesse dal sistema informatico di AAMS per ricevere, dallo stesso sistema, un nuovo codice, con cui procedere alla stampa delle cartelle.

1.3 *APERTURA DELLA SESSIONE DI GIOCO*

Nella fase va eseguita la funzione di avviamento della sessione di gioco.

Per le tipologie bingo nazionale e bingo elettronico, il sistema informatico di AAMS trasmette al sistema informatico integrato la comunicazione di apertura della sessione di gioco, secondo quanto previsto nel palinsesto.

Per la tipologia bingo intersala, il sistema informatico integrato della sala-master trasmette al sistema informatico di AAMS la comunicazione di apertura della sessione di gioco.

1.4 *APERTURA DELLA PARTITA*

Nella fase, che si riferisce a ciascuna partita prevista nella sessione, vanno eseguite le funzioni di:

- avviamento partita;
- trasmissione dati di vendita;
- acquisizione/visualizzazione montepremi.

1.4.1 *AVVIAMENTO PARTITA*

Per le tipologie bingo nazionale e bingo elettronico, il sistema informatico di AAMS trasmette al sistema informatico integrato, la comunicazione di avvio partita, nonché il tempo a disposizione per la vendita delle cartelle.

Per la tipologia bingo intersala, il sistema informatico integrato della sala-master invia al sistema informatico di AAMS ed al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, la comunicazione di apertura della partita, nonché per il bingo simultaneo intersala il tempo a disposizione per la vendita delle cartelle.

1.4.2 *TRASMISSIONE DATI DI VENDITA*

Il sistema informatico integrato deve inviare al sistema informatico di AAMS il progressivo della prima e dell'ultima cartella venduta per la partita che deve essere giocata.

Si precisa che:

- se nella sessione di gioco sono previste più partite, la vendita delle cartelle deve essere effettuata in stretta sequenzialità del progressivo cartella, partendo, per la prima partita, dalla prima cartella trasmessa e, per le successive partite, dalla prima cartella non venduta nella precedente partita. E' altresì consentito che il progressivo della prima cartella venduta in una partita successiva della stessa sessione di gioco non sia in stretta sequenza con il progressivo dell'ultima cartella venduta nella partita precedente;
- il numero complessivo di cartelle vendute nella sessione può essere al massimo pari a quello delle cartelle richieste e trasmesse dal sistema informatico di AAMS.

1.4.3 *ACQUISIZIONE/VISUALIZZAZIONE MONTEPREMI*

Per le tipologie bingo nazionale e bingo elettronico, il sistema informatico integrato acquisisce dal sistema informatico di AAMS i montepremi della partita.

Per la tipologia bingo intersala, il sistema informatico integrato della sala-master comunica al sistema informatico di AAMS ed al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, i montepremi della partita. In questo caso il sistema informatico di AAMS controlla e valida i montepremi trasmessi dal sistema informatico della sala-master.

Al termine della fase di acquisizione del montepremi, il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve visualizzare le informazioni relative ai montepremi secondo le modalità stabilite all'art. 8, comma 10 del regolamento di gioco.

1.5 *SVOLGIMENTO DELLA PARTITA*

Nella fase, che si riferisce a ciascuna partita prevista nella sessione, vanno eseguite le funzioni di:

- gestione numeri estratti;
- visualizzazione numeri estratti;
- verifica/assegnazione vincite di prima categoria;
- comunicazione vincite dei premi di sala.

1.5.1 ***GESTIONE NUMERI ESTRATTI***

Per la tipologia bingo nazionale, il sistema informatico di AAMS provvede a trasmettere, a tutte le sale partecipanti, ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione, nonché l'intera sequenza dei numeri estratti in precedenza, fino all'assegnazione dei premi di prima categoria. Per l'assegnazione dei premi di sala, il sistema informatico di AAMS provvede a trasmettere a tutte le sale la sequenza dei rimanenti numeri.

Per la tipologia bingo elettronico, il sistema informatico di AAMS provvede a trasmettere, a tutte le sale interessate, ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione.

Per la categoria bingo simultaneo intersala, nel caso di estrazione con modalità informatica, il sistema informatico integrato della sala-master richiede al sistema informatico di AAMS, la stringa contenente la sequenza dei 90 numeri da estrarre e la trasmette, un numero alla volta con relativo progressivo di estrazione, al sistema informatico integrato delle altre sale.

Per la categoria bingo simultaneo intersala, nel caso di estrazione con macchina estrattrice tradizionale, il sistema informatico integrato della sala-master provvede a trasmettere al sistema informatico di AAMS ed al sistema informatico integrato delle altre sale ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione.

Per la categoria bingo accumulato intersala, il sistema informatico integrato di ciascuna sala provvede a trasmettere, al sistema informatico integrato della sala-master, ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione.

1.5.2 ***VISUALIZZAZIONE NUMERI ESTRATTI***

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve visualizzare ai partecipanti al gioco ciascun numero estratto e progressivo di estrazione secondo le modalità stabilite dall'art. 8, comma 10 del regolamento di gioco.

1.5.3 ***VERIFICA/ASSEGNAZIONE PREMI DI PRIMA CATEGORIA***

Per la tipologia bingo nazionale, il sistema informatico integrato della sala, in cui viene annunciata una vincita da parte di un partecipante al gioco, deve trasmettere, al sistema informatico di AAMS, la richiesta di sospensione dell'estrazione e, immediatamente dopo, gli estremi identificativi della cartella che si presume vincente.

Per la categoria bingo simultaneo intersala, la richiesta di sospensione ed il numero identificativo della cartella devono essere trasmessi dal sistema informatico integrato della sala al sistema informatico integrato della sala-master e, quest'ultimo sistema, solo dopo aver constatato l'effettiva vincita, deve trasmettere al sistema informatico di AAMS gli estremi identificativi della cartella, per la convalida della vincita.

Per la categoria bingo accumulato intersala, il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve trasmettere al sistema informatico integrato della sala-master l'avviso di proclamazione della vincita in sala e, immediatamente dopo, gli estremi identificativi della cartella che si presume vincente; quest'ultimo sistema, invia alle sale partecipanti un messaggio di sospensione dell'estrazione e, solo dopo aver constatato l'effettiva vincita, deve trasmettere, al sistema informatico di AAMS, gli estremi identificativi della cartella e la sequenza dei numeri estratti per la convalida della vincita, nonché procedere al calcolo del nuovo montepremi.

Per la tipologia bingo elettronico, le vincite sono assegnate direttamente dal sistema informatico di AAMS.

1.5.4 *COMUNICAZIONE VINCITE DI SALA*

Per la tipologia bingo nazionale, il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve trasmettere al sistema informatico di AAMS gli estremi identificativi della cartella a cui è stata assegnata la vincita del premio bingo di sala.

Per la tipologia bingo simultaneo intersala, il sistema informatico integrato della sala-master deve trasmettere al sistema informatico di AAMS gli estremi identificativi delle cartelle a cui sono state assegnate le vincite dei premi di sala, per ciascuna sala che ha partecipato alla partita.

Per la categoria bingo accumulato intersala il sistema informatico integrato della sala-master deve trasmettere al sistema informatico di AAMS, oltre gli estremi identificativi della cartella, anche i numeri estratti per ciascuna sala.

1.6 **CHIUSURA DELLA PARTITA**

Nella fase, che si riferisce a ciascuna partita nella sessione, vanno eseguite le funzioni di:

- emissione ricevute di vincita;
- stampa titoli di riscossione;
- fine partita.

1.6.1 *EMISSIONE RICEVUTE*

Il sistema informatico integrato della sala ove si è verificata la vincita, deve trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di autorizzazione all'emissione delle ricevute di vincita, secondo quanto specificato nel decreto

concernente il regolamento del gioco del bingo con modalità telematica agli art. 12, 23, 31 e 40.

1.6.2 *STAMPA RICEVUTA DI VINCITA*

Il sistema informatico di AAMS invia, a seguito della richiesta, gli estremi della ricevuta che il sistema informatico integrato della sala deve stampare. Qualora si verificassero inconvenienti in fase di stampa, come ad esempio un malfunzionamento della stampante, il sistema integrato di sala non deve permettere la ristampa della ricevuta di vincita, ma deve consentire di invalidare la ricevuta, ricevendo in risposta dal sistema informatico di AAMS i nuovi estremi della ricevuta di vincita.

