

PSI

Protocollo per le Scommesse Ippiche

Versione 1.4

Aggiornato al 10 gennaio 2005

1.	Generalita'	5
1.1.	Entità coinvolte	6
1.2.	Allineamento applicativo	7
2.	Convenzioni di Codifica	8
3.	La struttura dei messaggi	10
4.	L'header	11
5.	Il body	12
5.1.	Servizio di informazione sui palinsesti	13
5.1.1.	PALINSESTI	14
5.1.2.	AVVENIMENTI	16
5.1.3.	LISTA EVENTI	18
5.1.4.	RIUNIONE	20
5.1.5.	MANIFESTAZIONI	22
5.1.6.	REFERTI	24
5.1.7.	SCOMMESSE A QUOTA FISSA	26
5.2.	Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa	28
5.2.1.	INVIO QUOTE	29
5.3.	Servizio di gestione scommesse al totalizzatore ippico	30
5.3.1.	VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	31
5.3.2.	VENDITA SCOMMESSE MULTIPLE IPPICHE A RIVERSAMENTO	33
5.3.3.	PAGAMENTO/RIMBORSO	35
5.3.4.	ANNULLO	36
5.3.5.	INFORMAZIONI BIGLIETTO	37
5.4.	Servizio per la notifica di variazioni dei palinsesti ippici	40
5.4.1.	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	41
5.4.2.	RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE	43
5.4.3.	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	45
5.5.	Servizio per la notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico	47
5.5.1.	NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE	48
5.5.2.	NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE PLURIME IPPICHE	50
5.5.3.	NOTIFICA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE	52
5.5.4.	RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE	54
5.5.5.	RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE IPPICHE PLURIME	56
5.5.6.	RICHIESTA DELLA QUOTA MINIMA E DI QUELLA MASSIMA PER CAPOGIOCO PER SCOMMESSE PLURIME	59
5.5.7.	RICHIESTA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE	62
5.6.	Servizio di gestione scommesse ippiche a quota fissa	64
5.6.1.	VENDITA	65
5.6.2.	PAGAMENTO/RIMBORSO	67
5.6.3.	ANNULLO	69
5.6.4.	INFORMAZIONI BIGLIETTO	71
5.7.	Servizio di gestione scommesse ippiche Multipla a Riferimento	73

5.7.1.	VENDITA	74
5.7.2.	PAGAMENTO/RIMBORSO	76
5.7.3.	ANNULLO.....	78
5.7.4.	INFORMAZIONI BIGLIETTO.....	80
5.8.	Rendicontazione contabile del CSMF	81
5.8.1.	RENDICONTO GIORNALIERO.....	82
5.8.2.	RENDICONTO ANNUALE GIOCO TELEFONICO	84
5.9.	Elenchi biglietti	86
5.9.1.	ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE DA PAGARE/RIMBORSARE 87	
5.9.2.	ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE PAGATI/RIMBORSATI	89
5.9.3.	ELENCO BIGLIETTI A TOTALIZZATORE PRESCRITTI.....	91
5.9.4.	ELENCO BIGLIETTI A QUOTA FISSA PRESCRITTI.....	93
5.9.5.	ELENCO BIGLIETTI MULTIPLA A RIFERIMENTO PRESCRITTI ..	95
5.10.	Comunicazioni del Concessionario	97
5.10.1.	NUOVO CONTRATTO PER GIOCO TELEFONICO.....	98
5.10.2.	MODIFICA STATO DI UN CONTRATTO PER GIOCO TELEFONICO	99
6.	Gli attributi estesi.....	100
6.1.	(TAG_CASSA) Saldo cassa del TAG	101
6.2.	(TAG_MOV) Movimenti di cassa del TAG	102
6.3.	(TIME_STAMP) Time stamp	103
6.4.	(TIPO_VAL) Identificazione valuta	104
6.5.	(ERR_MUL) Errore scommessa multipla.....	105
6.6.	(STATO_PAL) Stato palinsesto.....	106
6.7.	(STATO_AVV) Stato avvenimento.....	107
6.8.	(IP_RISP) Indirizzo di destinazione della risposta	108
6.9.	(TIME_AVV) Data avvenimento.....	109
6.10.	(MDF_QF_MAX_PAG) Importo massimo di pagamento	110
6.11.	(CSMF_ANAG) Dati anagrafici del CSMF.....	111
6.12.	(STATO_EVE) Stato evento.....	112
6.13.	(AVV_TOT_QU) Quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore.....	113
6.14.	(TCK_VAL) Valore biglietto.....	114
6.15.	(STATO_SCOM) Stato scommessa a totalizzatore per avvenimento	115
6.16.	(DESCR_AVV) Modifica descrizione avvenimento	116
6.17.	(JACKPOT) Valore dei Jackpot.....	117
6.18.	(INS_AVV) Inserimento di un nuovo avvenimento	118
6.19.	(INS_SCOM) Inserimento di una nuova scommessa a totalizzatore in un avvenimento	119
6.20.	(TIPO_PAGAM) Tipologia di pagamento.....	120
6.21.	(EVE_REF) Eventi di referto	121
6.22.	(ANN_REF) Annullo di un elemento di referto.....	122
6.23.	(ANN_RU_AVV) Annullo referto ufficiale di un avvenimento	123
6.24.	(AVV_TOT_AQU) Annullo quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore 124	
6.25.	(ACC_DIRECT) Accesso diretto alle informazioni dei palinsesti	125
6.26.	(FILTER) Filtro richiesta	126
6.27.	(RAPP_SCUD) Rapporto di scuderia	127
6.28.	(R_INFO_RIUN) Richiesta Informazione riunione.....	128
6.29.	(INFO_RIUN) Informazioni della riunione	129

6.30.	(INFO_RIUN_QF) Informazioni della riunione per scommesse a quota fissa	130
6.31.	(NUM_PART) Numero dei partenti	131
6.32.	(TCK_SEL) Selezione biglietti	132
6.33.	(SCOM_TOT) Scommesse abilitate a totalizzatore	133
6.34.	(SCOM_QF) Scommesse abilitate a quota fissa	134
6.35.	(INS_EVE) Inserimento di un nuovo evento	135
6.36.	(DESCR_EVE) Modifica descrizione evento	136
6.37.	(SIGLA_EVE) Modifica sigla evento	137
6.38.	(INFO_RIUN_AC) Informazioni compatte dell'avvenimento nell'ambito della riunione	138
6.39.	(TIPO_CONC) Tipo di concessione	139
6.40.	(R_CSMF_ANAG) Richiesta dati anagrafici del CSMF	140
6.41.	(OA_AVV) Ordine arrivo ufficiale per un avvenimento al totalizzatore	141
6.42.	(REF_UFF_AVV_2) Referto ufficiale Avvenimento	142
6.43.	(INS_REFERTO) Inserimento referto a quota fissa	143
6.44.	(R_TIPO_VAL) Tipo valuta in richiesta	144
6.45.	(GIOCO_TEL) Informazioni aggiuntive per il gioco telefonico	145
6.46.	(TCK_TEL) Selezione biglietti gioco telefonico	146
7.	Appendici	147
7.1.	Tabella dei codici di causale	148
7.2.	Tabella degli stati di un avvenimento/multipla	149
7.3.	Numero identificativo biglietto	150
7.4.	Tabella degli stati di un biglietto	151
7.5.	Tabella degli stati di un palinsesto	152
7.6.	Tabella dei tipi gioco	153
7.7.	Tabella dei tipi valuta	154
7.8.	Tabella degli stati di un evento	155
7.9.	Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore	156
7.10.	Tabella dei tipi sistema al totalizzatore	157
7.11.	Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore	158
7.12.	Tabella dei codici di causale di rendiconto	159
7.13.	Tabella delle tipologie di pagamento	160
7.14.	Tabella dei tipi di elemento di referto	161
7.15.	Tabella dei tipi per uso attributo esteso ACC_DIRECT	162
7.16.	Tabella delle tipologie di sistemi al totalizzatore	163
7.17.	Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico	164
7.18.	Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento	165
7.19.	Tabella dei circuiti di gioco	166
7.20.	Tabella dei tipi di concessione	167
7.21.	Tabella dei tipi di biglietti	168
7.22.	Tabella degli stati di un contratto per il gioco telefonico	169
7.23.	Esiti	170

1. Generalita'

Il protocollo PSI è un protocollo di livello applicativo per la vendita e la gestione di scommesse ippiche.

Ogni interazione tra client e server si basa sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta*. Il client effettua la *richiesta* ed il server invia la *risposta*. Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui vi sono dei nodi intermedi che espletano funzionalità applicative, il protocollo non è orientato alla connessione.

1.1. **Entità coinvolte**

Le entità client e server coinvolte nell'utilizzo del protocollo sono: il Ministero delle Finanze, i punti di concentrazione, i concessionari, i Terminali di Accettazione del Gioco.

Il “Punto di Concentrazione” è da intendersi come ‘entità logica’, in quanto rappresenta la concentrazione di uno o più terminali di gioco, appartenenti ad uno o più concessionari.

In seguito i nomi delle entità saranno abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Totalizzatore Nazionale	TN
Punti di Concentrazione	PRV
Concessionario Scommesse Ministero delle Finanze	CSMF
Terminale di Accettazione Gioco	TAG

Il protocollo PSI è utilizzabile per scambiare messaggi tra tutte queste entità.

