



Protocollo
per il
gioco a distanza
PGAD

INDICE

INTRODUZIONE	4
1. ENTITÀ COINVOLTE	5
2. PROTOCOLLO APPLICATIVO	6
3. CONVENZIONI DI CODIFICA	7
4. STRUTTURA DEI MESSAGGI	10
4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	11
4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA	13
4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	15
4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	18
4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	21
4.6 SALDO CONTO DI GIOCO	24
4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	27
4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO (SUBREGISTRAZIONE)	30
5. APPENDICI	32
5.1 TABELLA DEI CODICI RETE	32
5.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO	32
5.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO	32

5.4	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO	33
5.5	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	33
5.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS	33
5.7	TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO	33
5.8	TABELLA DEI TIPI DI GIOCO	34
5.9	TABELLA DEI MEZZO DI PAGAMENTO	35
5.10	TABELLA CODICI DI RITORNO	36

BOLZELLA

INTRODUZIONE

Il PGAD è un protocollo applicativo per la gestione dei conti di gioco telematici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

BOLZELLA

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato	AAMS
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Sistema Anagrafe Conti di Gioco	SACG

2. PROTOCOLLO APPLICATIVO

Il colloquio tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco avviene su un canale dedicato utilizzando come meccanismo di trasporto il protocollo SOAP su HTTPS.

Ogni messaggio applicativo scambiato è imbustato in un messaggio SOAP.

Le operazioni inerenti i conti di gioco sono realizzate attraverso la tecnologia dei WEB SERVICES.

E' stato adottato lo standard OASIS WS-SECURITY per autenticare i concessionari e per garantire integrità e riservatezza alla comunicazione.

L'autenticazione dei concessionari è realizzata per mezzo degli Username Tokens firmati. Il Concessionario che vuole inviare una richiesta al Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco deve inserire uno Username Token nell'HEADER del messaggio SOAP, lo deve firmare con la propria chiave privata di firma e deve poi inserire nell'HEADER SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma. Lo Username Token deve essere valorizzato con il "Common Name" del certificato digitale di firma utilizzato.

L'integrità è garantita dall'uso della Firma Digitale. Il mittente del messaggio SOAP firma l'intero BODY con la propria chiave privata di firma e inserisce nell'HEADER del messaggio SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma.

La riservatezza è garantita attraverso la Cifratura. Il mittente del messaggio SOAP cifra l'intero BODY con il certificato digitale di cifratura del destinatario del messaggio.

L'integrità è richiesta per tutti i messaggi applicativi scambiati tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco, mentre la riservatezza si rende necessaria solo per alcuni messaggi applicativi di richiesta.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2

DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora			
	Tipo	Descrizione		
	Data	Data		
	Ora	Orario		
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	Data	Data di nascita	-	-
	String	Comune di nascita	1	100
	String	Sigla provincia di nascita	2	2
Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	String	Indirizzo di residenza	1	250
	String	Comune di residenza	1	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	5	5
Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100

Persona Fisica	Struttura per la rappresentazione di una persona fisica			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
	Residenza	Residenza	-	-
	Documento	Documento	-	-
	String	Posta Elettronica	0	100
String	Pseudonimo	0	100	
Persona Giuridica	Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	String	Partita IVA	11	11
	String	Ragione Sociale	1	100
	Residenza	Sede	-	-
	String	Posta elettronica	0	100
String	Pseudonimo	0	100	
Dettaglio Bonus	Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus			
	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max
	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-
	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-
int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-	

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID FSC:** identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale
Cifratura

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. L'apertura di un conto di gioco intestato ad una persona giuridica è possibile soltanto nei casi previsti dalla normativa vigente, come ad esempio per effettuare le giocate a carattere speciale a distanza (Decreto Direttoriale del 09/12/2008 – Modalità di partecipazione ai concorsi pronostici su base sportiva "Totocalcio", "il 9", "Totogol" e "+Gol" attraverso giocate a carattere speciale - pubblicato nella Gazzetta Ufficiale n. 297 del 20/12/2008).

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)

Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
Dettaglio Bonus Saldo				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus)

Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
Dettaglio Bonus				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
Dettaglio Bonus Saldo				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

BOZZA

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.6 SALDO CONTO DI GIOCO

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il saldo di un conto di gioco telematico.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo

Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
Dettaglio Bonus Saldo				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la modifica della provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare la modifica della provincia di sede.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Provincia	String	2	2	Sigla della nuova provincia di residenza del Conto di Gioco

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

BOZZA

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO (SUBREGISTRAZIONE)

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

OASIS WS-SECURITY: **Username Token**
Firma Digitale

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita titolare del Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN titolare del Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)

OASIS WS-SECURITY: **Firma Digitale**

5. APPENDICI

5.1 TABELLA DEI CODICI RETE

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi Pubblici Sport	
3	Giochi Pubblici Ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato Scommesse Ippiche	Comprende: Rinnovato Scommesse Ippiche e Ippodromi
8	Rinnovato Scommesse Sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	

5.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO

Stato	Sigla	Descrizione
1	AP	Aperto
2	SP	Sospeso
3	CH	Chiuso
4	DO	Dormiente

5.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO

Codice	Descrizione
1	Cambio stato richiesto dal Fornitore del Servizio di Connettività
2	Cambio stato richiesto dal Concessionario
3	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco
4	Cambio stato richiesto dall'Autorità Giudiziaria

5.4 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO

Codice	Descrizione
1	Carta di identità
2	Patente di guida
3	Passaporto

5.5 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO

Codice	Descrizione
1	Ricarica
2	Storno Ricarica
3	Prelievo
4	Storno Prelievo

5.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS

Codice	Descrizione
5	Bonus
6	Storno Bonus

5.7 TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO

Codice	Descrizione
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Nazionali

5.8 TABELLA DEI TIPI DI GIOCO

Codice Famiglia	Codice Gioco	Descrizione
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
8	0	Bingo **

8	1	Bingo
9	0	Lotterie Nazionali **
9	1	Gratta e Vinci Online

* La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

** Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

5.9 TABELLA DEI MEZZO DI PAGAMENTO

Codice	Descrizione
1	Contanti
2	Carta di Credito
3	Carta Prepagata
4	Bonifico Bancario/Postale
5	Bollettino Postale
6	Assegno di Conto Corrente
7	Assegno Circolare

5.10 TABELLA CODICI DI RITORNO

Esito	Descrizione
1024	Esito ok
1025	Operazione momentaneamente interdetta
1026	Richiesta ancora in fase di elaborazione
1027	ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
1028	Username Token non valido
1100	Concessionario trasmittente non identificato
1101	Concessionario titolare conto non identificato
1102	Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
1200	Apertura conto non consentita
1201	Conto esistente
1202	Conto non esistente
1203	Importo movimento non valido
1204	Importo Bonus non valido
1205	Dettaglio Bonus non valido
1206	Sospensione conto non consentita: stato conto non valido
1207	Riapertura conto non consentita: stato conto non valido
1208	Chiusura conto non consentita: stato conto non valido
1209	Modifica provincia residenza conto non consentita: stato conto non valido
1210	Saldo conto non consentito: stato conto non valido
1211	Movimentazione conto non consentita: stato conto non valido
1212	Provincia di residenza non valida
1213	Importo Saldo non valido
1300	Persona fisica non identificata
1301	Persona fisica deceduta
1302	Persona fisica minorenni
1303	Dati anagrafici persona fisica non validi
1304	Codice fiscale persona fisica non valido