1.6.3 *FINE PARTITA*

Per le tipologie bingo nazionale e bingo elettronico, il sistema informatico di AAMS, trasmette al sistema informatico integrato la comunicazione di chiusura della partita.

Per la categoria bingo simultaneo intersala, il sistema informatico integrato della sala-master trasmette al sistema informatico di AAMS ed al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante la comunicazione di chiusura della partita.

Per la categoria bingo accumulato intersala, il sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante trasmette la chiusura della propria partita al sistema informatico della sala-master che a sua volta provvede ad inviarla al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato di ogni sala provvede alla stampa del verbale di partita che riporta tutte le informazioni relative al gioco, ai dati di vendita e ai premi assegnati nella partita.

1.7 **CHIUSURA DELLA SESSIONE DI GIOCO**

Al termine dell'ultima partita prevista nella sessione di gioco, è trasmessa la comunicazione di fine sessione, con gli stessi criteri descritti nella funzione di "Fine partita", fatta eccezione per il bingo accumulato intersala per il quale la chiusura della sessione è trasmessa al sistema informatico di AAMS dal sistema informatico della sala-master, al termine di tutte le partite delle sale partecipanti.

1.8 **CHIUSURA DEL COLLOQUIO**

Nella fase vanno eseguite le funzioni di:

- chiusura contabile;
- chiusura collegamento.

Le funzioni rappresentano le ultime operazioni da compiere a conclusione della giornata di gioco.

1.8.1 CHIUSURA CONTABILE

Al termine dell'ultima sessione di gioco della giornata, il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve richiedere la chiusura contabile al sistema informatico di AAMS che provvede a trasmettere il relativo saldo contabile.

1.8.2 CHIUSURA COLLEGAMENTO

Al termine della giornata di gioco, il sistema informatico integrato di ciascuna sala e della sala-master devono chiudere il colloquio con il sistema informatico di AAMS.

2. FUNZIONI GENERALIZZATE DEL SOFTWARE

Le fasi di apertura e chiusura del colloquio risultano essere indipendenti dalla specifica tipologia di gioco del bingo e sono da effettuare sempre e comunque, ogni giorno in cui la sala partecipa ad una qualsiasi sessione di gioco con modalità telematica.

Pertanto, le funzioni di apertura e chiusura del colloquio sono funzioni di tipo generalizzato indipendenti dalla modalità telematica.

2.1 APERTURA DEL COLLOQUIO

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Autenticazione”, che consente al responsabile di sala di:

- immettere la USERID, PASSWORD e NUOVA PASSWORD (qualora il responsabile desideri cambiare la password);
- inviare lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

Si precisa che la USERID e la prima PASSWORD saranno comunicate da AAMS e che la password iniziale andrà cambiata dal responsabile all’atto del primo collegamento con il sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico di AAMS invia un messaggio di risposta contenente, oltre all’esito della richiesta di autorizzazione, anche l’indicazione dell’esistenza di un nuovo palinsesto emesso da AAMS che la sala dovrà richiedere ed eventuali segnalazioni di servizio.

2.2 CHIUSURA DEL COLLOQUIO

2.2.1 CHIUSURA CONTABILE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Chiusura contabile”, che consente al responsabile di sala di:

- richiedere il rendiconto contabile giornaliero, tramite l’invio al sistema informatico di AAMS dello specifico messaggio;
- stampare i dati trasmessi dal sistema informatico di AAMS.

Nel rendiconto, a titolo esemplificativo, le informazioni riportate per ciascuna tipologia/categoria di gioco, sono:

- numero delle cartelle vendute;
- incasso;
- premi vinti in sala;
- premi pagati;
- quota da versare per la compensazione del montepremi;

- quota da versare all'erario;
- quota di AAMS;
- quota di spettanza.

2.2.2 CHIUSURA COLLEGAMENTO

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve disporre della funzione di "Chiusura collegamento", che consente al responsabile di sala di sconnettere, tramite l'invio dello specifico messaggio, il proprio sistema dal sistema informatico di AAMS.

3. BINGO NAZIONALE - FUNZIONI SPECIFICHE DEL SOFTWARE

Con riferimento alle fasi operative, sono illustrate le funzioni automatizzate di cui il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve disporre per la gestione del gioco del bingo nella tipologia bingo nazionale.

3.1 PREPARAZIONE AL GIOCO

3.1.1 PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Prenotazione cartelle elettroniche”, che consente al responsabile di sala di:

- immettere il numero di cartelle che la sala prevede di vendere per ogni partita di ciascuna sessione di gioco prevista nella giornata di gioco coerentemente a quanto programmato nel palinsesto di AAMS;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, la richiesta al sistema informatico di AAMS.

Il responsabile di sala deve seguire i seguenti criteri per la prenotazione delle cartelle:

- verificare il numero di sessioni di gioco previste nella giornata di gioco coerentemente a quanto programmato nel palinsesto di AAMS;
- controllare il numero di partite programmate in ciascuna sessione di gioco;
- definire il numero di cartelle che la sala prevede di vendere in ciascuna partita per ogni sessione;
- immettere, tramite la funzione “Prenotazione cartelle elettroniche” del sistema informatico integrato, il numero delle cartelle che la sala prevede di vendere per ogni sessione di gioco e per ciascuna partita programmata nella giornata di gioco coerentemente a quanto previsto nel palinsesto di AAMS.
- comunicare, al sistema informatico di AAMS la richiesta delle cartelle.

Esempio:

Nella giornata di gioco del 14 maggio il palinsesto di AAMS prevede 2 sessioni di gioco.

Nella prima sessione della giornata di gioco sono programmate 5 partite di cui 3 con prezzo di vendita 5 euro e 2 con prezzo di vendita 3 euro.

In questa sessione, la sala prevede di vendere, nelle partite da 5 euro, 800, 1000 e 1200 cartelle.

Nelle partite da 3 euro la sala prevede di vendere 1200 e 1500 cartelle.

Nella seconda sessione della giornata di gioco sono programmate 4 partite di cui 2 con prezzo di vendita 5 euro e 2 con prezzo di vendita 3 euro.

In questa seconda sessione, la sala prevede di vendere, nelle partite da 5 euro, 500 e 600 cartelle.

Nelle partite da 3 euro la sala prevede di vendere 1200 e 1400 cartelle.

La sala prenota le suddette cartelle, rispettando l'ordine temporale previsto nel palinsesto di AAMS, per ogni sessione e per ciascuna partita.

3.1.2 *ACQUISIZIONE CARTELLE ELETTRONICHE*

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di "Acquisizione cartelle elettroniche", che consente di:

- ricevere, per ciascuna sessione di gioco, le cartelle elettroniche che il sistema informatico di AAMS ha assegnato alla sala;
- ricevere, per ciascuna sessione di gioco, i codici lotto assegnati dal sistema informatico di AAMS;
- registrare nella base dati le cartelle elettroniche ricevute;
- visualizzare, sulla consolle di regia del responsabile di sala, l'avvenuta memorizzazione delle cartelle in base dati.

Esempio (continua dal paragrafo 4.1.1):

Il sistema informatico di AAMS, ricevuta dalla sala la richiesta di prenotazione delle cartelle, effettua le seguenti operazioni:

- calcola il valore massimo delle cartelle che la sala prevede di vendere per ogni sessione:
 - 1500 cartelle per la prima sessione;
 - 1400 per la seconda sessione;
- calcola il totale delle cartelle necessarie per ogni sessione di gioco e per ogni prezzo di vendita previsto:
 - $800+1000+1200=3000$ per la prima sessione con prezzo di vendita 5 euro;
 - $1200+1500=2700$ per la prima sessione con prezzo di vendita 3 euro;
 - $500+600=1100$ per la seconda sessione con prezzo di vendita 5 euro;
 - $1200+1400=2600$ per la seconda sessione con prezzo di vendita 3 euro;
- calcola il numero dei lotti di cartelle necessario per ogni sessione di gioco e per ogni prezzo di vendita previsto dividendo la somma delle cartelle richieste per il valore massimo delle cartelle che la sala prevede di vendere e arrotondando il risultato all'intero superiore:
 - $3000/1500=2$ per la prima sessione con prezzo di vendita 5 euro;

- $2700/1500=1,8 \rightarrow 2$ per la prima sessione con prezzo di vendita 3 euro;
- $1100/1400=0,7 \rightarrow 1$ per la seconda sessione con prezzo di vendita 5 euro;
- $2600/1400=1,8 \rightarrow 2$ per la seconda sessione con prezzo di vendita 3 euro;

La sala riceve dal sistema informatico di AAMS:

- 1500 cartelle da utilizzare nelle partite della prima sessione;
- 2 codici lotto da utilizzare per la stampa delle cartelle con prezzo di vendita 5 euro della prima sessione;
- 2 codici lotto da utilizzare per la stampa delle cartelle con prezzo di vendita 3 euro della prima sessione;
- 1400 cartelle da utilizzare nelle partite della seconda sessione;
- 1 codice lotto da utilizzare per la stampa delle cartelle con prezzo di vendita 5 euro della seconda sessione;
- 2 codici lotto da utilizzare per la stampa delle cartelle con prezzo di vendita 3 euro della seconda sessione.