1.2. Allineamento applicativo

E' facoltà del client inviare al server, tramite un apposito campo del messaggio, un numero identificativo della transazione. Questo numero sarà restituito dal server nella risposta in modo che il client possa controllare che questa sia applicativamente riferita alla richiesta appena effettuata e non ad una precedente.

Un client che non riceve una risposta è autorizzato a ritentare l'invio del messaggio a cui non è seguita la risposta con lo stesso identificativo di transazione. In questo caso, se il server riceve due o più volte consecutive un messaggio con lo stesso identificativo di transazione, restituirà la stessa risposta inviata in precedenza senza riprocessare applicativamente il secondo messaggio ed i successivi.

- **E' importante quindi che i client generino i numeri identificativi di transazione in modo da essere certi che non siano mai identici in due transazioni successive.**

Il meccanismo di recupero della transazione funziona solo per l'ultima transazione effettuata e non per le precedenti. Si deve, quindi, evitare di lasciare in sospeso una transazione che non abbia ancora ricevuto risposta dal server continuando, ad intervalli regolari, a rinviare la stessa richiesta con lo stesso identificativo di transazione.

2. Convenzioni di Codifica

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione																		
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1																		
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')																		
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)																		
uchar	Numero di 8 bit senza segno																		
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)																		
ushort	Numero di 16 bit senza segno																		
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)																		
uint	Numero di 32 bit senza segno																		
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)																		
ulong	Numero di 64 bit senza segno																		
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella: <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>bit</td> <td>Giorno</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>= lunedì</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>= martedì</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>= mercoledì</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>= giovedì</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>= venerdì</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>= sabato</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>= domenica</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>= <i>riservato ad usi futuri</i></td> </tr> </table>	bit	Giorno	0	= lunedì	1	= martedì	2	= mercoledì	3	= giovedì	4	= venerdì	5	= sabato	6	= domenica	7	= <i>riservato ad usi futuri</i>
bit	Giorno																		
0	= lunedì																		
1	= martedì																		
2	= mercoledì																		
3	= giovedì																		
4	= venerdì																		
5	= sabato																		
6	= domenica																		
7	= <i>riservato ad usi futuri</i>																		
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta (vedi 7.23. Esiti). Gli 8 bit meno significativi sono riservati ai CSMF.																		

money	<p>E' una struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con <i>int</i> e <i>uint</i> ed è composta da 1 <i>uchar</i> seguito da 1 <i>int</i> con il seguente significato:</p> <p><i>uchar</i> = <i>abs</i> (importo <i>div</i> 1.000.000.000) <i>int</i> = importo <i>mod</i> 1.000.000.000</p> <p><i>abs</i> da il valore assoluto <i>div</i> da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità <i>mod</i> da il resto di una divisione tra interi il segno di <i>int</i> darà anche il segno all'intero importo</p>
string	<p>E' una struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore</p>

La dicitura '[n]' seguente uno di questi tipi, indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicando per ogni dimensione la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Per esempio, la dicitura 'char[16]' indica un vettore di 16 numeri interi di 8 bit con segno, mentre la dicitura long[4] indica un vettore di 4 long. La dicitura bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, i bit saranno numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi saranno trasmessi in modalità *big endian*. I byte di un numero a 16, 32 o 64 bit saranno trasmessi in sequenza a partire dal più significativo fino al meno significativo.

Per 'formato decimale ASCII' si intende un vettore di elementi di tipo char ognuno dei quali contiene il carattere ASCII corrispondente ad una cifra di un numero decimale.

Per 'formato esadecimale ASCII' si intende un vettore di elementi di tipo char ognuno dei quali contiene il carattere ASCII corrispondente ad una cifra di un numero esadecimale.

3. La struttura dei messaggi

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre parti: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*. L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

- Sia il *body* che gli *attributi estesi* possono essere o non essere presenti dipendentemente dalle necessità applicative.
- Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

In seguito, si potrà fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome di un campo nella parte indicata.

4. L'header

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione del protocollo (attualmente 1)
id_PRV	ushort	Identificativo PRV (fornito da AAMS)
id_CSMF	ushort	Numero identificativo del CSMF. Il valore 0 indica che il client del servizio è il PRV.
id_TAG	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del circuito economico del CSMF. Il valore 0 indica che il client del servizio è il CSMF.
tipo_TAG	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 CSMF o PRV 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico 5 Servizio telematico
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	Uchar[8]	Numero identificativo della transazione (vedi par. 1. generalita')
id_servizio	ushort	Numero identificativo del servizio a cui inviare il messaggio. (vedi par. 5. il body).
id_messaggio	uchar	Numero identificativo del messaggio. Ogni tipo di messaggio ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del servizio

5. Il body

Il *body* trasporta informazioni applicative dipendenti dal numero identificativo del messaggio e dal numero identificativo del servizio a cui il messaggio si riferisce.

Di seguito è riportata una tabella che documenta i servizi esistenti con il loro identificativo:

Servizio	Descrizione
1031	Informazione sui palinsesti
1041	Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa
1060	Gestione scommesse al totalizzatore ippico
1062	Notifica di variazione dei palinsesti ippici
1064	Notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico
1070	Gestione scommesse ippiche a quota fissa
1080	Gestione scommesse ippiche "multipla a riferimento"
1100	Rendicontazione contabile del CSMF
1101	Elenchi biglietti
1200	Comunicazioni del concessionario

Per ogni coppia di messaggi richiesta/risposta del protocollo, oltre ai campi propri del *body* stesso, saranno specificati i valori dei campi dell'*header* e gli eventuali identificativi di *attributi estesi* che possono essere specificati.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi dei messaggi del protocollo suddivisi per servizio.

5.1. Servizio di informazione sui palinsesti

Questo servizio consente ai PRV, ed ai CSMF di ottenere informazioni sui palinsesti ufficiali.

5.1.1. PALINSESTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 21

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili. Il client ha la possibilità di discriminare la risposta inviando, insieme alla richiesta, degli attributi estesi.

- **Richiesta:**

header.lung_body 0

attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	TIPO_CONC	Facoltativo
	FILTER	Facoltativo
	ACC_DIRECT	Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	uchar	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
		Palinsesto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
descrizione	char[20]	Descrizione del palinsesto
concessione	uchar	Concessione di appartenenza del palinsesto (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
settimana	uchar	Numero della settimana nell'anno del palinsesto.
avvenimenti	ushort	Numero degli avvenimenti del palinsesto
multiple	ushort	Numero delle multiple 'non a riversamento' al totalizzatore del palinsesto
riunioni	uchar	Numero delle riunioni del palinsesto
anno	ushort	Anno ultimo aggiornamento (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese ultimo aggiornamento (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno ultimo aggiornamento (da 1 a 31)
ora	uchar	Ora ultimo aggiornamento (da 0 a 23)
min	uchar	Minuto ultimo aggiornamento (da 0 a 59)
verticale	boolean	Tipologia del palinsesto. Il valore 'vero' indica che si tratta di palinsesto verticale
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi 7.5. tabella degli stati di un palinsesto)

attributi estesi:

TIME_STAMP

Obbligatorio

Data ed orario attuale del TN

5.1.2. AVVENIMENTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 22

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale degli avvenimenti di un palinsesto.

E' inoltre possibile discriminare, da parte del client, la risposta fornendo l'attributo esteso FILTER. Più precisamente si potranno ricevere tutti gli avvenimenti del palinsesto, solo quelli non chiusi oppure solo quelli aperti. Se l'attributo non viene specificato verranno restituite le informazioni relative agli avvenimenti non chiusi.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
avv_iniziale	Ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
avv_finale	Ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
 FILTER Facoltativo
 ACC_DIRECT Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	Ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avvenimenti	Ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
		Avvenimento
a.palineseo	Ushort	Codice palineseo
a.avvenimento	Ushort	Codice avvenimento
a.descrizione	Char[25]	Descrizione avvenimento
a.stato	Uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
a.leg_mul_qf	Uchar	Numero identificativo del legame nelle scommesse multiple a quota fissa: Se vale 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con qualsiasi altro del medesimo palineseo. Se è diverso da 0 l'avvenimento può essere legato in multipla con gli avvenimenti del medesimo palineseo che abbiano lo stesso numero identificativo oppure che siano valorizzati a 0
a.sigla_disciplina	Char[6]	Vale "ippica"
a.manifest	Char[4]	Codice manifestazione
a.anno	Ushort	Anno di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 65535)
a.mese	Uchar	Mese di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 12)
a.giorno	Uchar	Giorno di svolgimento dell'avvenimento (da 1 a 31)
a.ora	Uchar	Ora di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 23)
a.min	Uchar	Minuto di svolgimento dell'avvenimento (da 0 a 59)
a.lista_eventi	Ushort	Codice lista eventi
a.vert_grup	Uchar	Numero del gruppo verticale
a.tote	Boolean	Scommessa al totalizzatore ammessa
a.multipla_tot	Boolean	Presente in multipla al totalizzatore
a.qf	Boolean	Scommessa a quota fissa ammessa
a.base	uint	Unità base delle scommesse
a.t_avv_manif	char[10]	Tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi:	SCOM_TOT	Facoltativo
	SCOM_QF	Facoltativo