3.1.3 STAMPA CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Stampa cartelle elettroniche”, che consente al responsabile di sala di stampare le cartelle elettroniche ricevute dal sistema informatico di AAMS.

Per ciascuna cartella devono essere stampate le seguenti informazioni:

- logo di AAMS;
- logo del gioco del bingo;
- codice e denominazione sala;
- tipologia di gioco;
- codice palinsesto;
- codice sessione di gioco;
- progressivo identificativo;
- codice lotto;
- prezzo di vendita;

- serie dei 15 numeri che vanno riprodotti secondo quanto previsto nel decreto n. 29 del 31/01/2000.

Si precisa che una volta portata a termine la stampa delle cartelle elettroniche ricevute dal sistema informatico di AAMS, la funzione di “Stampa cartelle elettroniche” non deve consentire la ristampa di tali cartelle elettroniche.

Esempio (continua dal paragrafo 4.1.2):

La sala effettua le seguenti operazioni:

- stampa delle cartelle da utilizzare nelle partite con prezzo di vendita 5 euro della prima sessione. Devono essere effettuate 2 stampe da 1500 cartelle utilizzando in ciascuna stampa il codice lotto assegnato dal sistema informatico di AAMS;
- stampa delle cartelle da utilizzare nelle partite con prezzo di vendita 3 euro della prima sessione. Devono essere effettuate 2 stampe da 1500 cartelle utilizzando in ciascuna stampa il codice lotto assegnato dal sistema informatico di AAMS;
- stampa delle cartelle da utilizzare nelle partite con prezzo di vendita 5 euro della seconda sessione. Deve essere effettuata 1 stampa da 1400 cartelle utilizzando il codice lotto assegnato dal sistema informatico di AAMS;
- stampa delle cartelle da utilizzare nelle partite con prezzo di vendita 3 euro della seconda sessione. Devono essere effettuate 2 stampe da 1400 cartelle utilizzando in ciascuna stampa il codice lotto assegnato dal sistema informatico di AAMS;

Qualora l’operazione di stampa delle cartelle elettroniche non vada a buon fine, il sistema informatico integrato della sala deve trasmettere, al sistema informatico di AAMS, la comunicazione di annullamento della stampa delle cartelle elettroniche e la richiesta di un nuovo codice lotto da utilizzare per la ristampa.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Annullamento stampa e richiesta nuovo codice lotto”, che consente di:

- immettere, da parte del responsabile di sala, l’identificativo della sessione, il valore facciale e del codice lotto al quale sono associate le cartelle elettroniche di cui si trasmette la richiesta di annullamento della stampa;
- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente il nuovo codice lotto con cui procedere alla ristampa delle cartelle.

3.2 APERTURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Apertura sessione”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

3.3 APERTURA DELLA PARTITA

3.3.1 AVVIAMENTO PARTITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Avviamento partita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che riporta tra l'altro il tempo a disposizione per la vendita delle cartelle;
- visualizzare le informazioni sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi della sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

3.3.2 TRASMISSIONE DATI DI VENDITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Comunicazione dati di vendita cartelle”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio di chiusura della vendita trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che specifica tra l'altro il tempo a disposizione per la trasmissione dei dati delle cartelle vendute;
- visualizzare le informazioni sulla consolle di regia del responsabile di sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS;
- immettere, da parte del responsabile di sala, il range di cartelle vendute (primo progressivo con relativo codice lotto ed ultimo progressivo con relativo codice lotto) nella partita avviata e di trasmettere tale informazione, tramite l'invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS;

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che riporta tra l'altro l'ammontare del premio assegnato al bingo di sala.

Si precisa che il criterio da seguire per la vendita delle cartelle deve rispettare le seguenti regole:

- la vendita delle cartelle richieste deve essere effettuata in stretta sequenza, seguendo il progressivo cartella ed il codice lotto assegnato da AAMS;
- per la prima partita, si deve iniziare dalla prima cartella del lotto;
- per le partite successive, si deve iniziare dalla prima cartella non venduta nella partita precedente;
- nelle partite, aventi lo stesso prezzo di vendita, di una sessione di gioco non è possibile vendere un numero di cartelle superiore a quello a disposizione nel lotto delle cartelle.

Esempio (continua dal paragrafo 4.1.3):

Prima sessione di gioco:

- La sala vende, nella prima partita con prezzo di vendita 5 euro, 850 cartelle appartenenti al primo lotto di 1500 cartelle da 5 euro stampato.

La sala invia come range di vendita il primo e l'850-esimo progressivo del suddetto lotto;

- La sala vende, nella seconda partita con prezzo di vendita 5 euro, 950 cartelle. (1500-850=650 cartelle appartenenti al primo lotto di 1500 cartelle da 5 euro stampato e 300 cartelle appartenenti al secondo lotto);

La sala invia come range di vendita l'851-esimo progressivo del primo lotto e il 300-esimo progressivo del secondo lotto.

- La sala vende, nella terza partita con prezzo di vendita 5 euro, 1100 cartelle appartenenti al secondo lotto di 1500 cartelle da 5 euro stampato.

La sala invia come range di vendita il 301-esimo e il 1400-esimo progressivo del suddetto lotto.

Rimangono invendute 100 cartelle del secondo lotto di 1500 cartelle da 5 euro stampato.

- La sala vende, nella prima partita con prezzo di vendita 3 euro, 1300 cartelle appartenenti al primo lotto di 1500 cartelle da 3 euro stampato.

La sala invia come range di vendita il primo e il 1300-esimo progressivo del suddetto lotto;

- La sala vende, nella seconda partita con prezzo di vendita 3 euro, 1650 cartelle. (1500-1300=200 cartelle appartenenti al primo lotto di 1500 cartelle da 3 euro stampato e 1450 cartelle appartenenti al secondo lotto);

La sala invia come range di vendita il 1301-esimo progressivo del primo lotto e il 1450-esimo progressivo del secondo lotto.

Rimangono invendute 50 cartelle del secondo lotto di 1500 cartelle da 3 euro stampato.

Seconda sessione di gioco:

- La sala vende, nella prima partita con prezzo di vendita 5 euro, 700 cartelle appartenenti al lotto di 1400 cartelle da 5 euro stampato.

La sala invia come range di vendita il primo e il 700-esimo progressivo del suddetto lotto;

- La sala vende, nella seconda partita con prezzo di vendita 5 euro, 650 cartelle appartenenti al lotto di cartelle da 5 euro stampato;

La sala invia come range di vendita il 701-esimo e il 1350-esimo progressivo del suddetto lotto.

Rimangono invendute 50 cartelle del lotto di 1400 cartelle da 5 euro stampato.

- La sala vende, nella prima partita con prezzo di vendita 3 euro, 1300 cartelle appartenenti al primo lotto di 1400 cartelle da 3 euro stampato.

La sala invia come range di vendita il primo e l'1300-esimo progressivo del suddetto lotto;

- La sala vende, nella seconda partita con prezzo di vendita 3 euro, 1350 cartelle. (1400-1300=100 cartelle appartenenti al primo lotto di 1400 cartelle da 3 euro stampato e 1250 cartelle appartenenti al secondo lotto);

La sala invia come range di vendita l'1301-esimo progressivo del primo lotto e il 1250-esimo progressivo del secondo lotto.