5.1.3. LISTA EVENTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 24

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle liste di eventi del palinsesto specificato.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le liste eventi, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto
lista_iniziale	Ushort	Posizione della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
lista_finale	Ushort	Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi : IP_RISP Facoltativo

FILTER Facoltativo

ACC_DIRECT Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_liste	Ushort	Numero delle liste di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista eventi' seguenti
		Lista eventi
le.palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
le.lista_eventi	ushort	Codice lista eventi
le.n_e	uchar	Numero degli eventi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento' seguenti
		Evento
le.e.descr	string	Descrizione dell'evento
le.e.sigla	char[6]	Sigla dell'evento
le.e.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
le.e.dich	uchar	Numero di elementi dichiarati nell'evento. Se maggiore di 1 l'evento è un gruppo
le.e.att	uchar	Numero di elementi attuali dell'evento. Indica quante volte l'evento può apparire nella singola combinazione

attributi estesi:

RAPP_SCUD

Facoltativo

5.1.4. RIUNIONE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 25

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle riunioni di un palinsesto specificato.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le riunioni, solo quelle con avvenimenti non chiusi o solo quelle con avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Riu_iniziale	uchar	Posizione della riunione iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
Riu_finale	uchar	Posizione della riunione finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

FILTER Facoltativo

ACC_DIRECT Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	Ushort	Codice del palinsesto
n_riunioni	Uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
		Riunione
r.riun	Uchar	Codice della riunione
r.des_riun	char[20]	Descrizione della riunione
r.sigla_riun	char[3]	Sigla della riunione
r.gara_corr	Uchar	Gara corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
r.n_gare	Uchar	Numero di gare della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Gara' seguenti
		Gara
r.g.nr	Uchar	Progressivo della gara nella riunione
r.g.avv	Ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

5.1.5. MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle sigle delle manifestazioni.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le manifestazioni, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
man_iniziale	uchar	Posizione della manifestazione iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
man_finale	uchar	Posizione della manifestazione finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

FILTER Facoltativo

ACC_DIRECT Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_manifest	uchar	Numero delle manifestazioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Manifestazione' seguenti
		Manifestazione
m.manifest	char[4]	Codice manifestazione
m.descrizione	char[20]	Descrizione della manifestazione
m.sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"

5.1.6. REFERTI

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 9

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei referti.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutti i referti, solo quelli riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelli riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"
r_iniziale	Ushort	Posizione del referto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
r_finale	Ushort	Posizione del referto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

FILTER Facoltativo

ACC_DIRECT Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	Numero dei referti. Specifica quanti elementi del tipo 'Referto' seguono.
		Referto
Sigla_discipli na	char[6]	Vale "ippica"
Elemento	uchar	Numero elemento di referto
Tipo	char	Tipo elemento (vedi 7.14. tabella dei tipi di elemento di referto)
Des_elem	char[30]	Descrizione elemento
n_dati	uchar	Numero dei dati di referto
Des_dati	char[20] [n_dati]	<i>n_dati</i> elementi di 20 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la descrizione di un dato di referto
n_t_avv_man if	uchar	Numero dei tipi di avvenimento nella manifestazione
t_avv_manif	char[10] [n_t_avv_m anif]	<i>n_t_avv_manif</i> elementi di 10 caratteri ciascuno. Ogni elemento contiene la sigla di un tipo avvenimento nella manifestazione

attributi estesi: EVE_REF

Obbligatorio

solo per i referti di tipo alfanumerico

5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1031

header.id_messaggio 26

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle scommesse a quota fissa.

Il client, fornendo l'attributo esteso FILTER, ha la possibilità di ricevere le informazioni relative a tutte le scommesse, solo quelle riguardanti avvenimenti non chiusi o solo quelle riguardanti avvenimenti aperti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Sigla_disciplina	Char[6]	Vale "ippica"
Scom_iniziale	uchar	Posizione della scommessa iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)
Scom_finale	uchar	Posizione della scommessa finale nell'elenco richiesto (da 1 a 255)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

FILTER Facoltativo

ACC_DIRECT Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Sigla_disciplina	char[6]	Vale "ippica"
n_scom	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommesse' seguenti
		Scommesse
s.c_tipo_sco	char	Codice alfabetico della scommessa
s.n_tipo_sco	uchar	Codice numerico della scommessa
s.des_sco	string	Descrizione del tipo scommessa
s.elemento	uchar	Numero elemento di referto
s.n_eventi	uchar	Numero di eventi scommettibili. Vale 0 nel caso di lista eventi
s.lavagna	ushort	Valore della lavagna
s.handicap	char	Handicap: 'N' = scommessa senza handicap 'S' = scommessa con handicap
s.n_eventi_v	uchar	Numero di eventi vincenti della scommessa (esclusi casi di parità)

5.2. Monitoraggio gestione scommesse a quota fissa

Questo servizio consente ai CSMF di inviare al TN informazioni sul gioco a quota fissa.

5.2.1. INVIO QUOTE

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1041

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di inviare al server l'elenco delle quote associate agli eventi di un tipo scommessa nell'ambito di un avvenimento di un palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice numerico tipo scommessa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
prog_agg	ushort	Numero progressivo dell'aggiornamento
handicap	short	Handicap espresso in decimi
n_e	uchar	Numero degli eventi per cui si specifica la quota fissa
quote	ushort[n_e]	Ogni elemento contiene la quota associata all'evento corrispondente alla posizione dell'elemento espressa in centesimi

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio

IP_RISP Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della notifica

5.3. Servizio di gestione scommesse al totalizzatore ippico

Questo servizio consente ai CSMF, tramite i loro TAG, di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore ippico. Le informazioni su un biglietto già emesso possono essere richieste da un PRV, CSMF o TAG.

5.3.1. VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitati: TAG

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse al totalizzatore ippico di tipo singole o plurime (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore).

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
s.sistema	uchar	Codice sistema (vedi 7.10. tabella dei tipi sistema al totalizzatore)
s.moltip	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
s.importo	uint	Importo scommessa
s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.g.eventi	uchar[s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi: IP_RISP

Facoltativo

GIOCO_TEL

Obbligatorio

per il gioco telefonico

5.3.2. VENDITA SCOMMESSE MULTIPLE IPPICHE A RIVERSAMENTO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse multiple ippiche a riversamento.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.avvenimento	ushort	Codice avvenimento
s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento)
s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.g.eventi	uchar[s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

GIOCO_TEL

Obbligatorio

per il gioco telefonico

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF

attributi estesi:	TAG_MOV	Obbligatorio
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	ERR_MUL	Dipendente dal campo <i>body.esito</i>

5.3.3. PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore ippico.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo

IP_RISP Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio

TIME_STAMP Obbligatorio

TCK_VAL Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo *esito*

GIOCO_TEL Obbligatorio per il gioco telefonico

5.3.4. ANNULLO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di annullare un biglietto di scommessa al totalizzatore ippico.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_CASSA Facoltativo

IP_RISP Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio

TIME_STAMP Obbligatorio

TCK_VAL Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo *esito*.

5.3.5. INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitati: TAG, CSMF, PRV

header.id_servizio 1060

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal TN informazioni relative ad un biglietto di scommessa al totalizzatore già emesso .

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

R_INFO_RIUN Facoltativo

• **Risposta:**

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi 7.4. tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF
tipologia	uchar	Tipologia della scommessa: 1 = Singola/Plurima 2 = Multipla a riversamento Il resto del <i>body</i> dipende dalla tipologia. I campi contrassegnati con <i>s.</i> sono presenti nel caso di scommessa singola o plurima, mentre quelli contrassegnati <i>m.</i> sono presenti nel caso di scommessa multipla a riversamento
s.palinese	ushort	Codice del palinese
s.avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
s.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
s.sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa
s.s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
s.s.sistema	uchar	Codice sistema (vedi 7.10. tabella dei tipi sistema al totalizzatore)
s.s.moltip	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
s.s.importo	uint	Importo scommessa
s.s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
s.s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
s.s.g.eventi	Uchar[s.s.g.n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento
m.palinese	ushort	Codice del palinese
m.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
m.sc_tot	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono.
		Scommessa

Protocollo per le Scommesse Ippiche

m.s.avvenim ento	ushort	Codice avvenimento
m.s.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento)
m.s.g	uchar	Numero dei gruppi di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Gruppo eventi' seguente
		Gruppo eventi
m.s.g.n	uchar	Numero degli eventi specificati
m.s.g.ev enti	Uchar[m.s.g. n]	Eventi scommessi. Ogni elemento contiene il numero di un evento

attributi estesi:	TIME_STAMP	Dipendente dal campo <i>body.esito</i> Data ed orario di emissione del biglietto
	TIPO_VAL	Facoltativo
	INFO_RIUN	Obbligatorio Solo se è presente la relativa richiesta
	GIOCO_TEL	In caso di gioco telefonico

5.4. Servizio per la notifica di variazioni dei palinsesti ippici

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di essere continuamente aggiornati sulle variazioni dei dati dei palinsesti ippici.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'.

La modalità 'multicast' prevede che le notifiche di variazione del palinsesto siano inviate contemporaneamente a tutti i PRV e CSMF abilitati dal TN non appena queste variazioni si verificano.