Rimangono invendute 50 cartelle del secondo lotto di 1400 cartelle da 3 euro stampato.

3.3.3 ACQUISIZIONE/VISUALIZZAZIONE MONTEPREMI

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Acquisizione e visualizzazione montepremi”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio contenente l'ammontare dei premi di prima categoria, trasmesso dal sistema informatico di AAMS;

- visualizzare le informazioni (compreso il premio del bingo di sala) sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli numerici e informativi. A titolo esemplificativo, i dati che vanno visualizzati sono:
 - orario inizio estrazione;
 - premio cinquina;
 - premio bingo;
 - premio bingo accumulato e relativo progressivo di estrazione;
 - premio bingo di sala;
 - numero cartelle vendute;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

3.4 SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

3.4.1 *GESTIONE NUMERI ESTRATTI*

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Gestione numeri estratti”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

3.4.2 *VISUALIZZAZIONE NUMERI ESTRATTI*

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Visualizzazione numeri estratti” che consente di visualizzare le informazioni, secondo quanto previsto dall’art. 8, comma 10 del regolamento di gioco.

3.4.3 *VERIFICA/ASSEGNAZIONE VINCITA PREMI DI PRIMA CATEGORIA*

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Invio Blocco estrazione”, che consente al responsabile di sala di inviare lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, che sospende l’ estrazione dei numeri.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Ricezione Blocco estrazione”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Verifica vincita Premio di prima categoria”, che consente al responsabile di sala di:

- immettere il progressivo della cartella e il relativo codice di lotto che si presume vincente;
- trasmettere tale progressivo, tramite l’invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico di AAMS, tramite l’invio dello specifico messaggio, comunica al sistema informatico integrato di tutte le sale partecipanti al gioco, le informazioni relative alla cartella in fase di verifica.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Visualizzazione cartella in fase di verifica”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico di AAMS, controlla la validità della vincita e, tramite l’invio dello specifico messaggio, comunica al sistema informatico integrato di tutte le sale partecipanti al gioco o l’avvenuta vincita e/o la ripresa della partita.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Vincita conseguita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi;

- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Ripresa della partita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Assegnati tutti i premi di prima categoria, il sistema informatico di AAMS, tramite l’invio dello specifico messaggio, comunica al sistema informatico integrato di tutte le sale partecipanti al gioco, i rimanenti numeri da estrarre ed il tempo a disposizione per l’assegnazione del premio bingo di sala.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Ricezione numeri rimanenti”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare, sulla consolle di regia del responsabile di sala, l’avvenuta ricezione dei numeri da estrarre ed il tempo a disposizione entro il quale deve essere assegnato il premio bingo di sala e comunicato al sistema informatico di AAMS;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Visualizzazione numeri rimanenti”, che consente di proseguire la partita, fino all’assegnazione del premio bingo di sala.

3.4.4 COMUNICAZIONE VINCITE DI SALA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Comunicazione vincite di sala”, che consente al responsabile di sala di:

- immettere uno o più progressivi delle cartelle vincenti, il codice di lotto ed i relativi progressivi di estrazione;
- trasmettere la comunicazione, tramite l’invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Ricezione totale sale mancanti per la fine della partita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare, sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi, il numero delle sale che devono ancora assegnare il premio bingo di sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

3.5 CHIUSURA PARTITA

3.5.1 EMISSIONE RICEVUTE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Emissione ricevute”, che consente, al responsabile di sala, di:

- immettere l’identificativo delle cartelle vincenti ed il rispettivo codice di lotto per ogni tipologia di vincita di prima categoria avvenuta nella partita,
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, la richiesta di autorizzazione all’emissione della ricevuta al sistema informatico di AAMS;
- ricevere l’esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS.

3.5.2 STAMPA RICEVUTE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Stampa ricevute”, che consente al responsabile di sala, di stampare la ricevuta da consegnare al vincitore.

Per ciascuna ricevuta devono essere stampate almeno le seguenti informazioni:

- logo di AAMS;
- logo del gioco del bingo;
- codice e denominazione sala;
- codice stampa ricevuta;
- tipologia di gioco;
- codice palinsesto;

- codice sessione di gioco;
- codice partita;
- progressivo identificativo cartella vincente;
- codice lotto;
- tipologia di vincita;
- importo della vincita.

Si ricorda che non è consentita la ristampa delle ricevute. Qualora si verificassero malfunzionamenti della stampante, durante la fase di stampa, il sistema informatico integrato deve invalidare la ricevuta e richiedere, tramite l'apposito messaggio, l'autorizzazione alla stampa di una nuova ricevuta.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di "Annullamento stampa e richiesta autorizzazione alla ristampa della ricevuta di vincita", che consente di:

- immettere, da parte del responsabile di sala, l'identificativo della sessione, della partita, della tipologia di vincita, del codice di lotto, del progressivo della cartella vincente per la quale si trasmette la richiesta di annullamento della stampa;
- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente le informazioni che consentono la ristampa.

3.5.3 FINE PARTITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di "Fine partita", che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi della sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di "Stampa verbale partita", che consente di stampare il verbale di partita che riporta i seguenti dati:

- giornata di gioco;
- tipologia di gioco;

- codice sessione di gioco;
- codice partita;
- data ed ora esatta di inizio della partita;
- prezzo di vendita delle cartelle;
- quantità di cartelle vendute;
- codice lotto e progressivo della prima e dell'ultima delle cartelle vendute;
- importo ricavato dalla vendita;
- ammontare di ogni premio conseguito nella sala;
- sequenza dei numeri estratti;
- progressivi delle cartelle vincenti.

Nel verbale si devono evidenziare, con annotazioni a parte, eventuali contestazioni sorte durante lo svolgimento del gioco e formulate per iscritto dai giocatori, per le quali dovrà essere conservata tutta la documentazione necessaria.

Alla fine della giornata di gioco, nell'ultimo verbale deve essere riportata l'ora di chiusura del gioco.

3.6 CHIUSURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Chiusura della sessione di gioco”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

4. BINGO SIMULTANEO INTERSALA - FUNZIONI SPECIFICHE DEL SOFTWARE

Con riferimento alle fasi operative, sono illustrate le funzioni automatizzate di cui deve disporre il sistema informatico integrato della sala master e di ciascuna sala ad essa collegata per la gestione del gioco nella categoria bingo simultaneo intersala.

Si specifica che la categoria bingo simultaneo intersala prevede che ogni sala-master sia dotata di una rete di trasmissione dati dedicata che collega in tempo reale il proprio sistema informatico integrato con il sistema informatico integrato di ciascuna sala che ha aderito al gioco.

4.1 PREPARAZIONE AL GIOCO

4.1.1 PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Ricezione prenotazioni”, che consente di acquisire i messaggi, trasmessi dal sistema informatico integrato di ciascuna sala, per la prenotazione delle cartelle elettroniche.

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Prenotazione cartelle elettroniche”, che consente di trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, la richiesta di prenotazione cartelle di ogni sala, al sistema informatico di AAMS, secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

4.1.2 ACQUISIZIONE CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Acquisizione cartelle elettroniche”, che consente di prenotare le cartelle elettroniche, secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

Il sistema informatico integrato della sala-master deve inviare al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante al gioco, le cartelle elettroniche assegnate.

4.1.3 STAMPA CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato della sala-master e di ogni sala partecipante deve disporre della funzione di “Stampa cartelle elettroniche”, che consente di stampare le cartelle elettroniche, secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

4.2 APERTURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Apertura della sessione di gioco”, che consente di:

- inviare, da parte del responsabile di sala, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, la comunicazione di apertura della sessione di gioco.
- ricevere lo specifico messaggio dal sistema informatico di AAMS di convalida all'apertura della sessione;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante il messaggio di apertura sessione.

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve acquisire detto messaggio e visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala.

4.3 APERTURA DELLA PARTITA

4.3.1 AVVIAMENTO PARTITA

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Avviamento partita”, che consente di:

- trasmettere, da parte del responsabile di sala, tramite l'invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, la comunicazione di apertura della partita nonché la durata della vendita in sala delle cartelle.
- ricevere lo specifico messaggio dal sistema informatico di AAMS di convalida dell'apertura della partita;
- trasmettere al sistema informatico di ciascuna sala partecipante il messaggio di apertura partita.

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve acquisire detto messaggio e visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi.

4.3.2 TRASMISSIONE DATI DI VENDITA

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione di “Ricezione dei dati di vendita cartelle”, che consente di ricevere un messaggio contenente il progressivo della prima e dell'ultima cartella venduta e i relativi codici di lotto dal sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante.

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione di “Comunicazione dati di vendita cartelle”, che consente di trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, i dati delle cartelle vendute per ogni sala partecipante.

4.3.3 ACQUISIZIONE/VISUALIZZAZIONE MONTEPREMI

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione “Trasmissione montepremi”, che consente di:

- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, i dati sui premi di prima categoria e sui premi di sala;
- ricevere lo specifico messaggio dal sistema informatico di AAMS di convalida dei premi;
- trasmettere al sistema informatico di ogni sala partecipante il messaggio relativo ai premi della partita;

Il sistema informatico integrato di ogni sala deve disporre della funzione di “Visualizzazione montepremi” che consente di visualizzare i valori dei premi sui pannelli informativi.

A titolo esemplificativo i dati che vanno visualizzati sono:

- orario inizio estrazione;
- premio cinquina;
- premio bingo;
- premio bingo accumulato;
- soglia bingo accumulato;
- premio bingo di sala;
- numero cartelle vendute.

4.4 SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

4.4.1 GESTIONE NUMERI ESTRATTI

Nel caso di estrazione con modalità informatica il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Gestione numeri estratti con modalità informatica”, che consente di:

- trasmettere al sistema informatico di AAMS, tramite l'invio dello specifico messaggio, la richiesta dei 90 numeri da estrarre;
- ricevere dal sistema informatico di AAMS lo specifico messaggio contenente i numeri da estrarre;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, i messaggi contenenti, ciascuno, il numero estratto e il relativo progressivo di estrazione.

Nel caso di estrazione con macchina estrattrice, il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di "Gestione numeri estratti con macchina estrattrice", che consente di:

- ricevere, qualora l'estrazione non avvenga presso la sala-master, il messaggio, contenente ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione, dal sistema informatico integrato della sala, presso la quale avviene l'estrazione;
- trasmettere al sistema informatico di AAMS, tramite l'invio dello specifico messaggio, ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, il messaggio contenente ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione.

Il sistema informatico integrato di ogni sala deve disporre della funzione di "Visualizzazione numeri estratti", secondo quanto descritto nel capitolo relativo al bingo nazionale.

4.4.2 VERIFICA/ASSEGNAZIONE VINCITE PREMI DI PRIMA CATEGORIA

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di "Verifica/Assegnazione vincite Premi di prima categoria", che consente di:

- ricevere il messaggio di blocco estrazione e di verifica vincita dal sistema informatico integrato della sala in cui si è proclamata la vincita;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante il messaggio di estrazione bloccata;
- verificare la vincita e, in caso affermativo, trasmettere, tramite l'invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, il progressivo della cartella vincente e del rispettivo codice di lotto da convalidare;
- ricevere lo specifico messaggio di convalida della vincita dal sistema informatico di AAMS;

- trasmettere al sistema informatico di ciascuna sala partecipante alla partita in gioco il messaggio di avvenuta vincita.

Qualora la verifica dei dati della cartella vincente eseguita dal sistema informatico integrato della sala-master o dal sistema informatico di AAMS, non avesse esito positivo, il sistema informatico integrato della sala-master deve trasmettere al sistema informatico di ciascuna sala partecipante un messaggio di ripresa della partita.

4.4.3 COMUNICAZIONE VINCITE DI SALA

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Invio rimanenti numeri estratti con modalità informatica”, che nel caso di estrazione con modalità informatica, consente di trasmettere al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, il messaggio contenente, i rimanenti numeri estratti e i relativi progressivi di estrazione.

Nel caso di estrazione con macchina estrartrice, qualora l'estrazione non avvenga presso la sala-master, assegnati tutti i premi di prima categoria, il sistema informatico integrato della sala-master riceve dal sistema informatico integrato della sala ove si sta procedendo all'estrazione, i numeri da estrarre con il relativo progressivo di estrazione per l'assegnazione del premio bingo di sala.

Il sistema informatico integrato della sala-master comunica detti numeri al sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante.

I sistemi informatici integrati delle sale, mano a mano che si proclama il premio bingo di sala, trasmettono al sistema informatico integrato della sala-master il messaggio di avvenuta vincita del premio bingo di sala.

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Comunicazione vincite di sala”, che consente di:

- ricevere un messaggio dal sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante dell'avvenuta vincita del premio bingo di sala;
- registrare in apposite basi dati le informazioni delle cartelle vincenti di ciascuna sala partecipante;
- trasmettere, tramite l'invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, la richiesta di verifica dei dati di vincita del bingo per ogni sala partecipante
- ricevere l'esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS.

4.5 CHIUSURA PARTITA

4.5.1 EMISSIONE RICEVUTE

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Emissione ricevute”, che consente di:

- immettere, da parte del responsabile di sala, l’identificativo delle cartelle vincenti per ogni tipologia di vincita di prima categoria avvenuta nella partita;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, la richiesta al sistema informatico di AAMS;
- ricevere l’autorizzazione all’emissione della ricevuta dal sistema informatico di AAMS;
- trasmettere, al sistema informatico di ciascuna sala nella quale è avvenuta la vincita, l’autorizzazione all’emissione delle ricevute di vincita .

4.5.2 STAMPA RICEVUTE

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala nella quale è avvenuta la vincita, deve disporre di una funzione che consente al responsabile di sala, di stampare la ricevuta da consegnare al vincitore, secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

4.5.3 FINE PARTITA

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Fine partita”, che consente di:

- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, la comunicazione di fine della partita in corso;
- ricevere lo specifico messaggio dal sistema informatico di AAMS di convalida della fine della partita;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile della sala-master e sui pannelli informativi della sala;
- trasmettere il messaggio di fine partita, al sistema integrato di ciascuna sala partecipante, che provvederà a visualizzare tale informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sui pannelli informativi della sala.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Stampa verbale partita”, che consente stampare il verbale di partita secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

4.6 CHIUSURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Chiusura della sessione di gioco”, che consente di:

- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, la comunicazione della fine della sessione in corso;
- ricevere lo specifico messaggio dal sistema informatico di AAMS di convalida della fine della sessione;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile della sala-master;
- trasmettere al sistema integrato di ciascuna sala partecipante alla sessione in corso, il messaggio di fine sessione.

5. BINGO ACCUMULATO INTERSALA - FUNZIONI SPECIFICHE DEL SOFTWARE

Con riferimento alle fasi operative, sono illustrate le funzioni automatizzate di cui il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve disporre per la gestione del gioco del bingo nella categoria bingo accumulato intersala.

Si specifica che la categoria di gioco bingo accumulato intersala prevede che, in ogni sala-master, sia presente una rete di trasmissione dati dedicata, che permette al suo sistema informatico integrato di comunicare con i sistemi informatici integrati delle sale ad essa collegate.

5.1 PREPARAZIONE AL GIOCO

Per la categoria di gioco bingo accumulato intersala non sono previste le fasi di prenotazione, acquisizione e stampa delle cartelle, poiché sono utilizzate le cartelle cartacee del bingo dal vivo.

5.2 APERTURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Per questa fase sono utilizzati gli stessi criteri esposti nella funzione “Apertura sessione di gioco” descritti nel capitolo relativo al bingo simultaneo intersala.

5.3 APERTURA DELLA PARTITA

5.3.1 AVVIAMENTO PARTITA

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Avviamento partita”, che consente di:

- ricevere dal sistema informatico di ciascuna sala partecipante il messaggio di apertura partita;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, la comunicazione di apertura della partita per ciascuna sala partecipante.

5.3.2 TRASMISSIONE DATI DI VENDITA

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione di “Ricezione dei dati di vendita cartelle”, che consente di ricevere, dal sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante, un messaggio contenente la serie e il progressivo della prima e dell’ultima cartella venduta.

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione di “Comunicazione dati di vendita cartelle”, che consente di trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio al sistema informatico di AAMS, i dati delle cartelle vendute per ogni sala partecipante.