I PRV e CSMF abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche ed è loro preciso compito e responsabilità accorgersi di non averne ricevute alcune.

Ciò è possibile grazie alla modalità operativa 'a richiesta'.

Questa modalità prevede che il client richieda al server il rinvio (a lui soltanto) delle notifiche mai ricevute.

L'identificazione delle notifiche avviene tramite un numero progressivo associato ad ognuna, il quale viene reinizializzato dal server al valore 1 ad ogni cambiamento di data.

5.4.1. NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1062

header.id_messaggio 1

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

Protocollo per le Scommesse Ippiche

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	AVV_TOT_QU	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	AVV_TOT_AQU	Facoltativo
	RAPP_SCUD	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data ed orario della variazione

5.4.2. RICHIESTA ULTIME NOTIFICHE

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1062

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere tutte le notifiche di variazione del palinsesto a partire da una certa data ed orario specificati. Una volta effettuata la richiesta il server invierà al client le notifiche in sequenza fino all'ultima generata al momento della richiesta.

- **Richiesta:**

header.lung_body 0

attributi estesi IP_RISP

Facoltativo

TIME_STAMP

Obbligatorio

Data ed orario della prima notifica
che si intende ricevere

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	AVV_TOT_QU	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	AVV_TOT_AQU	Facoltativo
	RAPP_SCUD	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data ed orario della variazione

5.4.3. RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1062

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_AVV	Facoltativo
	STATO_EVE	Facoltativo
	AVV_TOT_QU	Facoltativo
	TIME_AVV	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	DESCR_AVV	Facoltativo
	INS_AVV	Facoltativo
	INS_SCOM	Facoltativo
	ANN_REF	Facoltativo
	ANN_RU_AVV	Facoltativo
	AVV_TOT_AQU	Facoltativo
	RAPP_SCUD	Facoltativo
	INFO_RIUN	Facoltativo
	INS_EVE	Facoltativo
	DESCR_EVE	Facoltativo
	SIGLA_EVE	Facoltativo
	OA_AVV	Facoltativo
	REF_UFF_AVV_2	Facoltativo
	INS_REFERTO	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
		Data ed orario della variazione

5.5. Servizio per la notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico

Questo servizio consente ai PRV e CSMF di essere continuamente aggiornati sull'andamento del gioco al totalizzatore per i palinsesti ippici.

Il servizio offre due modalità operative: 'multicast' e 'a richiesta'.

La modalità 'multicast' prevede che le notifiche riguardanti le quote e i movimenti siano trasmesse contemporaneamente a tutti i PRV e CSMF abilitati dal TN.

I PRV e CSMF abilitati devono sempre essere pronti a ricevere queste notifiche.

La modalità 'a richiesta' prevede che un client interroghi il server per riottenere i dati dell'ultima notifica.

5.5.1. NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 1

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per evento
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia

Protocollo per le Scommesse Ippiche

		7 = Migliaia
n_qe	uchar	Numero degli eventi di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota evento' seguono
		Quota evento
qe.eve	uchar	Numero dell'evento
qe.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
qe.quota	uchar[quo_s] [quo_c]	Contiene le <i>quo_c</i> quote, espresse in <i>grandezza</i> , associate all'evento. Ogni quota occupa <i>quo_s</i> byte

attributi estesi:	JACKPOT	Facoltativo
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio
		Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio

5.5.2. NOTIFICA QUOTE PER SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 2

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita per combinazione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi

Protocollo per le Scommesse Ippiche

		4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_q	uchar	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
		Quota
q.comb	uchar[pos]	Combinazione
q.quota	uchar[quo_s] [quo_c] [n_cat]	Contiene le <i>quo_c</i> quote, espresse in <i>grandezza</i> , associata alla combinazione. Ogni quota occupa <i>quo_s</i> byte. Nel caso di quote ufficiali verrà espressa una quota per ogni categoria <i>n_cat</i> prevista

attributi estesi:	JACKPOT	Facoltativo
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio
		Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio

5.5.3. NOTIFICA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 3

header.id_PRV 0

header.id_CSMF 0

header.id_TAG 0

- **Descrizione:**

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
pos	uchar	Numero di posizioni del tipo scommessa
mov_s	uchar	Numero di byte con cui sono espressi i movimenti per posizione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_me	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento Evento' seguono

		Movimento Evento
me.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
me.movim	uchar[mov_s] [pos]	Contiene il movimento dell'evento nelle varie posizioni dell'ordine d'arrivo, espresso in <i>grandezza</i> . Ogni movimento occupa <i>mov_s</i> byte

attributi estesi: JACKPOT Facoltativo
INFO_RIUN_AC Obbligatorio

5.5.4. RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE SINGOLE IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo singola nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per evento
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_qe	uchar	Numero degli eventi di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota evento' seguono
		Quota evento
qe.eve	uchar	Numero dell'evento
qe.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
qe.quota	uchar[quo_s] [quo_c]	Contiene le <i>quo_c</i> quote, espresse in <i>grandezza</i> , associate all'evento. Ogni quota occupa <i>quo_s</i> byte

attributi estesi:	JACKPOT	Facoltativo
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio
		Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio

5.5.5. RICHIESTA QUOTE PER SCOMMESSE IPPICHE PLURIME

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote: 2 = Più giocate 3 = Meno giocate

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
stato	uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali 3 = Ufficiali
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
quo_s	uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita per combinazione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 1 = Tutte 2 = Più giocate 3 = Meno giocate
n_q	uchar	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
		Quota
q.comb	uchar[pos]	Combinazione
q.quota	uchar[quo_s] [quo_c] [n_cat]	Contiene le <i>quo_c</i> quote, espresse in <i>grandezza</i> , associata alla combinazione. Ogni quota occupa <i>quo_s</i> byte.

Protocollo per le Scommesse Ippiche

		Nel caso di quote ufficiali verrà espressa una quota per ogni categoria <i>n_cat</i> prevista
--	--	---

attributi estesi :	JACKPOT	Facoltativo
	TIPO_PAGAM	Obbligatorio
		Solo se Stato Quote vale 'Ufficiali'
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio

5.5.6. RICHIESTA DELLA QUOTA MINIMA E DI QUELLA MASSIMA PER CAPOGIOCO PER SCOMMESSE PLURIME

Client abilitati: CSMF, PRV

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 6

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere la quota minima e quella massima per capogioco relative a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	Ushort	Codice palinsesto
Avvenimento	Ushort	Codice avvenimento
t_scomm	Uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Palinsesto	Ushort	Codice palinsesto
cod_avv	Ushort	Codice avvenimento
stato_avv	Char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	Uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	Char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
Movimento	Ushort	Movimento sulla scommessa
Stato	Uchar	Stato delle quote: 1 = Probabili 2 = Finali
Pos	Uchar	Numero di posizioni della combinazione
quo_s	Uchar	Numero di byte con cui è espressa ogni quota
grandezza	Uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_q	Uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Quote evento' seguono
		Quote evento
q.stato	Char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
q.comb_min	uchar[pos]	Combinazione con quota minima
q.q_min	uchar[quo_s]	Quota, espressa in <i>grandezza</i> , associata alla combinazione <i>q.comb_min</i> . La quota occupa <i>quo_s</i> byte
q.comb_max	uchar[pos]	Combinazione con quota massima
q.q_max	uchar[quo_s]	Quota, espressa in <i>grandezza</i> , associata alla combinazione <i>q.comb_max</i> . La quota occupa <i>quo_s</i> byte

Protocollo per le Scommesse Ippiche

attributi estesi:	JACKPOT	Facoltativo
	INFO_RIUN_AC	Obbligatorio

5.5.7. RICHIESTA MOVIMENTI SULLE SCOMMESSE PLURIME IPPICHE

Client abilitati: **CSMF, PRV**

header.id_servizio 1064

header.id_messaggio 7

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di avere i movimenti relativi a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
cod_avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	char	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)
t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
stato_scomm	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
movimento	uint	Movimento sulla scommessa
pos	uchar	Numero di posizioni del tipo scommessa
mov_s	uchar	Numero di byte con cui sono espressi i movimenti per posizione
grandezza	uchar	Selezione grandezza in cui sono espresse le quote: 1 = Millesimi 2 = Centesimi 3 = Decimi 4 = Unità 5 = Decine 6 = Centinaia 7 = Migliaia
n_me	uchar	Numero degli eventi della lista associata all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento Evento' seguono
		Movimento Evento
me.stato	char	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)
me.movim	uchar[mov_s] [pos]	Contiene il movimento dell'evento nelle varie posizioni dell'ordine d'arrivo, espresso in <i>grandezza</i> . Ogni movimento occupa <i>mov_s</i> byte

attributi estesi: JACKPOT

Facoltativo

INFO_RIUN_AC

Obbligatorio

5.6. Servizio di gestione scommesse ippiche a quota fissa

Questo servizio consente ai CSMF, tramite i loro TAG, di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse ippiche a quota fissa. Le informazioni su un biglietto già emesso possono essere richieste da un PRV, CSMF o TAG.