5.3.3 ACQUISIZIONE/VISUALIZZAZIONE MONTEPREMI

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Calcolo e trasmissione montepremi”, che consente di:

- determinare i premi di sala ed il premio bingo accumulato intersala, secondo quanto previsto dall’art. 30, comma 2, lettera d) del decreto concernente il regolamento del gioco del bingo con modalità telematica;
- trasmettere, al sistema informatico integrato di ogni sala partecipante al gioco, i relativi premi di sala ed il premio del bingo accumulato intersala;
- trasmettere, per ciascuna sala partecipante al gioco, tramite l’invio dello specifico messaggio, i premi di sala ed il premio del bingo accumulato intersala al sistema informatico di AAMS.

Terminata la fase di acquisizione dei montepremi, il sistema informatico integrato di ogni sala, deve disporre della funzione di visualizzazione dei montepremi e del venduto, su pannelli numerici e informativi.

A titolo esemplificativo i dati che devono essere visualizzati sono:

- data inizio estrazione;
- premio cinquina;
- premio bingo;
- premio bingo accumulato;
- soglia bingo accumulato;
- numero cartelle vendute.

5.4 SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

5.4.1 GESTIONE NUMERI ESTRATTI

Il sistema informatico integrato della sala partecipante al gioco deve disporre di una funzione che consente di comunicare, al sistema informatico integrato della sala-master, ciascun numero estratto e relativo progressivo di estrazione.

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione “Gestione dei numeri estratti”, che consente di ricevere i dati di estrazione dal sistema informatico integrato delle sale ad esso collegate.

5.4.2 VERIFICA/ASSEGNAZIONE VINCITA PREMI DI PRIMA CATEGORIA

Il sistema informatico integrato di ogni sala deve disporre della funzione di invio al sistema informatico integrato della sala-master dell’identificativo della cartella per la verifica della vincita.

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione “Verifica vincita premi di prima categoria”, che consente di:

- ricevere dal sistema informatico integrato delle sale in cui si è verificata la vincita, il codice della cartella probabile vincitrice;
- convalidare la vincita della cartella;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ogni sala partecipante al gioco, comunicazione della verifica in corso di un premio bingo accumulato per la sospensione dell’estrazione nelle sale;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, l’identificativo della cartella vincente e la sequenza dei numeri estratti al sistema informatico di AAMS;
- ricevere l’esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS;
- trasmettere al sistema informatico integrato di ogni sala partecipante al gioco, comunicazione dell’avvenuta vincita e l’indicazione della sala in cui si è verificata.

Il sistema informatico integrato della sala-master, deve disporre della funzione “Ricalcolo e trasmissione premi di prima categoria”, che consente di:

- ricalcolare il montepremi per il premio bingo accumulato;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS i nuovi valori dei montepremi;
- ricevere lo specifico messaggio di convalida dei nuovi valori dei montepremi dal sistema informatico di AAMS;
- trasmettere, al sistema informatico integrato di ogni sala partecipante al gioco i suddetti valori.

5.4.3 *COMUNICAZIONE VINCITE DI SALA*

Il sistema informatico integrato della sala-master deve disporre della funzione di “Comunicazione vincite di sala”, che consente di:

- ricevere un messaggio dal sistema informatico integrato di ciascuna sala partecipante alla partita in gioco dell’avvenuta vincita;
- memorizzare in apposite basi dati le informazioni delle cartelle vincenti di ciascuna sala partecipante alla partita;
- trasmettere, tramite l’invio dello specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS, i dati di vincita per ogni sala partecipante alla partita in gioco;
- ricevere l’esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS.

5.5 **CHIUSURA PARTITA**

5.5.1 *EMISSIONE RICEVUTE*

Per questa fase sono utilizzati gli stessi criteri nella funzione di “Emissione ricevute” descritti nel capitolo relativo al bingo simultaneo intersala.

5.5.2 *STAMPA RICEVUTE*

Per questa fase sono utilizzati gli stessi criteri nella funzione di “Stampa ricevute” descritti nel capitolo relativo bingo simultaneo intersala.

5.5.3 *FINE PARTITA*

Per questa fase sono utilizzati gli stessi criteri nella funzione di “Fine partita” descritti nel capitolo relativo al bingo simultaneo intersala.

5.6 **CHIUSURA DELLA SESSIONE DI GIOCO**

Per questa fase sono utilizzati gli stessi criteri nella funzione di “Chiusura sessione di gioco” descritti nel capitolo relativo al bingo simultaneo intersala.

6. BINGO ELETTRONICO - FUNZIONI SPECIFICHE DEL SOFTWARE

Con riferimento alle fasi operative, sono illustrate le funzioni automatizzate di cui il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve disporre per la gestione del gioco del bingo nella tipologia bingo elettronico.

6.1 PREPARAZIONE AL GIOCO

6.1.1 PRENOTAZIONE CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Prenotazione cartelle elettroniche”, che consente al responsabile di sala di richiedere il lotto di cartelle da utilizzare nella giornata, tramite l’invio al sistema informatico di AAMS dello specifico messaggio.

E’ opportuno che questa funzione sia effettuata prima dell’apertura della sala al pubblico.

6.1.2 ACQUISIZIONE CARTELLE ELETTRONICHE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Acquisizione cartelle elettroniche”, che consente di:

- elaborare il messaggio di risposta trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- registrare le cartelle elettroniche trasmesse nella propria base dati.

6.1.3 STAMPA CARTELLE ELETTRONICHE

La seguente funzione non deve essere sviluppata.

6.2 APERTURA DELLA SESSIONE DI GIOCO

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Apertura sessione”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

6.3 APERTURA DELLA PARTITA

6.3.1 AVVIAMENTO PARTITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Avviamento partita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che riporta tra l'altro il tempo a disposizione per la vendita delle cartelle;
- visualizzare l'informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre inoltre della funzione di “Inizializzazione del terminale di gioco”, che consente di:

- abilitare il terminale di gioco allo svolgimento delle partite;
- visualizzare il credito di gioco iniziale sul video del terminale;
- trasmettere al sistema informatico di AAMS l'ammontare del credito di gioco iniziale, secondo lo specifico messaggio.

Si precisa che la funzione deve essere attivata solo per quei terminali che non hanno ancora partecipato a partite della sessione di gioco in corso.

Il sistema informatico integrato deve altresì disporre della funzione di “Aggiornamento del credito di gioco”, che consente di:

- visualizzare l'incremento del credito di gioco sul video del terminale;
- trasmettere al sistema informatico di AAMS l'incremento del credito di gioco, secondo lo specifico messaggio.

Si precisa che la funzione deve essere attivata qualora il partecipante al gioco voglia, nel corso della sessione, acquistare ulteriori crediti di gioco.

6.3.2 TRASMISSIONE DATI DI VENDITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Vendita cartelle elettroniche”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio di chiusura della vendita trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che specifica tra l'altro il tempo a disposizione per la trasmissione dei dati delle cartelle vendute;
- immettere, tramite il terminale di gioco, il numero di cartelle elettroniche che il partecipante al gioco intende acquistare;
- assegnare a ciascun terminale di gioco le cartelle elettroniche richieste;
- visualizzare sul video del terminale di gioco tutte le informazioni (data, ora, numero sessione e partita, ammontare del credito prevendita, numero e costo cartelle elettroniche, ammontare del credito residuo, etc.) che consentono di rendere il partecipante al gioco totalmente consapevole;

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione "Comunicazione dati di vendita cartelle" che consente di

- trasmettere, un volta terminata la vendita, al sistema informatico di AAMS le cartelle elettroniche vendute per ciascun terminale, tramite lo specifico messaggio.
- acquisire ed elaborare il messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che riporta tra l'altro l'ammontare del premio assegnato al bingo di sala.

Si precisa che i criteri da seguire per l'assegnazione delle cartelle elettroniche devono rispettare le seguenti regole:

- l'assegnazione delle cartelle elettroniche richieste deve essere effettuata in stretta sequenza, seguendo il progressivo cartella assegnato da AAMS, sia per il singolo terminale che da un terminale al successivo;
- per la prima partita, si deve iniziare dalla prima cartella elettronica del lotto;
- per le partite successive, si deve iniziare dalla prima cartella elettronica non venduta nella partita precedente;
- in una partita non è possibile vendere un numero di cartelle elettroniche superiore a quello delle cartelle elettroniche richieste;
- si possono vendere cartelle elettroniche già utilizzate in partite precedenti. Si ritiene opportuno che allo stesso terminale non siano assegnate sempre le stesse cartelle elettroniche.