5.6.1. VENDITA

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse ippiche a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa: 1 = Singola 2 = Multipla
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono. Nel caso di giocata singola deve valere 1
		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento
ds.t_scomm	uchar	Codice numerico tipo scommessa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.quota	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:	TAG_CASSA	Facoltativo
	MDF_QF_MAX_PAG	Obbligatorio
	IP_RISP	Facoltativo
	GIOCO_TEL	Obbligatorio per il gioco telefonico

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF

attributi estesi:	TAG_CASSA	Facoltativo
	TAG_MOV	Obbligatorio
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	MDF_QF_MAX_PAG	Obbligatorio
	NUM_PART	Obbligatorio
	ERR_MUL	Dipendente dal campo <i>body.esito</i> .

5.6.2. PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa ippica a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:	TAG_CASSA	Facoltativo
	TAG_MOV	Obbligatorio
	IP_RISP	Facoltativo
	GIOCO_TEL	Obbligatorio per il gioco telefonico

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio
 TIME_STAMP Obbligatorio

5.6.3. ANNULLO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di annullare un biglietto di scommessa ippica a quota fissa.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:	TAG_CASSA	Facoltativo
	IP_RISP	Facoltativo
	TAG_MOV	Obbligatorio

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio
 TAG_MOV Obbligatorio

5.6.4. INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitati: TAG, CSMF, PRV

header.id_servizio 1070

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal TN informazioni relative ad un biglietto ippico a quota fissa già emesso.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

R_INFO_RIUN Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi 7.4. tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
prog_CSMF	uint	Progressivo della transazione nell'ambito del tipo di gioco effettuato e del CSMF
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
modalità	uchar	Modalità di scommessa: 1 = Singola 2 = Multipla
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono. Nel caso di giocata singola deve valere 1

Protocollo per le Scommesse Ippiche

		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento scommesso
ds.t_scomm	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso
ds.quota	ushort	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:	TIME_STAMP	Dipendente dal campo <i>body.esito</i> .
	TIPO_VAL	Facoltativo
	NUM_PART	Obbligatorio
	INFO_RIUN_QF	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	GIOCO_TEL	In caso di gioco telefonico

5.7. Servizio di gestione scommesse ippiche Multipla a Riferimento

Questo servizio consente ai CSMF, tramite i loro TAG, di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple a riferimento. Le informazioni su un biglietto già emesso possono essere richieste da un PRV, CSMF o TAG.

5.7.1. VENDITA

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1080

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di vendere scommesse multiple a riferimento.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono.
		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento
ds.t_scomm	uchar	Codice della scommessa (vedi 7.9 Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore). Sono ammesse : 1 – X1 2 – X12 3 – X13
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

GIOCO_TEL

Obbligatorio per il gioco telefonico

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: TAG_MOV Obbligatorio
 TIME_STAMP Obbligatorio

5.7.2. PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1080

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa multipla a riferimento.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:	TAG_CASSA	Facoltativo
	IP_RISP	Facoltativo
	GIOCO_TEL	Obbligatorio per il gioco telefonico

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:

TAG_MOV	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
TCK_VAL	Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo <i>esito</i>

5.7.3. ANNULLO

Client abilitati: **TAG**

header.id_servizio 1080

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un TAG di annullare un biglietto di scommessa multipla a riferimento.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

TAG_CASSA Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi:	TAG_MOV	Obbligatorio
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	TCK_VAL	Dipendente dalla presenza nella richiesta dell'attributo esteso TAG_CASSA e dal campo <i>esito</i> .

5.7.4. INFORMAZIONI BIGLIETTO

Client abilitati: TAG, CSMF, PRV

header.id_servizio 1080

header.id_messaggio 4

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere dal TN informazioni relative ad un biglietto relativo ad una multipla a riferimento emesso.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi 7.4. tabella degli stati di un biglietto).
id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
importo	uint	Importo della scommessa
n_sc	uchar	Numero di scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio scommessa' seguono.
		Dettaglio scommessa
ds.avv	ushort	Codice avvenimento scommesso
ds.t_scomm	uchar	Codice scommessa al totalizzatore(vedi 7.9 Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
ds. evento	uchar	Numero dell'evento scommesso

attributi estesi: TIME_STAMP Dipendente dal campo *body.esito*.
GIOCO_TEL Obbligatorio per il gioco telefonico

5.8. Rendicontazione contabile del CSMF

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di ottenere dati di rendicontazione contabile.

5.8.1. RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **PRV e CSMF**

header.id_servizio 1100

header.id_messaggio 5

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CSMF di ricevere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza con il dettaglio per tipo concessione.

Se la richiesta proviene da un PRV il risultato sarà la somma dei dati di tutti i CSMF a lui referenti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)

attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	R_CSMF_ANAG	Facoltativo
		Richiedibile solo da CSMF
	R_TIPO_VAL	Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
		Aliquota di Prelievo
a.al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
a.n_cau	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
		Causale di Rendiconto
a.c.cau	ushort	Causale di rendiconto (vedi 7.12. tabella dei codici di causale di rendiconto)
a.c.num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.imp	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:	CSMF_ANAG	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TIPO_VAL	Facoltativo

5.8.2. RENDICONTO ANNUALE GIOCO TELEFONICO

Client abilitati: **PRV e CSMF**

header.id_servizio 1100

header.id_messaggio 6

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CSMF di ricevere dal TN la certificazione dell'ammontare complessivo delle vincite pagate e dei rimborsi effettuati per le scommesse a mezzo telefonico o telematico.

Se la richiesta proviene da un PRV il risultato sarà la somma dei dati di tutti i CSMF a lui referenti.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno solare richiesto (da 0 a 65535)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

 R_TIPO_VAL Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno solare richiesto (da 0 a 65535)
tipo_conc	uchar	Tipo concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
imp_pag	money	Totale importo pagato
imp_rimb	money	Totale importo rimborsato

attributi estesi: TIPO_VAL Facoltativo

5.9. *Elenchi biglietti*

Questo servizio consente ai CSMF di ottenere diverse tipologie di elenchi di biglietti.

5.9.1. ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE DA PAGARE/RIMBORSARE

Client abilitati: CSMF

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore da pagare e/o rimborsare per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	TCK_SEL	Facoltativo
	TIPO_CONC	Facoltativo
	TCK_TEL	Facoltativo
	R_TIPO_VAL	Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Prezzo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo
	TCK_SEL	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TIPO_CONC	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TCK_TEL	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)

5.9.2. ELENCO BIGLIETTI AL TOTALIZZATORE PAGATI/RIMBORSATI

Client abilitati: CSMF

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 2

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore pagati e/o rimborsati per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi:	IP_RISP	Facoltativo
	TCK_SEL	Facoltativo
	TIPO_CONC	Facoltativo
	TCK_TEL	Facoltativo
	R_TIPO_VAL	Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Costo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_pag	ushort	Anno di pagamento (da 0 a 65535)
b.mese_pag	uchar	Mese di pagamento (da 1 a 12)
b.giorno_pag	uchar	Giorno di pagamento (da 1 a 31)
b.ora_pag	uchar	Ora di pagamento (0-23)
b.min_pag	uchar	Minuto di pagamento (0-59)
b.sec_pag	uchar	Secondo di pagamento (0-59)

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo
	TCK_SEL	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TIPO_CONC	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TCK_TEL	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)

5.9.3. ELENCO BIGLIETTI A TOTALIZZATORE PRESCRITTI

Client abilitati: CSMF

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 3

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore prescritti per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

TCK_SEL Facoltativo

TIPO_CONC Facoltativo

R_TIPO_VAL Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Costo del biglietto
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita (da 0 a 65535)
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_prescr	ushort	Anno di prescrizione (da 0 a 65535)
b.mese_prescr	uchar	Mese di prescrizione (da 1 a 12)
b.giorno_prescr	uchar	Giorno di prescrizione (da 1 a 31)

attributi estesi:	TIPO_VAL	Facoltativo
	TIPO_CONC	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)
	TCK_SEL	Obbligatorio (Solo se presente nella richiesta)

5.9.4. ELENCO BIGLIETTI A QUOTA FISSA PRESCRITTI

Client abilitati: CSMF

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 6

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a quota fissa prescritti per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

TIPO_CONC Facoltativo

R_TIPO_VAL Facoltativo

5.9.5. ELENCO BIGLIETTI MULTIPLA A RIFERIMENTO PRESCRITTI

Client abilitati: **CSMF**

header.id_servizio 1101

header.id_messaggio 7

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale delle multiple a riferimento prescritte per data di competenza.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto (da 1 a 31)
tkt_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tkt_finale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

 TIPO_CONC Facoltativo

• **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_tkt	uint	Numero di biglietti. Specifica quanti sono gli elementi 'Biglietto' seguenti
		Biglietto
b.id_CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
b.id_ticket	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
b.prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo
b.vincita	money	Importo di vincita
b.rimborso	uint	Importo di rimborso
b.anno	ushort	Anno di vendita
b.mese	uchar	Mese di vendita (da 1 a 12)
b.giorno	uchar	Giorno di vendita (da 1 a 31)
b.ora	uchar	Ora di vendita (0-23)
b.min	uchar	Minuto di vendita (0-59)
b.sec	uchar	Secondo di vendita (0-59)
b.anno_prescr	ushort	Anno di prescrizione
b.mese_prescr	uchar	Mese di prescrizione (da 1 a 12)
b.giorno_prescr	uchar	Giorno di prescrizione (da 1 a 31)

attributi estesi:

TIPO_CONC

Obbligatorio

(Solo se presente nella richiesta)

5.10. Comunicazioni del Concessionario

Questo servizio consente ai PRV ed ai CSMF di inviare informazioni al TN.