Esempio:

la sala ha prenotato 1000 cartelle elettroniche, AAMS ha trasmesso cartelle elettroniche con progressivo da 1001 a 2000.

Nella prima partita si vendono 700 cartelle elettroniche: i progressivi da assegnare vanno da 1001 a 1700.

Nella seconda partita si vendono 800 cartelle elettroniche: i progressivi da assegnare vanno da 1701 a 2000 e da 1001 a 1500.

6.3.3 ACQUISIZIONE/VISUALIZZAZIONE MONTEPREMI

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Acquisizione del montepremi”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente le informazioni relative ai premi in palio per la partita;
- visualizzare le informazioni ricevute sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco; in particolare sul terminale di gioco devono essere visualizzate tutte le informazioni (numero cartelle complessivamente vendute, ammontare montepremi complessivo, ammontare di ciascun premio in palio della partita, etc.), che consentono di rendere il partecipante al gioco totalmente consapevole;
- confermare la ricezione tramite lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

6.4 SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

6.4.1 GESTIONE/VISUALIZZAZIONE NUMERI ESTRATTI

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Gestione numeri estratti”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente le informazioni relative al numero estratto ed al progressivo di estrazione;
- visualizzare le informazioni ricevute sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco; in particolare sul terminale di gioco devono essere visualizzate, in aggiunta a quelle precedentemente descritte, tutte le informazioni (numeri estratti, o almeno ultimi tre), che consentono di rendere il partecipante al gioco totalmente consapevole.
- confermare la ricezione tramite lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

Ai partecipanti al gioco devono essere visualizzate, sul proprio terminale di gioco, tutte le informazioni che consentono di seguire l’andamento della partita, in particolare:

- vanno evidenziati i numeri estratti, presenti in ogni cartella acquistata;

- vanno messe in risalto le cartelle più prossime alla vincita;
- vanno comunque visualizzate, su richiesta del partecipante al gioco, le informazioni di ogni cartella.

6.4.2 ASSEGNAZIONE DEI PREMI DI PRIMA CATEGORIA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Assegnazione dei premi”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, contenente le informazioni relative alla vincita di uno dei premi in palio per la partita di cui all’art. 39, comma 2. lettere a), b) ed eventualmente d) del decreto concernente il regolamento per il gioco del bingo con modalità telematica;
- visualizzare le informazioni ricevute sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco. In particolare:
 - sul terminale di gioco in cui si consegue la vincita deve essere visualizzata la cartella vincente con evidenziati i numeri con cui si è realizzata la vincita, la tipologia e l’ammontare della vincita.
 - sui restanti terminali della sala devono essere evidenziati i numeri con cui si è realizzata la vincita, la tipologia e l’ammontare della vincita e il numero del terminale di sala ove si è verificata la vincita;
 - sui terminali delle altre sale devono essere evidenziati i numeri con cui si è realizzata la vincita, la tipologia e l’ammontare della vincita, l’ubicazione e la denominazione della di sala ove si è verificata la vincita;
- confermare la ricezione tramite lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

Assegnati tutti i premi di prima categoria, il sistema informatico di AAMS prosegue l’estrazione con le modalità precedentemente descritte fino al massimo progressivo di estrazione con cui si possono assegnare i premi bingo di sala per tutte le sale partecipanti al gioco.

6.4.3 ASSEGNAZIONE DEI PREMI DI SALA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Assegnazione dei premi di sala”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS, che riporta, fra l’altro, le sale e le relative cartelle in cui si è conseguito il premio di sala;

- visualizzare gli esiti dell'estrazione (vincita conseguita o meno) sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco. In particolare, in caso di vincita conseguita:
 - sul terminale di gioco in cui si acquistata la cartella vincente deve essere visualizzata la cartella vincente con evidenziati i numeri con cui si è realizzata la vincita, la tipologia e l'ammontare della vincita;
 - sui restanti terminali della sala devono essere evidenziati i numeri con cui si è realizzata la vincita, la tipologia e l'ammontare della vincita e il numero del terminale di sala ove si è verificata la vincita;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

6.4.4 GESTIONE DELLE VINCITE

Il partecipante al gioco che ha conseguito una vincita ha facoltà di scegliere, entro un tempo stabilito e comunicato da AAMS, se accreditare l'ammontare della vincita sul credito di gioco o richiedere al sistema informatico integrato della sala la stampa della ricevuta di vincita.

Si precisa che se il partecipante al gioco non effettua nessuna scelta entro il tempo prestabilito, il sistema informatico integrato stampa la ricevuta di vincita.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di "Richiesta autorizzazione emissione ricevuta", che consente di:

- richiedere tramite il terminale di gioco, da parte del partecipante al gioco che ne fa richiesta, l'emissione del titolo di riscossione per la vincita conseguita;
- trasmettere, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS detta richiesta;
- ricevere l'esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS.

Il sistema informatico integrato deve disporre, inoltre, della funzione di "Richiesta di accredito di vincita sul credito di gioco", che consente di:

- accreditare l'importo della vincita sul terminale di gioco del partecipante al gioco che ne fa richiesta;
- visualizzare il credito aggiornato sul video del terminale di gioco del partecipante;
- trasmettere al sistema informatico di AAMS l'ammontare del credito inserito, secondo lo specifico messaggio.

6.5 CHIUSURA DELLA PARTITA

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Chiusura della partita”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente le informazioni relative alla chiusura della partita;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco;
- confermare la ricezione tramite lo specifico messaggio al sistema informatico di AAMS.

Il partecipante al gioco ha facoltà di scegliere, entro un tempo stabilito e comunicato da AAMS, se proseguire il gioco o concludere la propria partecipazione alla sessione.

Si precisa che se il partecipante al gioco non effettua nessuna scelta entro il tempo prestabilito, il sistema informatico integrato conclude la partecipazione alla sessione.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Chiusura del terminale di gioco”, che consente di:

- interrompere la partecipazione del terminale al gioco;
- trasmettere al sistema informatico di AAMS la comunicazione di chiusura terminale di gioco, secondo lo specifico messaggio.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Stampa verbale partita”, che consente stampare il verbale di partita secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

6.5.1 RISCOSSIONE DEL CREDITO DI GIOCO

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Riscossione del credito di gioco”, che consente, al responsabile di sala, di trasmettere al sistema informatico di AAMS la richiesta di autorizzazione all’emissione di una ricevuta che costituisce titolo di riscossione, tramite l’invio dello specifico messaggio.

Il sistema informatico di AAMS risponde trasmettendo l’autorizzazione al pagamento.

Si precisa che la funzione deve essere attivata solo per crediti di gioco superiori ai 1.000 euro.

6.5.2 *STAMPA RICEVUTE*

Il sistema informatico integrato di ciascuna sala nella quale è avvenuta la vincita, deve disporre di una funzione che consente al responsabile di sala, di stampare la ricevuta della vincita ovvero del credito di gioco, da consegnare al vincitore, secondo i criteri già esposti nel capitolo relativo al bingo nazionale.

6.6 **CHIUSURA DELLA SESSIONE DI GIOCO**

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Chiusura sessione”, che consente di:

- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS;
- visualizzare l’informazione sulla consolle di regia del responsabile di sala e sul video di ciascun terminale di gioco;
- confermare la ricezione, tramite lo specifico messaggio, al sistema informatico di AAMS.

7. FUNZIONI DI SERVIZIO

Sono illustrate le funzioni automatizzate di cui il sistema informatico integrato di ciascuna sala deve disporre per la gestione delle operazioni di servizio non comprese nelle fasi di gioco.

Le funzioni di servizio si distinguono in:

- funzioni proprie del sistema informatico integrato. Fa parte di questa categoria la funzione di gestione del palinsesto AAMS.
- funzioni accessibili tramite un browser sull'area Intranet/Internet riservata ai concessionari delle sale Bingo messa a disposizione da AAMS sul proprio sistema informatico. Fanno parte di questa categoria, a titolo esemplificativo e non esaustivo, le seguenti funzioni:
 - gestione del palinsesto della sala master;
 - gestione del palinsesto di sala;
 - comunicazione della distinta di pagamento ad AAMS.