5.10.1. NUOVO CONTRATTO PER GIOCO TELEFONICO

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1200

header.id_messaggio 1

- **Descrizione:**

Questo messaggio consente di comunicare al TN l'apertura di un contratto per il gioco telefonico.

- **Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Num_contratto	String	Numero del contratto (massimo 20 caratteri)
Stato_contratto	uchar	Stato del contratto (vedi tab. 7.22. Tabella degli stati di un contratto per il gioco telefonico)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

- **Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ushort	Esito della Richiesta

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio
Data ed orario dell'operazione

5.10.2. MODIFICA STATO DI UN CONTRATTO PER GIOCO TELEFONICO

Client abilitati: **PRV, CSMF**

header.id_servizio 1200

header.id_messaggio 2

- Descrizione:**

Questo messaggio consente di comunicare al TN la modifica dello stato di un contratto per il gioco telefonico.

- Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Num_contratto	string	Numero del contratto (massimo 20 caratteri)
Stato_contratto	uchar	Stato del contratto (vedi tab. 7.22. Tabella degli stati di un contratto per il gioco telefonico)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo

- Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ushort	Esito della Richiesta

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio
Data ed orario dell'operazione

6. Gli attributi estesi

Gli *attributi estesi* consentono, a secondo delle necessità del client o del server, di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del *body*.

- L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti, e dove, degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi *lung_ae* e *lung_body* dell'*header*.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verranno dati uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

6.1. (TAG_CASSA) Saldo cassa del TAG

Questo attributo esteso è inviato da un client al server insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa.

Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.

Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_CASSA**

Campo		Valore	
id		1024	
lung		4	
dati	s_cass	int	Saldo casso del TAG in Lit.

6.2. (TAG_MOV) Movimenti di cassa del TAG

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi 7.1. tabella dei codici di causale).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **TAG_MOV**

Campo		Valore	
id		1025	
lung		7 + 6 x numero delle coppie caus/imp specificate	
dati	id_tkt	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
	t_gio	uchar	Tipo gioco (vedi 7.6. tabella dei tipi gioco)
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	int	Importo del movimento
			...
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	int	Importo del movimento

6.3. (TIME_STAMP) Time stamp

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

6.4. (TIPO_VAL) Identificazione valuta

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al TN insieme alle transazioni contabili non effettuate in contanti o in Lit.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_VAL**

Campo		Valore	
id		1030	
lung		2 + dati.v_len	
dati	id_v	uchar	Codice identificativo della valuta (vedi 7.7. tabella dei tipi valuta)
	v_len	uchar	Lunghezza del campo seguente. Se vale 0 il campo seguente non è presente
	v_data	uchar[v_len]	Contiene i dati identificativi del titolo utilizzato per la transazione

Il campo *v_data* riporta, quando necessario, i dati legati allo strumento di pagamento.

6.5. (ERR_MUL) Errore scommessa multipla

Questo attributo esteso è inviato al TAG dal TN in risposta ad una transazione di vendita di scommessa multipla sia al totalizzatore che a quota fissa per specificare quale avvenimento ha uno stato incompatibile con la possibilità di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ERR_MUL**

Campo		Valore	
id		1031	
lung		3	
dati	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)

6.6. (STATO_PAL) Stato palinsesto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_PAL**

Campo		Valore	
id		1032	
lung		3	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	stato	Uchar	Stato del palinsesto (vedi 7.5. tabella degli stati di un palinsesto)

6.7. (STATO_AVV) Stato avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_AVV**

Campo		Valore	
id		1033	
lung		5	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	avv	Ushort	Codice avvenimento
	stato	Uchar	Stato dell'avvenimento (vedi 7.2. tabella degli stati di un avvenimento/multipla)

6.8. (IP_RISP) Indirizzo di destinazione della risposta

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

Campo		Valore	
id		1036	
lung		6	
dati	port	Ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	Addr	Uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

6.9. (TIME_AVV) Data avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto e comunica la nuova data di chiusura accettazione di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_AVV**

Campo		Valore	
Id		1037	
Lung		10	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	Avv	ushort	Codice avvenimento
	Anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	Mese	uchar	Mese (1-12)
	Giorno	uchar	Giorno (1-31)
	Ora	uchar	Ora (0-23)
	Minuto	uchar	Minuto (0-59)

6.10. (MDF_QF_MAX_PAG) Importo massimo di pagamento

Questo attributo esteso deve essere inviato dai TAG di un CSMF al TN nelle richieste di vendita a quota fissa per comunicare l'importo massimo di pagamento effettuabile sulla transazione di vendita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MDF_QF_MAX_PAG**

Campo		Valore	
Id		1039	
Lung		4	
dati	Imp	uint	Importo massimo di pagamento

6.11. (CSMF_ANAG) Dati anagrafici del CSMF

Questo attributo esteso viene inviato dal TN ai CSMF e trasporta i dati anagrafici e ragione sociale di un CSMF presenti sugli archivi del TN.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CSMF_ANAG**

Campo		Valore	
id		1040	
lung		162	
dati	CSMF	ushort	Identificativo del CSMF
	CONI	ushort	Identificativo CONI del CSMF
	UNIRE	ushort	Identificativo UNIRE del CSMF
	MDF	ushort	Identificativo Ministero delle Finanze del CSMF
	Rag	char[60]	Ragione sociale
	Ind	char[30]	Indirizzo
	Citta	char[30]	Città
	CAP	char[5]	Codice di Avviamento Postale
	Prov	char[2]	Sigla provincia
	IVA	char[11]	Numero di partita IVA
	CF	char[16]	Codice fiscale

6.12. (STATO_EVE) Stato evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_EVE**

Campo		Valore	
Id		1042	
Lung		6	
dati	Pal	Ushort	Codice palinsesto
	Lista	Ushort	Codice lista eventi
	Eve	Uchar	Numero evento
	Stato	Uchar	Stato dell'evento (vedi 7.8. tabella degli stati di un evento)

6.13. (AVV_TOT_QU) Quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'ufficializzazione delle quote di un avvenimento a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **AVV_TOT_QU**

Campo		Valore	
Id		1045	
Lung		4	
dati	Pal	Ushort	Codice palinsesto
	Avv	ushort	Codice avvenimento

6.14. (TCK_VAL) Valore biglietto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN insieme al messaggio di risposta quando i CSMF chiedono contestualmente un annullo/pagamento e il servizio di controllo pagabilità (vedi 6.1. (tag_cassa) saldo cassa del tag) e questo ha esito negativo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK_VAL**

Campo		Valore	
Id		1046	
Lung		4	
dati	tck_val	int	Valore del biglietto

6.15. (STATO_SCOM) Stato scommessa a totalizzatore per avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
Lung		7	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa (vedi 7.11. tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
	attiva	boolean	Giocabilità della scommessa: 0 = No 1 = Sì

6.16. (DESCR_AVV) Modifica descrizione avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DESCR_AVV**

Campo		Valore	
id		1049	
lung		29	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	descr	char[25]	Descrizione dell'avvenimento

6.17. (JACKPOT) Valore dei Jackpot

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		Valore	
id		1050	
lung		1 + 6 x n_j	
dati	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	money	Importo del Jackpot

6.18. (INS_AVV) Inserimento di un nuovo avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato inserito un nuovo avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_AVV**

Campo		Valore	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

6.19. (INS_SCOM) Inserimento di una nuova scommessa a totalizzatore in un avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare della presenza di una nuova scommessa al totalizzatore per un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_SCOM**

Campo		Valore	
id		1053	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi 7.9. tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)

6.20. (TIPO_PAGAM) Tipologia di pagamento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_PAGAM**

Campo		Valore	
id		1054	
lung		1 + 2 x n_tp	
dati	n_tp	uchar	Numero delle tipologie di pagamento. Specifica quanti sono gli elementi 'Tipologia di pagamento' seguenti
			Tipologia di pagamento
	cat	uchar	Categoria di vincita
	tipo	uchar	Tipologia di pagamento (vedi 7.13. tabella delle tipologie di pagamento)

6.21. (EVE_REF) Eventi di referto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF e PRV dal TN in risposta al messaggio 9 del servizio 1031 (REFERTI) per fornire la descrizione degli eventi giocabili nel caso di elementi di referti di tipo alfanumerico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **EVE_REF**

Campo		Valore	
id		1055	
lung		8 + 7 x n te	
dati	Sigla disciplina	char[6]	Vale sempre "ippica"
	elem	uchar	Numero elemento di referto
	n_te	uchar	Numero degli eventi di referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Evento di referto' seguenti
			Evento di referto
	n_eve	uchar	Numero dell'evento di referto
	descr	char[6]	Descrizione dell'evento di referto

6.22. (ANN_REF) Annullo di un elemento di referto

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stato annullato un elemento di referto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ANN_REF**

Campo		Valore	
id		1056	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	ele_ref	uchar	Numero dell'elemento di referto. Se vale 0 vanno considerati annullati tutti gli elementi di referto dell'avvenimento specificato

6.23. (ANN_RU_AVV) Annulla referto ufficiale di un avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'annullamento del referto ufficiale di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ANN_RU_AVV**

Campo		Valore	
id		1057	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

6.24. (AVV_TOT_AQU) Annulla quote ufficiali per un avvenimento a Totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per notificare l'annullamento delle quote ufficiali di un avvenimento a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **AVV_TOT_AQU**

Campo		Valore	
id		1059	
lung		4	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	avv	Ushort	Codice avvenimento

6.25. (ACC_DIRECT) Accesso diretto alle informazioni dei palinsesti

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dei palinsesti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per progressivo, ma devono essere quelle relative al codice indicato nell'attributo esteso stesso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_DIRECT**

Campo		Valore	
id		1061	
lung		1 + size definita da id_msg	
dati	id_msg	Uchar	Identificativo del messaggio. Definisce il formato dei campi "Key_x" (vedi 7.15. tabella dei tipi per uso attributo esteso acc_direct)
	Codice	...	Codice del dato

Il campo *id_msg* deve contenere un valore uguale a quello presente nel campo *header.id_messaggio* contenuto nell'header della richiesta.

6.26. (FILTER) Filtro richiesta

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e PRV al TN e consente di filtrare le risposte a seguito di richieste.

Tramite l'attributo esteso FILTER è possibile specificare se si desiderino ricevere tutti i palinsesti, quelli non chiusi o solo quelli ancora aperti. Se l'attributo non viene specificato verranno restituite le informazioni riguardanti palinsesti non chiusi.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER**

Campo		Valore	
id		1062	
lung		1	
dati	filter	uchar	Modalità di filtraggio: 1 = Non chiusi 2 = Solo Aperti 3 = Tutti

6.27. (RAPP_SCUD) Rapporto di scuderia

Questo attributo esteso fornisce le informazioni inerenti i rapporti di scuderia ed è inviato dal TN ai CSMF e PRV od a seguito di alcuni messaggi di richiesta dei palinsesti oppure nei servizi di variazione dei palinsesti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RAPP_SCUD**

Campo		Valore	
id		1063	
lung		5 + (2 * n.rs)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista eventi
	n_rs	uchar	Numero dei rapporti di scuderia. Specifica quanti sono gli elementi 'Rapporto di scuderia' seguenti
			Rapporto di scuderia
	rs.eve	uchar	Numero dell'evento
	rs.scud	char	Codice della scuderia

6.28. (R_INFO_RIUN) Richiesta Informazione riunione

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e dai PRV al TN per richiedere che il messaggio di risposta porti le informazioni della riunione/i.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **R_INFO_RIUN**

Campo	Valore
id	1064
lung	0

6.29. (INFO_RIUN) Informazioni della riunione

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CSMF e PRV in risposta ad una precisa richiesta oppure per completare l'informazione di alcuni messaggi o per informare il client che c'è una nuova riunione o se ne è variata una esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN**

Campo		Valore		
id		1065		
lung		27 + (3 * n_g)		
dati	pal	ushort	Codice palinsesto	
	riun	uchar	Codice riunione	
	descr	char[20]	Descrizione della riunione	
	sigla	char[3]	Sigla della riunione	
	corr	uchar	Gara corrente	
	n_g	uchar	Numero di gare della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Gara' seguenti	
				Gara
	g.nr	uchar	Progressivo della gara nella riunione	
g.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente		

6.30. (INFO_RIUN_QF) Informazioni della riunione per scommesse a quota fissa

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad una riunione in un biglietto che interessa la quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN_QF**

Campo		Valore	
id		1066	
lung		3 + (27 * n_r)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_r	uchar	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' seguenti
			Riunione
	r.riun	uchar	Codice riunione
	r.descr	char[20]	Descrizione della riunione
	r.sigla	char[3]	Sigla della riunione
	r.gara	uchar	Progressivo della gara nella riunione
	r.avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

6.31. (NUM_PART) Numero dei partenti

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CSMF e PRV in risposta su alcuni messaggi per la gestione della quota fissa ippica.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **NUM_PART**

Campo		Valore	
id		1067	
lung		7	
dati	id_tck	bit[48]	Vedi 7.3. numero identificativo biglietto
	part	uchar	Numero dei partenti al momento della scommessa

6.32. (TCK_SEL) Selezione biglietti

Questo attributo esteso se inviato dai CSMF e PRV al TN nei messaggi dove è previsto permette di discriminare i biglietti da trattare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK_SEL**

Campo		Valore	
id		1068	
lung		1	
dati	tipo	uchar	Vedi 7.21. Tabella dei tipi di biglietti

6.33. (SCOM_TOT) Scommesse abilitate a totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		$3 + (n_a * (3 + (a_n_sc * 2)))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
			Avvenimento
	a.avv	ushort	Codice avvenimento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
	a.s.cod	uchar	Codice della scommessa (vedi 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	a.s.st	char	Stato della scommessa (vedi 7.11. Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)

6.34. (SCOM_QF) Scommesse abilitate a quota fissa

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CSMF e PRV in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_QF**

Campo		Valore	
id		1070	
lung		$3 + (n_a * (3 + a.n_sc))$	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	n_a	Uchar	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
			Avvenimento
	a.avv	Ushort	Codice avvenimento
	a.n_sc	Uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
a.s.cod	Uchar	Codice numerico della scommessa a quota fissa (vedi 5.1.7. SCOMMESSE A QUOTA FISSA)	

6.35. (INS_EVE) Inserimento di un nuovo evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_EVE**

Campo		Valore	
id		1071	
lung		5	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Ushort	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento

6.36. (DESCR_EVE) Modifica descrizione evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DESCR_EVE**

Campo		Valore	
id		1072	
lung		5 + descr	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Ushort	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento
	descr	String	Descrizione dell'evento

6.37. (SIGLA_EVE) Modifica sigla evento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SIGLA_EVE**

Campo		Valore	
id		1073	
lung		11	
dati	pal	Ushort	Codice palinsesto
	lista	Ushort	Codice lista eventi
	evento	Uchar	Numero dell'evento
	sigla	Char[6]	Sigla dell'evento

6.38. (INFO_RIUN_AC) Informazioni compatte dell'avvenimento nell'ambito della riunione

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore ippico. Il suo compito è di fornire, in modo compatto, il posizionamento dell'avvenimento a cui si riferisce nella riunione di appartenenza

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO_RIUN_AC**

Campo		Valore	
id		1076	
lung		5	
dati	riun	Uchar	Codice riunione
	sigla	Char[3]	Sigla della riunione
	gara	Uchar	Numero della gara a cui è associato l'avvenimento

6.39. (TIPO_CONC) Tipo di concessione

Questo attributo esteso permette ai client di discriminare i dati che esso richiede al TN. Tramite l'attributo esteso TIPO_CONC è possibile specificare se si desiderino ricevere i dati richiesti per tutte le concessioni a cui si è abilitati oppure solo quelli legati ad una in particolare. Se l'attributo non viene specificato verranno restituite le informazioni riguardanti tutti le concessioni a cui il client è abilitato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIPO_CONC**

Campo		Valore	
id		1077	
lung		1	
dati	t_conc	uchar	Tipo di concessione (vedi 7.20. Tabella dei tipi di concessione)

6.40. (R_CSMF_ANAG) Richiesta dati anagrafici del CSMF

Questo attributo esteso viene inviato dal CSMF al TN per richiedere i dati anagrafici e ragione sociale noti al TN e riguardanti il CSMF medesimo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CSMF_ANAG**

Campo	Valore
id	1078
lung	0

6.41. (OA_AVV) Ordine arrivo ufficiale per un avvenimento al totalizzatore

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **OA_AVV**

Campo		Valore		
id		1079		
lung		6 + (n_pos * 2)		
dati	pal	ushort	Codice palinsesto	
	avv	ushort	Codice avvenimento	
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento	
	n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti	
			Posizione	
	p.pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo	
p.eve	uchar	Numero dell'evento		

6.42. (REF_UFF_AVV_2) Referto ufficiale Avvenimento

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF_UFF_AVV_2**

Campo		Valore	
id		1081	
lung		$6 + n_dati + ((d.n_{v_1} * 2) + .. + (d.n_{v_n_dati} * 2))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	elem	uchar	Numero elemento di referto
	n_dati	uchar	Numero dei dati del referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Dato di Referto' seguenti
			Dato di referto
	d.n_v	uchar	Numero di valori associati al dato di referto. Specifica quanti sono gli elementi 'Valore del Referto' seguenti
			Valore di referto
d.v.val	short	Valore associato	

6.43. (INS_REFERTO) Inserimento referto a quota fissa

Questo attributo esteso è inviato ai CSMF dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare della presenza di un nuovo tipo di referto a quota fissa per un determinato avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS_REFERTO**

Campo		Valore	
id		1082	
lung		11	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	sigla disciplina	char[6]	Vale "ippica"
	elem	uchar	Numero elemento di referto

6.44. (R_TIPO_VAL) Tipo valuta in richiesta

Questo attributo esteso è inviato dai CSMF e dai PRV al TN per richiedere che il messaggio di risposta sia nella valuta desiderata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **R_TIPO_VAL**

Campo		Valore	
id		1083	
lung		1	
dati	Id_v	uchar	Codice identificativo della valuta (vedi 7.7. tabella dei tipi valuta)

6.45. (GIOCO_TEL) Informazioni aggiuntive per il gioco telefonico

Questo attributo esteso è inviato al TN dal CSMF nei messaggi di vendita e o pagamento per comunicare il numero di contratto a cui verrà attribuita la transazione.