7.1 GESTIONE DEL PALINSESTO AAMS

AAMS provvede a stilare un palinsesto a livello nazionale che viene trasmesso a tutte le sale. Tale palinsesto contiene i giorni e gli orari nei quali si svolgeranno sessioni di bingo nazionale e di bingo elettronico, nonché tutte le informazioni, utili alle sale ed ai partecipanti al gioco.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Richiesta del palinsesto AAMS”, che consente al responsabile di sala di:

- richiedere tale palinsesto tramite l'invio dello specifico messaggio;
- ricevere e memorizzare il palinsesto fornito da AAMS.

7.2 EMISSIONE RICEVUTE RICHIESTA DI RISCOSSIONE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Emissione ricevute richiesta di riscossione”, che consente, al responsabile di sala, di:

- immettere per ogni richiesta di riscossione:
 - codice sessione di gioco;
 - codice partita;
 - progressivi delle cartelle vincenti con i rispettivi codici di lotto;
 - nominativo e codice fiscale del beneficiario del pagamento;

- modalità di pagamento
- trasmettere, tramite l'invio dello specifico messaggio, la richiesta di autorizzazione all'emissione della ricevuta al sistema informatico di AAMS;
- ricevere l'esito della richiesta dal sistema informatico di AAMS.

7.3 STAMPA RICEVUTE RICHIESTA DI RISCOSSIONE

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Stampa ricevute richiesta di riscossione”, che consente al responsabile di sala, di stampare la ricevuta della richiesta di riscossione da consegnare al vincitore.

Per ciascuna ricevuta devono essere stampate almeno le seguenti informazioni:

- logo di AAMS;
- logo del gioco del bingo;
- codice e denominazione sala;
- codice stampa ricevuta richiesta di riscossione;
- tipologia di gioco;
- codice palinsesto;
- codice sessione di gioco;
- codice partita;
- progressivo identificativo cartella vincente;
- codice lotto;
- tipologia di vincita;
- importo della vincita;
- nominativo e codice fiscale del beneficiario del pagamento.

Si ricorda che non è consentita la ristampa delle ricevute. Qualora si verificassero malfunzionamenti della stampante, durante la fase di stampa, il sistema informatico integrato deve invalidare la ricevuta e richiedere, tramite l'apposito messaggio, l'autorizzazione alla stampa di una nuova ricevuta.

Il sistema informatico integrato deve disporre della funzione di “Annullamento stampa e richiesta autorizzazione alla ristampa della ricevuta di richiesta di riscossione”, che consente di:

- immettere, da parte del responsabile di sala, tutti i dati identificativi della ricevuta di richiesta di riscossione per la quale si trasmette la richiesta di annullamento della stampa;
- acquisire ed elaborare lo specifico messaggio trasmesso dal sistema informatico di AAMS contenente le informazioni che consentono la ristampa.

8. REQUISITI HARDWARE DEL SISTEMA

Nella presente sezione sono riportati i requisiti hardware necessari per l'implementazione dell'attuale sistema informatico integrato.

8.1 APPARECCHIATURE ELETTRONICHE

Al fine di garantire la continuità del servizio, nonché il regolare avvio della partita, il sistema informatico integrato deve:

- essere dotato di apparecchiature ad alta affidabilità, assistite, in caso di interruzione dell'energia elettrica, da un gruppo di continuità;
- garantire alta affidabilità, mediante la ridondanza di tutte le componenti e l'utilizzo di soluzioni di back-up;
- avere caratteristiche di espandibilità ed essere "scalabile" per far fronte a incrementi dei volumi di gioco;
- essere corredato da almeno due stampanti con funzioni di "stampante di sala" per la stampa delle cartelle, e delle stampe di servizio. Le stampanti devono avere elevate caratteristiche di velocità, silenziosità ed affidabilità.

Le apparecchiature devono fornire le massime garanzie in termini di capacità elaborativa, prestazioni e sicurezza e devono essere in grado di gestire la base dati contenente tutti i dati di gioco.

Non esistono particolari vincoli riguardo alle modalità di archiviazione dei dati di gioco. Tali dati devono però essere disponibili sul server di sala per un periodo di almeno 6 mesi.

Gli aggiornamenti della base dati, durante le operazioni di gioco, devono essere eseguiti mediante transazioni in tempo reale, garantendo la corretta e completa esecuzione dell'operazione e preservando l'integrità della base dati.

Il sistema informatico integrato deve inoltre supportare il colloquio con il sistema informatico di AAMS. Tale colloquio è bidirezionale; il sistema informatico integrato deve cioè essere in grado sia di ricevere messaggi che di inviarne al sistema informatico di AAMS.

Per tale colloquio il sistema utilizza il collegamento in rete RUPA attestato sulla rete locale della sala secondo le specifiche fornite all'atto dell'attivazione.

Date le peculiarità del gioco (velocità di esecuzione delle partite), il sistema deve essere in grado di supportare l'elaborazione dei dati da inviare e ricevuti in tempi adeguati alla velocità di gioco.

Il sistema informatico integrato deve essere in grado di sincronizzarsi con l'orario del sistema informatico di AAMS tramite protocollo NTP.

8.2 REQUISITI SPECIFICI PER IL BINGO ELETTRONICO

Il sistema informatico integrato, per essere in grado di ospitare la tipologia del bingo elettronico deve, oltre quanto detto al precedente paragrafo, essere implementato con funzionalità che consentono il controllo della rete dei terminali di gioco.

Il colloquio tra i terminali e il sistema informatico integrato della sala può avvenire con modalità e protocolli autonomamente scelti purché tutte le informazioni necessarie al regolare svolgimento del gioco siano trasmesse tra il terminale di gioco e il sistema informatico integrato.

8.2.1 COLLEGAMENTO TRA IL SISTEMA INFORMATICO INTEGRATO ED I TERMINALI DI GIOCO

La rete locale della sala deve essere dotata di caratteristiche di sicurezza adeguate ad impedire accessi non autorizzati ai sistemi elaborativi.

8.2.2 TERMINALI DI GIOCO

Ogni terminale della sala deve essere connesso con il sistema informatico integrato e consentire l'acquisto delle cartelle elettroniche, la loro visualizzazione, secondo le modalità scelte dalla sala (per esempio le cartelle in gioco con la maggiore possibilità di vincita, oppure visualizzare le cartelle su scelta del giocatore).

Ogni terminale di sala deve essere contrassegnato da un identificativo univoco, assegnato da AAMS, all'interno della sala. A tal fine deve essere posto un contrassegno in una parte del terminale ben visibile ai partecipanti al gioco. Tale contrassegno deve essere in materiale antistrappo e non rimovibile. Lo stesso identificativo deve comparire anche sul display del terminale.

Il terminale di gioco deve essere dotato di un dispositivo hardware atto a consentirne l'identificazione univoca, al fine di garantire il corretto riconoscimento da parte del sistema informatico integrato.

Il terminale di gioco deve essere dotato di un apparato di comunicazione idoneo a consentirne il colloquio in modalità "in tempo reale" con il sistema informatico integrato.

Il terminale di gioco deve prevedere adeguati meccanismi di sicurezza per la protezione da tentativi di intrusione esterna.

Il terminale di gioco deve essere dotato di una unità logico-elaborativa idonea ad interfacciare le periferiche e ad ospitare ed eseguire i programmi e le procedure necessari ad espletare le funzionalità previste. E' opportuno che l'eventuale controllo della versione e l'aggiornamento del software applicativo del terminale di gioco siano effettuati dal sistema informatico integrato in maniera automatica.

8.2.3 *DISPLAY*

Il terminale di gioco deve essere dotato di un display di dimensioni tali da consentire al giocatore di leggere in maniera chiara le informazioni operative e gli eventuali messaggi di errore nonché di visualizzare, oltre alle cartelle in gioco, le seguenti informazioni:

- numero identificativo del terminale;
- saldo disponibile;
- numero totale di cartelle acquistate;
- codice identificativo e prezzo delle cartelle della partita;
- montepremi in gioco per ogni tipo di vincita;
- progressivo e numero estratto;
- soglia per il bingo accumulato;
- almeno gli ultimi tre numeri estratti;
- numero della partita;
- vincita effettuata con le informazioni della sala, del terminale e del numero di cartella a cui è stato aggiudicato il premio;
- help di gioco;
- regolamento.