La presenza di questo attributo esteso deve essere coerente con il tipo terminale presente nell'header.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **GIOCO_TEL**

Campo		Valore	
id		1091	
lung		size(ncontr)	
dati	ncontr	string	Numero contratto

La dimensione massima del numero di contratto è di 20 caratteri

6.46. (TCK_TEL) Selezione biglietti gioco telefonico

Questo attributo esteso è inviato al TN dal CSMF nei messaggi di richiesta elenchi biglietto.

Nel caso sia specificato il numero di contratto vengono filtrati soli i biglietti relativi ad esso.

Se non viene specificato nessun numero di contratto vengono filtrati tutti i biglietti del gioco telefonico.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TCK_TEL**

Campo		Valore	
Id		1092	
Lung		<i>size(ncontr)</i>	
dati	ncontr	String	Numero contratto (facoltativo)

La dimensione massima del numero di contratto e' di 20 caratteri.

7. Appendici

7.1. Tabella dei codici di causale

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)
7	Pagato – Arretrato
8	Rimborsato – Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato (pagamento)
10	Pagato e rimborsato - Arretrato (rimborso)
11	Vincente
12	Rimborsabile
13	Vincente e Rimborsabile (vincente)
14	Vincente e Rimborsabile (rimborsabile)
21	Sovvenzione di cassa
22	Restituzione di cassa
101	Emesso gioco telefonico/telematico
103	Pagato gioco telefonico/telematico
104	Rimborsato gioco telefonico/telematico
105	Pagato e rimborsato (pagamento) gioco telefonico/telematico
106	Pagato e rimborsato (rimborso) gioco telefonico/telematico
107	Pagato e rimborsato – Arretrato (pagamento) gioco telefonico/telematico
108	Pagato e rimborsato – Arretrato (rimborso) gioco telefonico/telematico
111	Vincente gioco telefonico/telematico
112	Rimborsabile gioco telefonico/telematico
113	Vincente e Rimborsabile (vincente) gioco telefonico/telematico
114	Vincente e Rimborsabile (rimborsabile) gioco telefonico/telematico

7.2. Tabella degli stati di un avvenimento/multipla

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento/multipla inserito
7	AN	Annullato

7.3. Numero identificativo biglietto

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo al TN che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (vedi 7.19. Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

7.4. Tabella degli stati di un biglietto

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
7	Pagato –Arretrato
8	Rimborsato – Arretrato
9	Pagato e rimborsato - Arretrato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
13	Pagabile - Arretrato
14	Rimborsabile – Arretrato
15	Pagabile e rimborsabile - Arretrato
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile - Prescritto

7.5. Tabella degli stati di un palinsesto

Stato	Sigla	Descrizione
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse

7.6. Tabella dei tipi gioco

Codice	Sigla	Descrizione
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
3	RIV	Scommesse ippiche al totalizzatore
4	IQF	Scommesse ippiche a quota fissa
8	RIF	Scommessa ippica Multipla a riferimento

7.7. Tabella dei tipi valuta

Codice	Descrizione
0	Lire
1	Euro
2	Centesimi di Euro
10	Lire x 10
11	Lire x 100
12	Lire x 1000

7.8. Tabella degli stati di un evento

Stato	Descrizione
A	Attivo
E	Eliminato
N	Non partecipante / Non partente
R	Ritirato
S	Sospeso
Z	Errato

7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore

Codice	Sigla	Pronostico	Singola/Plurima
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
17	ACP	2 Piazzati	P

Vedi anche 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico.

7.10. Tabella dei tipi sistema al totalizzatore

Codice	Sigla
0	X1
1	X12
2	X13
6	NX
7	P1
8	P2
9	P3
12	G1
13	G2
14	G3
17	T2
18	T3
19	T4

Vedi anche 7.16. Tabella delle tipologie di sistemi al totalizzatore.

7.11. Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore

Stato	Descrizione
A	Attiva
S	Sospesa
C	Chiusa
N	Annullata

7.12. Tabella dei codici di causale di rendiconto

Causale	Descrizione
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti
8	Biglietti vincenti prescritti
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CSMF
16	Saldo UNIRE
20	Conguaglio Imposta Unica
23	Conguaglio UNIRE
41	Conguaglio Biglietti emessi
42	Conguaglio Biglietti annullati
43	Conguaglio Biglietti rimborsabili
44	Conguaglio Biglietti vincenti
45	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
46	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
47	Conguaglio Biglietti rimborsabili prescritti
48	Conguaglio Biglietti vincenti prescritti
49	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
50	Conguaglio Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
52	Conguaglio Prelievo
53	Conguaglio Corrispettivo CSMF

7.13. Tabella delle tipologie di pagamento

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

7.14. Tabella dei tipi di elemento di referto

Stato	Descrizione
A	Alfanumerico
N	Numerico
V	Vero/Falso
L	Lista eventi per il solo vincente
O	Lista eventi con ordine d'arrivo

7.15. Tabella dei tipi per uso attributo esteso ACC_DIRECT

Id messaggio	Tipo	Dato
4	char[4]	Codice manifestazione
9	Uchar	Numero elemento di referto
21	Ushort	Codice palinsesto
22	Ushort	Codice avvenimento
24	Ushort	Codice lista eventi
25	Uchar	Codice riunione
26	Uchar	Codice numerico della scommessa

7.16. Tabella delle tipologie di sistemi al totalizzatore

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni evento pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli eventi pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..3	2	Prende a gruppi gli eventi presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
G	1..3	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli eventi del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
T	n.a.	2..4	Dovranno essere indicati nel primo campo gli eventi che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.

7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico

Sigla	Pronostico	Corrispondeza Ippica
X1	Vincente	Vincente
X12	Piazzato nei primi 2	Piazzato
X13	Piazzato nei primi 3	Piazzato
DUE	I primi due	Accoppiata
DUO	I primi due nell'esatto ordine	Accoppiata in ordine
TRO	I primi tre nell'esatto ordine	Trio
QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	Quartet
ACP	2 Piazzati	Accoppiata Piazzata

Vedi anche 7.9. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore

7.18. Tabella dei tipi scommessa ammessi nella multipla ippica a riversamento

Sigla	Pronostico
X1	Vincente
X12	Piazzato nei primi 2
X13	Piazzato nei primi 3
DUE	I primi due
DUO	I primi due nell'esatto ordine
ACP	2 Piazzati

Vedi anche 7.17. Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore ippico

7.19. Tabella dei circuiti di gioco

Identificativo	Descrizione
A0	Totalizzatore Ippico
A1	Quota Fissa Ippica
A2	Multipla a riferimento ippica

I valori della colonna *Identificativo* sono espressi in notazione esadecimale.

7.20. Tabella dei tipi di concessione

Codice	Descrizione
1	Concessione Coni
2	Concessione Unire

7.21. Tabella dei tipi di biglietti

Codice	Descrizione
1	Singola e/o Plurima a totalizzatore
3	Multipla a riversamento

7.22. Tabella degli stati di un contratto per il gioco telefonico

Codice	Descrizione
1	Attivo
2	Sospeso
3	Chiuso

7.23. Esiti

Esito	Descrizione
1024	Nessun errore
1025	Avvenimenti non sufficienti
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Avvenimenti non combinabili
1028	Avvenimento chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1030	Quota inesistente
1280	Errore generico sql
1376	Sigla manifestazione non esistente
1406	Elemento referto non esistente
1436	CSMF non esistente
1444	PRV non valido per il csmf
1446	PRV non esistente
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1505	Programma esistente
1506	Programma non esistente
1511	Avvenimento non aperto
1512	Avvenimento chiuso o sospeso
1513	Avvenimento annullato
1516	Avvenimento non esistente
1536	Gruppo verticale non esistente
1546	Gruppo verticale avvenimento non esistente
1556	Numero multipla non esistente
1566	Lista eventi non esistente
1576	Evento lista non esistente
1680	Tipi scommessa QF non trovati
1706	Biglietto non esistente
1730	Biglietto non annullabile - avvenimenti chiusi
1731	Biglietto non annullabile - non è l'ultimo
1732	Biglietto già pagato
1733	Biglietto non pagabile - risultati non disponibili
1734	Biglietto non vincente
1735	Superato massimale di pagamento
1736	Biglietto non pagabile - risulta annullato
1737	Biglietto non pagabile - pagamenti sospesi
1738	Biglietto prescritto - non pagabile
1739	Superato numero massimo di eventi in multipla
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1748	Multipla con sistemi non abilitata
1749	Codice scommessa non esistente

1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1806	Tipo scommessa quota fissa non esistente
1816	Scommessa quota fissa non esistente
1818	Numero eventi scommessa quota fissa errato
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1860	Avvenimento Non Giocabile
1861	Avvenimento Non Trovato
1862	Evento Non Giocabile
1863	Evento Non Duplicabile
1864	Multipla Non Ammessa
1865	Multipla Non Giocabile
1866	Multipla Non Trovata
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Scorretto
1870	Operazione Rifiutata
1871	Eventi Non Disponibili
1999	Arithmetic overflow
2040	Errore formale nei dati
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili
10000	Servizio chiuso